

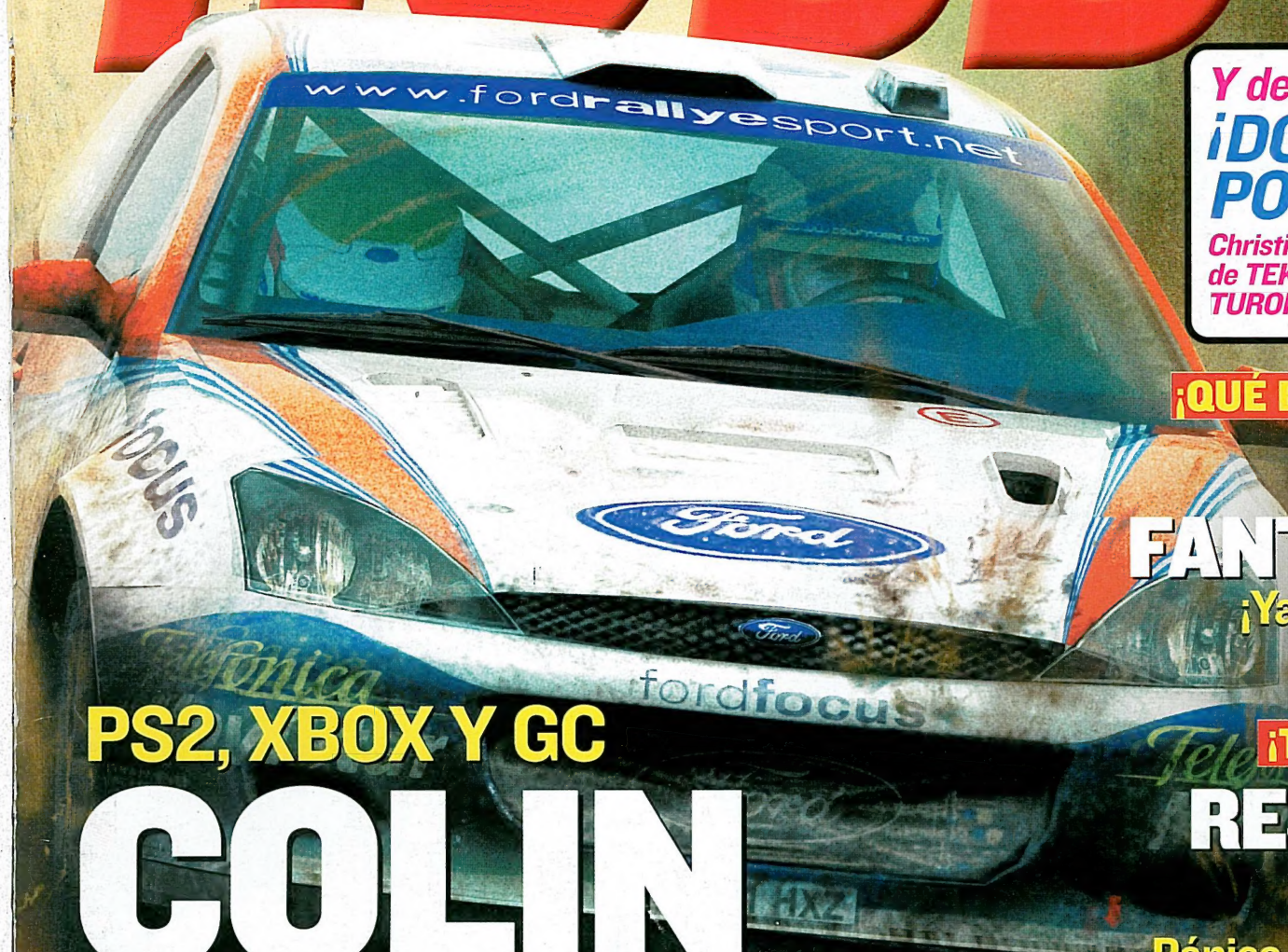
2'75 €

TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • PLAYSTATION • XBOX • GAMECUBE • GAME BOY ADVANCE • DREAMCAST • GAME BOY COLOR

# HOBBY

## CONSOLAS



**Y de regalo...  
¡DOBLE  
POSTER!**  
Christie Monteiro  
de **TEKKEN 4** y  
**TUROK EVOLUTION**

**PS2, XBOX Y GC**

# COLIN McRAE 3

**¿El mejor simulador de  
coches de la historia?**

**¡QUÉ EXPERIENCIA!**  
**FINAL  
FANTASY XI**  
**¡Ya hemos jugado  
online en PS2!**

**¡TERRORÍFICO!**  
**RESIDENT  
EVIL**  
**Pánico en Game Cube**

**¡VAYA CHICAS!**  
**LOS JUEGOS  
MÁS SEXYS**  
**¡El reportaje más  
caliente del verano!**

### ADEMÁS...

- Guía Completa: GT Concept
- Trucos: ¡Más de 200 claves!
- Preestreno: Turok, Commandos 2...



**50  
JUEGOS  
NUEVOS**

- |  |   |
|--|---|
| <b>PS2</b><br>GT Concept<br>Slam Tennis<br>Jade Cocoon 2<br>Dino Stalkers<br>Super Trucks<br>Winning Eleven 6<br><b>GAMECUBE</b><br>Virtua Striker 3<br>007 AUF<br>Super Monkey Ball | <b>XBOX</b><br>Crash<br>Jedi StarFighter<br><b>PSONE</b><br>Delta Force<br>F-1 Arcade<br><b>GB ADVANCE</b><br>Spider-man<br><b>GB COLOR</b><br>Dragon Ball Z<br>¡...y muchos más! |
|--|---|



Oye tu respiración,  
huelen tu adrenalina  
pero sobre todo...  
...sienten tu pánico

# CONTROLA TU MIEDO

**AKKlaim**  
[www.turok.com](http://www.turok.com)



GAME BOY ADVANCE

**Lanzamiento: 3 Sept.'02**

Playstation 2



Turok™ and Akkaim® & © 2002 Acclaim Entertainment. All Rights Reserved. PlayStation and the PlayStation logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or in other countries and are used under license from Microsoft. Nintendo Game Boy™ and Game Boy Advance™ are trademarks of Nintendo Co., Ltd.



# EDITORIAL

■ BIENVENIDOS

## ¿Quién quiere jugar en red?



**MANUEL DEL CAMPO**  
Director de  
Hobby Consolas

e-mail: manuel@hobbypress.es

**E**n este número que vais a empezar a leer se ha producido un fenómeno inédito en Hobby Consolas. Una vez más nos hemos adelantado a todos para presentaros una nueva entrega de «Final Fantasy», en concreto la número XI. Hasta ahí todo normal. Lo que ocurre es que por primera vez no lo hacemos con el entusiasmo habitual, llenando el reportaje de elogios, sensaciones indescriptibles y adjetivos superlativos. Y eso que esta entrega tiene el inmenso honor de ser la primera que se juega a través de la red, y que además supone el debut en PS2 de esta forma de juego. En fin, no os voy a adelantar lo que os va a contar nuestro amigo Christophe Kagotani, que es quien se ha currado el reportaje desde Japón, pero sí quiero hacer una primera reflexión a colación de lo que os contaba el mes pasado acerca de los juegos en red. Como os dije entonces, las nuevas consolas parecen preparadas por capacidad y estructura para acometer con garantías la experiencia del juego online. Ahora bien, quizá las preguntas que habría que hacerse deberían ir por otro lado. ¿Están el resto de los elementos -hogares, líneas telefónicas, juegos para consolas, etc.- listos para esa nueva forma de juego? Y la segunda, ¿queremos realmente los usuarios de consola jugar a través de red? Me explico. Con respecto a la primera cuestión, está claro que, al menos en nuestro país, aun queda algún tiempo para que la banda ancha, los servidores y todo lo necesario para el juego online sea tan comunes en los hogares como el teléfono o la televisión. Además, muchos de los géneros más populares en las consolas no parecen muy indicados para este tipo de diversión, al contrario de lo que ocurre con los títulos de PC. Y esto me lleva directamente a la segunda cuestión, pues no estoy tan seguro, y a vuestras opiniones me remito, de que los usuarios de consolas deseemos fervientemente que llegue el juego online, pues los juegos, tal y como están ahora, nos encantan. Otra cosa es que en un futuro esa nueva forma de entretenimiento se presente de una forma realmente atractiva y asequible.



FINAL FANTASY XI - PS2



TARJETA INTERNET - PS2



PLAYONLINE - PS2

### LA REDACCIÓN



**JAVIER ABAD**  
Redactor Jefe  
javi@hobbypress.es

**Busca las diferencias.** Cualquiera que se plantee comprarse una consola de nueva generación hoy en día se encuentra tres opciones, cada una con un precio y unas especificaciones técnicas propias. Si la realidad es ésta, ¿por qué se notan tan pocas diferencias en los juegos que salen para las tres consolas? Creo que sólo las compañías podrían darnos la respuesta...



**DAVID MARTÍNEZ**  
Redactor  
david@hobbypress.es

**Este verano se lleva el "Turismo".** No hablo de miles de "guiris" en bañador, sino del nuevo «Gran Turismo Concept» para PS2. La polémica está servida: ¿otro juego genial o un "timo" de secuela? Bueno, yo os doy mi opinión: es un juego flipante, que rompe todas las barreras técnicas y además es muy divertido... siempre que no se compare con «GT 3», claro.



**ROBERTO AJÉNJO**  
Redactor  
roberto@hobbypress.es

**Nueva generación... de secuelas.** Ultimamente, los juegos de las nuevas consolas están alcanzando una calidad técnica extraordinaria. Pero no deja de llamarme la atención que, en la inmensa mayoría de los casos, los mejores siguen siendo, o bien conversiones de películas, o las secuelas de siempre. ¿Será que ya no hay nada que inventar en el mundo de los videojuegos?

### LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

- **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
- **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
- **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.



# SUMARIO

PÁGINA  
**28**

REPORTAJE

## ¡Ya hemos jugado online a «Final Fantasy XI»!

Ya se puede jugar online con PlayStation 2, y nada menos que a «Final Fantasy XI». Nuestro corresponsal en Japón lleva varios días enganchado al juego y nos cuenta en primicia sus primeras impresiones.



Final Fantasy XI

PÁGINA  
**64**

¡CHICAS DE INFARTO!

REPORTAJE

## Los juegos más sexys calientan las consolas

Las chicas más explosivas van a ser las protagonistas de muchos de los grandes juegos que están por llegar. Y claro, nosotros las hemos reunido a todas en este alucinante reportaje.



## SUMARIO

### 8 El sensor

Si te mueres por saber en qué estado se encuentra el mundillo de los videojuegos, en esta sección encontrarás las opiniones más fiables y divertidas.

### 14 Noticias

En Hobby Consolas no se mueve una mosca sin que nos enteremos, así que imaginad la cantidad de información sobre el sector que veréis aquí.

### 24 Big in Japan

Para enterarse de todo lo que se cuece en la cuna de los videojuegos, nada menos que contar con un corresponsal en Japón tan eficaz como el nuestro.

24 → Ninja Gaiden

26 → Winning Eleven 6

### 37 Preestreno

Sabemos que es muy triste, pero hay que tenerlo claro: los juegos sobre los que leas en estas páginas aún tardarán un mes en salir a la venta...

38 → Colin McRae 3.0

42 → Resident Evil

46 → Turok Evolution

50 → Project Zero

52 → Stuntman

56 → Commandos 2

60 → Dino Stalkers

### 62 Arcade Show

Si queréis saber cómo se desbarata una invasión alienígena, no tenéis más que leeros el reportaje

de este espectacular arcade. Se llama «Planet Harriers» y trata sobre disparos espaciales.

### 81 Novedades

¿Merece la pena comprarse «GT Concept» teniendo «Gran Turismo 3»? Si queréis saberlo, y conocer también las valoraciones del resto de las novedades de este mes, no os perdáis ni una coma.

82 → GT Concept

86 → Delta Force

88 → 007 Agent Under Fire

90 → Slam tennis

92 → Crash

93 → Gun Metal

94 → Virtua Striker 3

96 → Super Trucks



# SUPERPOSTER DE REGALO:



La luchadora más sexy de la historia, **Christie Monteiro**, comparte póster con un espectacular Turok. ¡Guau!



**PÁGINA 42**

**PREESTRENO**

## Llega Resident Evil

¡Se acerca, ya está casi aquí! Es el «Resident» más espectacular de la historia, y os adelantamos las imágenes más terroríficas.



**PÁGINA 38**

**PREESTRENO**

## Tenemos el nuevo Colin McRae

Ya hemos probado una primera versión del juego de rallies más esperado, ¡Y es una pasada!



## El mes de GT Concept

Toda la información para acelerar a tope:

**NOVEDAD EN PÁGINA 82**  
**GUÍA EN PÁGINA 126**

- 97 → TD Overdrive
- 98 → Spiderman
- 100 → Jade Cocoon 2
- 102 → Jedi Star Fighter
- 103 → Dragon Ball Z
- 104 → Formula One Arcade
- 106 → Otros lanzamientos

## 108 Los mejores

Si queréis comprar un juego, en estas páginas os quitamos las dudas: lo mejorcito de cada consola, separados por géneros. ¡Os lo damos todo hecho!

## 112 Periféricos

Mandos, volantes, alfombrillas de baile, pistolas... Si se enchufa en el puerto de cualquier consola y sirve para jugar, nosotros os lo enseñamos.

## 118 Trucos

Cuando creéis que os habéis pasado un juego y no queda nada por ver, llegamos nosotros y os damos un montón de secretos nuevos. ¡Ya no hay excusa para quedarse atascado con el jefe de fin de fase!

## 130 Teléfono Rojo

Nuestro "abuelo" consolero. Yen para los amigos, sigue al pie del cañón desde hace más de 10 años para responder a todas vuestras dudas consolas. Preguntadle cualquier cosa, y el rebuscará en todas sus fuentes para dar con la respuesta.

## 136 Escaparate

Para estar al día con los videojuegos, también es necesario saber de cine, manga, libros, merchandising, música y otros productos. ¡Ahora podéis ponerlos a la última con esta jugosa sección!

## TODOS LOS JUEGOS

### PlayStation 2

Agresive Inline.....	118
All Star Baseball 2003.....	106
Army Men R.T.S.....	107
Britney's Dance Beat.....	118
Burnout.....	120
Burnout 2.....	14
Capcom VS SNK Pro.....	119
Colin McRae 3.0.....	38
Commandos 2.....	56
Deus EX.....	
The Conspiracy.....	118
Dino Stalkers.....	60
Grandia 2.....	118
Grand Theft Auto 3.....	118
GT Concept.....	82
Jade Cocoon 2.....	100
Manager de Liga 2002.....	118
Metal Gear Solid 2.....	118
Micromachines.....	20
Mike Tyson Champ.....	118
Mortal Kombat.....	
Deadly Alliance.....	16
Moto GP 2.....	119
Mundial FIFA 2002.....	119
No One Lives Forever.....	119
Onimusha.....	119
Parappa the Rapper 2.....	119
Police 24/7.....	119
Pro Evolution Soccer.....	119
Project Zero.....	50
Shifters.....	107
Shox.....	18
Slam Tennis.....	90
Smash Court.....	
Pro Tournament.....	119
Spyro: Enter the Dragon.....	19
Star Trek: Voyager.....	
Elite Force.....	119
Star Wars.....	
Jedi Starfighter.....	119
Star Wars: Racer 2.....	120
Stuntman.....	52
Super Trucks.....	96
TD Overdrive.....	97
The Legend of Alon D'ar.....	120
Tiger Woods.....	
PGA Tour 2002.....	120
Turok Evolution.....	46
Virtua Fighter 4.....	120
Way of Samurai.....	18
Worms Blast.....	120

### Mortal Kombat:

Deadly Alliance.....	16
New Legends.....	106
NHL 2002.....	123
Red Car.....	107
Slam Tennis.....	90
Star Wars.....	
Jedi Starfighter.....	102, 123
Transworld Surf.....	106
Turok Evolution.....	46

### PSone

Capcom VS SNK Pro.....	122
Delta Force.....	86
FIFA 2002.....	122
Final Fantasy VI.....	122
Final Fantasy VII.....	122
Final Fantasy VIII.....	122
Final Fantasy IX.....	122
Formula One Arcade.....	104
Klonoa Beach Volley.....	20
Nightmare.....	
Creatures II.....	122
Time Crisis.....	
Project Titan.....	122

### GameCube

007 Agent.....	
Under Fire.....	88, 121
Bloody Roar P. Fury.....	121
Copa del Mundo.....	
FIFA 2002.....	121
Dark Summit.....	107
Luigi's Mansion.....	121
Mortal Kombat.....	
Deadly Alliance.....	16
NBA Courtside 2002.....	121
NHL Hitz 2002.....	106
Pikmin.....	121
Resident Evil.....	42
Spyro: Enter the Dragon.....	19
Super Monkey Ball.....	106
Turok Evolution.....	46
Virtua Striker 3.....	94, 121

### GBA

Broken Sword.....	124
Crash Bandicoot.....	124
Downforce.....	107
Driven.....	124
El Rey Escorpión.....	124
Extreme.....	
Ghost-Busters.....	124
F-14 Tomcat.....	124
GT Advance 2.....	
Rally Racing.....	124
Jedy Power Battles.....	124
Penny Racers.....	106
Pokémon Rubi.....	17
Pokémon Zafiro.....	17
Spiderman.....	98
Spiderman the Movie.....	124
Woolies.....	107

### Dreamcast

Alone in the Dark IV.....	125
Dead or Alive 2.....	125
NBA 2K2.....	125
Shenmue II.....	125

### Xbox

007 Agent.....	
Under Fire.....	88
All Star Baseball 2003.....	106
Blade 2.....	16
Colin McRae 3.0.....	38
Commandos 2.....	56
Crash.....	92
Dead or Alive IV.....	14
Gun Metal.....	93
Hunter The Reckoning.....	123
Legends of Wrestling.....	107
Micromachines.....	20

### GBC

Dragon Ball Z.....	103
Road Champs.....	125
Spiderman.....	
Los seis siniestros.....	125
The New Adams.....	
Family.....	125
Treehouse of Horror.....	125





© 2001 Nintendo. Nintendo GameCube and the Nintendo GameCube logo are trademarks of Nintendo. 32001 Nintendo

Life's a game

**199€**  
P.V.P recomendado



[www.nintendogamecube-europe.com](http://www.nintendogamecube-europe.com)







## PREGUNTAS SIN RESPUESTA SOBRE EL GÉNERO

# 7 enigmas de los juegos de terror

Hemos notado que, cuando se trata de crear juegos de terror, los programadores suelen recurrir a varios elementos que sin saber por qué, son comunes a todos los títulos del género. ¿Qué no os habíais dado cuenta? Pues leed y flipad:

### 1 ¿Por qué siempre nos encontramos en una **MANSIÓN MUY OSCURA**?



Alone in the Dark IV

Da igual si es invierno o verano, la acción siempre transcurrirá en una noche tormentosa, y no habrá más remedio que entrar en esa enorme casa llena de habitaciones con los cristales rotos, y a la que sólo le falta un cartel que diga: "Cuidado con los zombis... ¡Muerden!"

### 4 ¿Por qué **LAS PUERTAS** de todas las habitaciones están **CERRADAS**?



Project Zero

Y lo más gracioso es que luego se dedican a pintar las llaves de mil colores, y entonces las desperdigan por toda la mansión, con la premisa de que cuanto mejor escondidas queden, mejor. Lo curioso es que, irónicamente, siempre se dejan abierta la puerta principal de la casa...

### 2 ¿Por qué siempre alguien se deja suelto algún **VIRUS MUTANTE**?



Resident Evil

Puertas de alta seguridad, detectores de metales por todos sitios, códigos ultra secretos... y luego va un memo y deja caer un botecito que contiene un peligroso virus capaz de convertir a un pueblo en zombis y acabar con toda la raza humana. ¡Si es que tiene narices la cosa!

### 5 ¿Por qué alguien se deja **ARMAS Y MUNICIÓN TIRADOS** por el suelo?



Devil May Cry

Y no es que nos vayamos a quejar ahora de ello, porque si no tuviéramos todas esas armas, y las misteriosas macetas recuperadoras de energía -¿pero qué tipo de plantas son esas?-, andaríamos listos para enfrentarnos a las hordas de bichos que nos acechan en los juegos.

### 3 ¿Por qué parece que los familiares de los policías atraen a los **ZOMBIS**?



Silent Hill 2

Debe ser una casualidad enorme, o si no, que venga alguien y nos explique por qué razón siempre es la hermana, la hija, la madre, o el primo del agente de policía más valiente de la ciudad, el que se empeña en quedarse a solas con el enemigo de turno. ¡Parece que les gusta, oye!

### 6. ¿Quién se dedica a llenar las casas de **PUZZLES Y ACCESOS** ocultos?



Resident Evil

No sabemos si es que los personajes de los juegos tienen aficiones muy raras o qué, pero todas las casas disponen de, por lo menos, catorce sótanos, puertas que se abren a base de mover estatuas o enormes cajones para meter ítems. Anda, que cuando tengan que hacer limpieza...





7

¿Por qué siempre hay UNA CHICA que está DE MUY BUEN VER?

Lo que ya no importa tanto es si se trata de la protagonista, la víctima, la mala o una jovencita que pasaba por allí por casualidad, el caso es que lleve una **faldita muy cortita** y luzca un **cuerpo de escándalo** para seducir con su irresistible encanto a todo bicho viviente... o no viviente.

## ↑ SUBEN

▲ **COMMANDOS 2**, que después de muchos meses de retraso, por fin va a estar disponible el mes que viene para PlayStation 2.

▲ **LOS JUEGOS DE TERROR**, que están más de moda con títulos como «Resident Evil» y «Project Zero».



▲ **TECMO**, que además de alegrarnos la vista con «Dead or Alive X», ya prepara el lanzamiento de «Dead or Alive 4».

▲ **EL FÚTBOL**, porque ya están muy cerquita las nuevas versiones de «Pro Evolution» y «FIFA». ¿Listos para ganar por goleada?

▼ **EL PRECIO DE GT CONCEPT**, más barato que los juegos normales de PS2... pero más alto que el de «GT3», que está en Platinum.



▼ **EL JUEGO ONLINE CON GAMECUBE**, que iba a comenzar en Japón este mes con «Phantasy Star Online», pero se ha retrasado un mes.

▼ **PRO RACE DRIVER Y MORTAL KOMBAT**, que se han retrasado hasta después del verano, y nos obligarán a esperar unos meses más para poder jugarlos.

▼ **LAS COMPAÑÍAS DE VIDEOJUEGOS**, que prefieren esperar a septiembre para lanzar sus mejores títulos.

## BAJAN ↓

## VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO





## MOLA

@ Que las chicas de «Dead or Alive» estén tan «tremendas». ¡Me lo pido!

¡Y yo me las pido a ellas!

@ La cara que se les queda a los «machos» cuando una chica como yo les da la paliza de su vida al juego que sea.

¡Di que sí, teniente Ripley, que a ti no hay alien que te tosa!



✉ Que GameCube sea tan pequeña. Esmerándose un poco más, los de Nintendo podría haber hecho la «Game Cube Advance».

No, si es lo que querían hacer, pero les salió tan enana que no cabía el nombre en la carcasa, y decidieron dejarlo en «GameCube» así, junto, para que entrase todo.

@ ¡Que el abuelo de mi amigo es Yoda, y su bastón es una espada láser de verdad!

Eso lo pensaste justo después de que el abuelo de tu colega te diese un garrotazo por llamarle enano gruñón ¿no? Es lo que suele pasar...

@ Que, gracias a los juegos online, me podré vengar de un coreano jugando a «FIFA».

Conociéndolos, seguro que meten algún password oculto para que no valga ninguno de los goles que les cueles.

@ La película de «Resident Evil», sobre todo las chicas, que tienen más agallas que todos los tíos juntos.

Justo en eso nos habíamos fijado todos, en las «agallas» que deja entrever Milla Jovovich con ese vestidito...

@ Las noticias del E3, porque por lo que he podido ver, los mejores juegos del año van a salir para GameCube.

De eso nada, señor Miyamoto, a mí un señor que se llamaba Bill Gates me dijo que los mejores eran los de Xbox...

✉ Que GameCube cueste tan poco. ¡Me voy a comprar dos!

Oye, pues ya que estás, podrías estirarte un poco más y nos compras unas cuantas para regalárnoslas, colega.

@ Que mi hermana flipe con los efectos de «Bloody Roar».

Por si acaso no la provoques, no vaya a ser que tenga vocación de bestia parda...



## NO MOLA



@ La película de «Resident Evil», menuda decepción que me llevé, es penosa.

Pero qué dices, si tiene unos diálogos y una acción que ni en «Terminator 2», chaval.

@ Que no nos regaléis una camiseta, así tendríamos el conjunto de gorra y camiseta de HC para este verano.

Hombre, siempre puedes envolverte el cuerpo con números antiguos, ¿no crees?

✉ Que en Internet la versión pirata de «Zelda» de N64 la hayan traducido al castellano, mientras que el cartucho original salió en inglés.

¿Sí, policía? Efectivamente, un piratilla de tres al cuarto, le tenemos aquí acorralado. ¡Vengan corriendo!

@ Que no programen un juego de Operación Triunfo. Podría ser un simulador de karaoke... ¡Inventaría el género «karaoke'em up»!

Eso, y podrían hacer sufrir al luchador rival con magias especiales como «el gallo

supersónico» de Rosa, y «el rizo explosivo» de Bisbal.

✉ La suerte que tienen algunos protagonistas de los juegos, que acaban ligándose a la que está más buena.

Visto así, hasta da pena que la pobre Lara se haya quedado hasta el momento compuesta y sin un apuesto héroe.

@ Que a los redactores os paguen en la revista por jugar con todas las novedades. ¡Pero si yo lo haría gratis!

Eso no es suficiente, chaval, que sepas que para trabajar aquí hay que estar dispuesto a pagar, si hace falta.



@ Lo lejos que se celebra el E3. ¡Jo, yo quiero ¡¡¡¡ir!!

Mira el lado positivo, seguro que ellos siempre se quedan con las ganas de ir a nuestra feria del chorizo cular de Albacete.

✉ Que ningún «survival horror» me de miedo.

Échate una partida al «Jet Ion GP» y conocerás el miedo.

→ Consigue la gorra de Hobby Consolas

¡COLABORA CON NOSOTROS!!



que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Óscar Maldonado Estévez, Antonio Salmerón, Takai, Clara Alcolado Ramírez, Manuel Carrasco, lucmenor, Ramón Hernández, Luis Javier, Raúl Fernández y TheCureBoy.

Y tú ¿qué opinas?



LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Cuál creéis que es la mejor consola de la historia?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

■ A pesar de su efímera vida, y su relativa falta de ventas, para mí ha sido Dreamcast. Todo el que haya jugado a los «Shenmue», «PSO», «Virtua Tennis», «MSR», «Head Hunter» y tantos otros, estará de acuerdo.  
Raúl Fernández

■ Muchos dirán que es PS, pero eso es porque 7 de cada 10

Y PARA EL MES QUE VIENE: ¿DEBEN SACAR LAS COMPAÑÍAS



## La imagen del mes



### UNA PUBLICIDAD MUY ATRACTIVA

Esta imagen pertenece a la publicidad que Sony España ha preparado para su juego «GT Concept». La foto se hizo en el Salón del Automóvil de Madrid, y este coche es uno de los que sale en el juego. ¡Ah!, y hay una rubia. ¿Ya os habíais fijado?

## Lo que dice la prensa...

El País, Suplemento Ciberpáis, 11 de julio de 2002  
Sección Ocio, comentario de «Mr. Moskeeto»

«La idea de este juego ya fue puesta en práctica por Grolier Interactive hace un lustro con «Banzai Bug», que se jugaba igual que «Mr. Moskeeto».

Diario Marca, Suplemento Tiramillas

Sección Cibermillas, comentario sobre «Virtua Fighter 4»

«VF4» es mucho más que un arcade: no sólo incluye los exclusivos campos de batalla de AM2, sino que además, se han añadido todos los nuevos modos de juego a la versión para PlayStation 2.»

tiene el chip. Para mí la mejor fue Neo Geo, calificada como «para ricos» por su precio, pero era muy superior a las consolas que había entonces, con juegos como «World Heroes», «Metal Slug», «Fatal Fury», etc.

**A. Arinero**

■ Para mí, la mejor consola es y ha sido PlayStation, porque ha

estado ahí durante muchos años, y porque tiene miles de juegos.

**Jordi Allepuz**

■ Por supuesto, la mejor de todas es GameCube, por su calidad gráfica. ¿Es que no habéis visto «Star Fox Adventures», «Resident Evil Zero» o «Rogue Leader»? Es que la tía tiene tela...

**Miguel Núñez Jiménez**

## LA POLÉMICA DEL MES

# ¿Os mola que Final Fantasy XI sea sólo online?

Square ha decidido que «Final Fantasy XI» sea exclusivo para Internet, lo cual afectará mucho a su clásico sistema de juego. ¿Ha sido un error?



## Un error



**Sergio Martín**  
Colaborador de Hobby Consolas

**Square se ha equivocado**

Todos los capítulos de la saga «Final Fantasy» siempre se han caracterizado por contar con historias argumentales capaces de atrapar por completo al jugador. Ahora llega Square y no se le ocurre otra cosa que lanzar «Final Fantasy XI» como su primer juego online. ¿Y cuál es el problema? Pues que para poder hacerlo ha tenido que sacrificar unos cuantos aspectos importantes del juego, entre ellos el de prescindir prácticamente de argumento o historia, y esto provoca que pierda gran parte de su personalidad. Para que me entendáis mejor, es como si de repente a Mario se le olvidara saltar. Y eso que no quiero entrar en el tema de tener que pagar por jugar...

En principio me parece interesante la idea de jugar a juegos de rol con posibilidades online, pero lo que no tengo nada claro es que un juego «sagrado» como los «Final Fantasy» se adapte a este modelo de juegos.

## Un acierto



**Sonia Herranz**  
Directora de PlayMania

**Una novedad muy agradable**

Aunque reconozco que en nuestro país pocos pueden permitirse jugar online, que Square se haya decidido a adaptar su prolífica saga a este peculiar sistema de juego me parece estupendo. Es otra manera de disfrutar de un juego de rol que todos sabemos sobradamente que tiene infinidad de posibilidades. Y si le sumamos la novedad de jugar con gente de todo el mundo y las nuevas sorpresas que podemos llevarnos, la cosa se vuelve aún más emocionante. Lo bueno es la variedad, abrir nuevas opciones de juego y sacar de la monotonía. ¿Qué no todos podemos permitirnoslo? Siempre habrá otras opciones y nuevos «FF» para seguir jugando con el método clásico.

A lo mejor para el siguiente «Final Fantasy Online», esto de jugar en red es el pan de cada día. El juego en red es el futuro, y como con algo hay que empezar, pues entonces que sea con lo mejor de lo mejor.

ciendo, pero Sega no acaba de triunfar, no sé por qué será.

**Manuel Larriba**

■ Nunca disfruté tanto con una consola como lo hice con mi Master System 2. Tendría unos 8 años, pero juegos como «Sonic», «Shinobi» y «Mickey Mouse» me enseñaron verdadera diversión.

**Gonzalo Prieto**

## LOS MISMOS JUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS?



# LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

## EN ESPAÑA

DEL 1 AL 15 DE JULIO

DATOS CEDIDOS POR CENTRO MAIL

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Medal of Honor Frontline	(PS2)	2	2
2	Spider-Man: the Movie	(PS2)	-	1
3	Final Fantasy X	(PS2)	1	2
4	GT 3 A-Spec (Platinum)	(PS2)	4	12
5	RE Code: Ver. X (Platinum)	(PS2)	3	2
6	Pro Evolution Soccer	(PS2)	10	2
7	GTA III	(PS2)	6	8
8	Metal Gear Solid 2	(PS2)	7	5
9	V-Rally 3	(PS2)	-	1
10	Golden Sun	(GBA)	5	4



### V-RALLY 3

Este genial simulador de rallies de Infogrames no ha tardado ni un mes en auparse a la lista de los diez juegos más vendidos en nuestro país. ¿Será que está utilizando algún coche de mucha potencia?



### GOLDEN SUN

El único juego capaz de aguantar la fuerza de la consola de Sony es este popular juego de rol para Game Boy Advance.



### Medal of Honor Frontline

Aunque no es una sorpresa, porque la verdad es que el juego es la bomba, no deja de llamarnos la atención que este shoot'em up ambientado en la 2ª Guerra Mundial haya superado a todos los "gigantes" en las listas de ventas.

## Por consolas

### PS2

- 1 Medal of Honor Fr.
- 2 Spider-Man: The Movie
- 3 Final Fantasy X
- 4 GT 3 (Platinum)
- 5 RE Code: Veronica X (Platinum)

### PSONE

- 1 M.Gear Solid Band
- 2 FF IX (Platinum)
- 3 Dragon Ball: Final Bout
- 4 Final Fantasy Anthology
- 5 FF VIII (Platinum)

### XBOX

- 1 Halo
- 2 Moto GP
- 3 Dead or Alive 3
- 4 Project Gotham Racing
- 5 Spider-Man: The Movie

### GB COLOR

- 1 Dragon Ball Z
- 2 Harry Potter
- 3 Pokémon Cristal
- 4 Legend of Zelda: Oracle of Seasons
- 5 Super Mario Bros. Deluxe Color

### GB ADVANCE

- 1 Golden Sun
- 2 Super Mario Adv. 2
- 3 Spider-Man: The Movie
- 4 V-Rally 3
- 5 Sonic Advance

### GAMECUBE

- 1 Super Smash Bros. Melee
- 2 Pikmin
- 3 Star Wars: Rogue L.
- 4 Luigi's Mansion
- 5 007: Agent Under Fire

## EN OTROS PAISES

### En Japón

Del 1 al 7 de Julio

Datos cedidos por The Magic Box

- 1 Kingdom Hearts (PS2)
- 2 From TV A. One Piece G. Battle 2 (PS)
- 3 Armored Core 3 (PS2)
- 4 Super Robot Taisen Impact (PS2)
- 5 Fire Emblem: Sealed Sword (GBA)
- 6 Tekken 4 (PS2)
- 7 Nobunaga's Ambition Ranseiki (PS2)
- 8 Let's Make the J.L.Pro S. Club 2002 (PS2)
- 9 Mobile Suit Gundam: F. Vs Zion & DX (DC)
- 10 Pawapuro Kum Pocket 4 (GBA)



### KINGDOM HEARTS

Square ha conquistado el corazón de todos los usuarios japoneses con un juego de rol muy entretenido y original, que cuenta con muchos personajes de Disney

### En EE.UU.

Del 1 al 6 de Julio

Datos cedidos por Games Chart

- 1 Spider-Man (PS2)
- 2 GTA III (PS2)
- 3 Super Mario Advance 2 (GBA)
- 4 Sonic Advance (GBA)
- 5 WWF Raw (XBOX)
- 6 Final Fantasy X (PS2)
- 7 Star Wars Rogue Leader (GC)
- 8 Wreckless: The Yakuza Missions (XBOX)
- 9 NBA 2k2 (GC)
- 10 Wave Race: Blue Storm (GC)



### SPIDER-MAN

A un superhéroe como el Hombre-araña no le cuesta nada escalar en la lista de ventas, y más aún en los EE.UU., donde a este personaje se le tiene en un pedestal.

### En Gran Bretaña

Del 1 al 7 de Julio

Datos cedidos por Games Chart

- 1 Medal of Honor: Frontline (PS2)
- 2 Spider-Man (GC)
- 3 V-Rally 3 (PS2)
- 4 Smash Court Tennis Pro Tour. (PS2)
- 5 2002 FIFA World Cup (PS2, GC, XBOX, PSone)
- 6 Tiger Woods PGA Tour 2002 (PS2)
- 7 007 Agent Under Fire (GC, XBOX)
- 8 Final Fantasy X (PS2)
- 9 Tony Hawk's Pro Skater 3 (PS2, GC, XBOX)
- 10 Gran Turismo 3 (PS2)



### MEDAL OF HONOR

Siguiendo una táctica de sigilo, el escuadrón de combate inglés se ha infiltrado en el primer puesto de la lista de ventas de Gran Bretaña, y pretende quedarse allí

La cifra

# 1.000.000

LA NUEVA ENTREGA DEL GENIAL «PRO EVOLUTION» YA HA VENDIDO TODAS ESAS UNIDADES EN JAPÓN.



# AGGRESSIVE INLINE

POR FIN HA LLEGADO AGGRESSIVE INLINE  
LA FILOSOFIA EXTREMA HECHA REALIDAD

www.acclaim.com

Disponibile: PlayStation 2



EN DESARROLLO-PLAYSTATION 2

## ¿Estáis listos para conducir como locos?

Estuvimos en las oficinas de Acclaim para saber cómo será «Burnout 2», la secuela de uno de los juegos de carreras más rápidos nunca vistos. Como prueba, aquí tenéis estas pantallas en exclusiva.

➔ **PEGARSE TORTAZOS** pilotando a toda velocidad coches así de alucinantes, a la vez que esquivamos el tráfico real, seguirá siendo el gran atractivo de «Burnout 2».



LOS ESPECTACULARES CHOQUES seguirán siendo el punto fuerte del juego. Ya os podéis ir buscando un buen taller...



HABRÁ 32 CIRCUITOS ambientados en 6 zonas diferentes, como una ciudad, un aeropuerto y una zona montañosa.

El pasado día 2 de julio, Alex Ward y Stephen Root, director creativo y jefe de sonido respectivamente de Criterion Games, visitaron las oficinas de Acclaim en Madrid para explicar todas las características de «Burnout 2». Por supuesto, nosotros nos «colamos» en la presentación para enterarnos de todo y... bueno, también para ponernos hasta las cejas de canapés.

Bromas aparte, durante la presentación Alex enumeró las novedades del juego, como un nuevo modo llamado «Persecución», en el que nos pondremos al volante de un coche de policía y tendremos que echar a otros vehículos de la carrera, o las mejoras técnicas de esta secuela, que incluirán efectos de lluvia o nieve, y reflejos en las carrocerías. Por su parte, Stephen alabó el apartado sonoro del juego, tanto la banda sonora, repleta de temas cañeros,

ANUNCIO-TECMO

### Vuelve la lucha más «calentita»

«Dead or Alive 4» saldrá a la venta el año que viene.

Si os hablamos de Junji Nakamura, seguro que la cosa os dejará un poco fríos. Si añadimos que este tipo es el presidente de Tecmo, quizá os vaya interesando un poco más. Pero si os decimos que acaba de anunciar que lanzará «Dead or Alive 4» el año que viene, seguro que le daríais un par de besos si le vierais por la calle. Todavía no han confirmado a qué consolas llegará, pero lo que sí es definitivo es que la espera va a ser muuuuy larga.



## NOTICIAS BREVES



**VUELVEN OLIVER Y BENJI**  
Konami lanzará en Japón un nuevo juego de fútbol para GC basado en la famosa serie de televisión «Campeones».

**ESTO SÍ QUE ES MÚSICA**

El mes pasado se celebró en Los Ángeles un espectacular concierto donde se tocaban... ¡bandas sonoras de juegos! El evento se retransmitió por internet, para que se pudiese escuchar en todo el mundo.

**¡UNA XBOX MÓVIL!**

Al igual que PS2 y GC, Xbox pronto contará también con su propio monitor móvil, que sacará Interact (en EEUU, de momento) en septiembre.





**LAS MEJORAS GRÁFICAS** se apreciarán en los reflejos de la luz sobre la carrocería de nuestro vehículo.



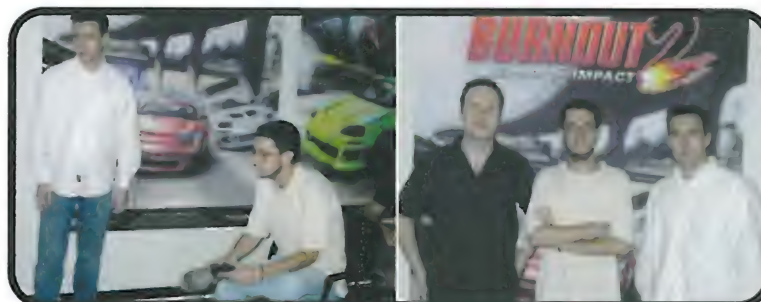
**LAS REPETICIONES** de los choques serán más breves para que el ritmo no decaiga, pero habrá más cámaras.



**EL JUEGO SE HA INSPIRADO EN PELÍCULAS** como "Speed" o "A todo gas", de donde se han tomado los modelos de los coches para algunos vehículos. También la cañera banda sonora tiene algunas influencias.

como el hecho de que cuando activemos el famoso turbo de nuestro coche, el volumen de la música subirá para disparar nuestra adrenalina.

En la presentación pudimos echarnos unas partidillas para confirmar todos los datos, y la verdad es que el juego tiene una pinta realmente buena. De momento ya es seguro que la versión de PS2 llegará a mediados de octubre, pero es posible que el juego salga también para GC y Xbox.



**! YA LO HEMOS PROBADO.** En la presentación pudimos echar unas carreritas y después nos hicimos una foto con los padres de la criatura. Ahí tenéis a Ricardo en medio de los programadores.

### MP3 EN TU GBA

Las compañías SongPro y RioPort han presentado un aparato que se conectará a GBA, para permitir escuchar nuestra música favorita en el popular formato MP3.

### CURSOS DE ANIMACIÓN POR ORDENADOR

Si queréis dedicaros a esto de los videojuegos en plan profesional, la academia "Trazos" imparte cursos de animación por ordenador

donde os enseñan todo el proceso de modelado, la aplicación de texturas, etc. Su teléfono es 91 541 51 51, y también podéis visitar su página web en la siguiente dirección: [www.trazos.net](http://www.trazos.net)

### MICROSOFT EN GBA

THQ va a traer dos títulos de Microsoft para GBA. Se trata de «Monster Truck Madness 2» y «Munch's Oddysee». Está previsto que salgan el año que viene.

### PACK-GAME BOY ADVANCE

## El regalo del verano

Ya podéis comprar una GBA y «Super Mario Advance 2» por sólo 129 €.

Si estáis haciendo la maleta para viajar a la playa, y os horroriza la idea de pasar un mes aguantando al niño de la sombrilla de al lado, mientras el chiringuito de turno os atormenta con el "aserejé", Nintendo os ofrece la solución: un nuevo pack que incluye una flamante GBA azul transparente junto al mejor juego posible, «Super Mario World: Super Mario Advance 2». Cuesta sólo 129 € (21.464 ptas.), así que ya os podéis llevar la diversión de vacaciones.





EN DESARROLLO-TODAS LAS CONSOLAS

## ¿Quién les ha llamado carrozas?

Los veteranos luchadores de «Mortal Kombat» ya preparan su quinto juego.

Hablar de «Mortal Kombat» hoy en día a muchos les parecerá como cuando el abuelo se pone a contar sus batallitas. Ya sabéis que este título fue uno de los juegos de lucha más importantes hace unos años, y ahora Midway está desarrollando su quinta parte, que llevará el título de «Deadly Alliance» y saldrá para PS2, GameCube y Xbox. Nosotros hemos querido mostraros las primeras pantallas que han caído en nuestras manos, para que veáis lo rejuvenecidos que están estos chavalotes.

En el nuevo «Mortal Kombat» veremos a viejos conocidos, como Rayden, Jax o Sub-Zero (eso sí, con mejor pinta que nunca), y junto a ellos debutarán otros como Le May, Moloch o Blind Kenshi, hasta sumar un total de 20 personajes. A la hora de luchar, los sangrientos fatalities seguirán estando a la orden del día, pero lo más novedoso será la posibilidad de cambiar de estilo de lucha en pleno combate, porque cada personaje podrá practicar tres diferentes, incluido uno con armas.

«Deadly Alliance» está previsto para fin de año, así que pronto tendremos más datos que daros.



**BLIND KENSHI** va a ser uno de los nuevos personajes que debutarán en «MK Deadly Alliance». Junto a él veremos también a veteranos como Sub Zero, Scorpion o Rayden.



**EL NUEVO «MORTAL»** tratará que esta serie clásica vuelva a ser un referente en el género.



**LOS VIEJOS PERSONAJES**, como Scorpion y Cyrax, mostrarán un aspecto muy mejorado.



**HABRÁ 3 ESTILOS DE LUCHA** diferentes para cada personaje. La variedad está asegurada.



**LOS ESCENARIOS EN 3D** serán una novedad, e incluirán también efectos climáticos.



LANZAMIENTO-XBOX

## ¡No va a quedar ni un chupasangre!

El cazavampiros más macarra del celuloide va a protagonizar «Blade 2» después del verano.

Si hace poco os confirmábamos la versión para PS2 de «Blade 2», ahora llegan buenas noticias para los usuarios de Xbox, ya que el amigo Wesley Snipes también se va a animar a cazar "no-muertos" en su consola.

Este antihéroe del cómic protagonizará un juego rebo-sante de acción, en el que nuestra misión va a ser acabar con legiones de vampiros usando un amplio arsenal. Y lo mejor será que podremos atacar usando un sistema de 360°. Es decir, que podremos dar un "cate" al vampiro que tengamos delante, una patada al que nos ataque por la izquierda y clavarle la espada al que se acerque por detrás. ¡Qué caña! Y aunque el argumento no será exacto al de la peli, el juego tendrá su oscura ambientación y muchos toques gore. Así que si hay algún "nosferatu" leyendo esto, que se vaya preparando para lo que viene.

## INTERNET ON

### ■ Los clásicos de Atari, para móviles

Algunos juegos clásicos del catálogo de Atari van a estar disponibles muy pronto para los usuarios de Motorola. Entre ellos estarán el mítico «Pong», «Centipede», «Breakout» y «Asteroids».

### ■ Nuevo hardware para GameCube

GameCube se prepara para "asaltar" Internet, y es por eso que la compañía nipona Dwango -que ya trabajó en PS2 y DC- ha anunciado que empleará su tecnología para participar en el desarrollo de juegos online de GameCube.

### ■ Descarga juegos para tu teléfono

Telefónica acaba de activar "Xtrazona e-moción", un servicio para descargar juegos para el móvil. Por ahora hay diez juegos disponibles, pero solo sirve para móviles de las marcas Sagem 3036 y Trium 110.

### ■ Samurais para el juego por Internet

La compañía Koei está preparando un juego online basado en la guerra civil nipona, igual que «Kessen» y «Dynasty Warriors». Este juego, que será de acción, saldrá sólo en PlayStation 2.



# Sabes cual...

fue la primera consola de videojuegos doméstica que comercializó Nintendo?

RESPUESTA EN LA PAGINA SIGUIENTE

## ANUNCIO-ESPAÑA

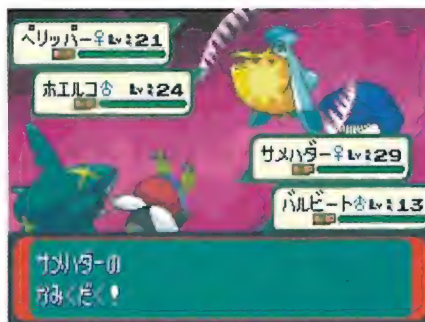
# ¡Rubí y Zafiro! ¡Yo os elijo a vosotros!

Os ofrecemos nuevos datos sobre la llegada de las primeras ediciones de «Pokémon» para Game Boy Advance.

A partir del próximo día 21 de noviembre los afortunados usuarios japoneses de GBA podrán comprar las nuevas versiones de «Pokémon» para la portátil de 32 bits. Las dos ediciones se llamarán «Pokémon Rubí» y «Pokémon Zafiro», y entre sus novedades estarán 100 nuevas especies (con lo que el total será de 350), un sistema de intercambio renovado y mejorado, nuevos entrenadores, unos gráficos ultra-detallados, así como la novedosa posibilidad de participar en los combates usando equipos de dos Pokémon a la vez. Por cierto, ambos llegarán a Europa en 2003. ¡No podremos esperar tanto!



NINTENDO ha sacado en Japón esta GBA decorada con Latios y Latias, los dos Pokémon legendarios.



PELIPPER será el nombre del pelicano de aquí arriba. El tiburón se llamará Samehada.



EL SISTEMA "TAG" permitirá usar un máximo de dos Pokémon como equipo en un combate.

## ¡Qué flash!

Para el juego online con GameCube hemos optado por llegar a un acuerdo con un proveedor con tanta experiencia como la empresa GameSpy, ya que se trata de un mundo que no conocemos muy bien y ellos podrán dar un mejor servicio a nuestros usuarios.

Jim Merrick, Director de Marketing por Internet de Nintendo América

## LINE

### ■ Así será el futuro del "juego móvil"

Según los expertos, uno de los mercados que más va crecer en los próximos años es el de los juegos para móviles. Se prevé que de aquí a 2008, este mercado sea 20 veces mayor que hoy en día, de modo que si el año pasado generó alrededor de 435 millones de euros, en seis años podría alcanzar los 9.500 millones de euros!

### ■ «PSO» no saldrá en PlayStation 2

El primer juego de rol online para consola, «Phantasy Star Online», va a salir en Xbox y

GameCube, pero no en PS2. Así lo ha confirmado Sega en Tokio, por lo que los usuarios de PS2 se conformarán con «FFXI» si quieren jugar al rol en la Red de Redes.

### ■ Nuevas reglas para «FF XI»

Square ha decidido cambiar algunas normas de juego en «FFXI» para que resulte más largo. Por ejemplo, el nivel máximo al que puede llegar un personaje en un trabajo se reducirá a 50 (antes era 100), por lo que tendrá que cambiar de ocupación -y empezar desde cero- si quiere conseguir experiencia

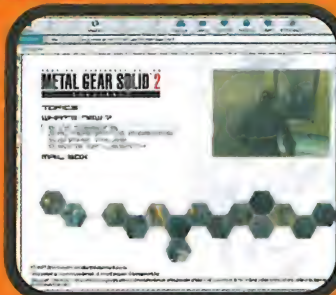
## WEB DE MODA

[www.konami.jp/products/mgs2/sub/english/index.html](http://www.konami.jp/products/mgs2/sub/english/index.html)

En esta web oficial os vais a enterar de todos los detalles sobre las nuevas misiones que aparecerán en «MGS Substance», así como sobre la posibilidad de jugar con el Ninja!

Si no te convence, visita:

- [www.conflict.com](http://www.conflict.com)
- [www.cacalia.es](http://www.cacalia.es)
- [www.stallman-game.com](http://www.stallman-game.com)



## en voz baja

por javier abad

➔Hola a todos. En este número le tomo el relevo a mi compañero Rubén en la tarea de cotillear por los reservados de la industria del videojuego, y lo primero que traigo es un lío "fútbolero" sobre Xbox 2. Steve Ballmer, consejero delegado de Microsoft, dejó caer en un diario japonés **que la máquina estaría lista para el próximo mundial, en el año 2006.** Como se armó una de aúpa, luego vino una nota oficial echándole la culpa al traductor... ¡aunque yo diría que fue un gol en propia meta del señor Ballmer!

➔Uno de los puntos calientes de la rumorología jugátil son las oficinas de Sega. Parece que a Yuji Naka, el creador de Sonic, le ha entrado un ataque de nostalgia, y **se plantea el retorno de «Nights», primero a GBA, y después a otras consolas todavía por determinar...**

➔Por los pasillos de Sega se oye también que podría haber **una nueva entrega de la serie «Sega Rally» en proyecto**, pero tampoco se sabe para qué plataforma.

➔Ya me las piro, pero antes quiero contaros lo último de Rare. En el pasado E3 la compañía sólo mostró «Starfox Adventures» (GameCube), y claro, mosquea mucho que esté trabajando en un único juego, ¿no? Pues eso, que vuelven los rumores de que éste será su último título para Nintendo, y que ya trabajan en secreto para PS2 y Xbox.

«STARFOX ADVENTURES» ¿Será la nueva aventura de Fox McCloud para GC lo último de Rare en exclusiva para Nintendo?





La fabricaban en 1977 Atari y Magnavox, y Nintendo sólo se dedicaba a distribuirla en Japón. En 1985, Nintendo la rebautizó como "NES", y la exportó a EEUU y Europa.

### EN DESARROLLO-PLAYSTATION 2

## Un rally a prueba de principiantes

«Shox», un nuevo arcade de carreras, se acerca a PS2.

¿Os encantaría seguir las andanzas de Carlos Sáinz y compañía, pero eso del freno de mano y las marchas os suena a chino? Pues gracias a «Shox», un nuevo juego de Electronic Arts, vais a poder disfrutar de toda la emoción de los rallies, pero sin enfrascaros en complicaciones técnicas. Nosotros tuvimos la ocasión de comprobarlo en las oficinas de EA en Londres, donde además de probar el juego, nos enteramos de que va a contar con varias licencias oficiales, y que llegará aquí en el mes de octubre.



**UN CONTROL SENCILLO**, para favorecer la diversión, será el elemento más destacable de este nuevo juego de rallies.

### FERIA-JAPÓN

## Tranquilos, que aquí hay juegos para todos

Cinco de las compañías japonesas más importantes mostraron en una feria algunos de sus próximos títulos para todas las consolas de nueva generación.



**LOS ASISTENTES** pudieron probar en primera mano los juegos más esperados.

Los días 12 al 14 de julio fueron los elegidos por Nintendo, Sony, Sega, Namco y Capcom, para celebrar una pequeña muestra de juegos en el centro de Tokio, en un conocido complejo de edificios llamado Makuhari Messe. Y a pesar de que el E3 de Los Ángeles se había celebrado un par de meses antes, se vieron novedades muy interesantes.

Nintendo, por ejemplo, aprovechó para mostrar «Mario Sunshine», que está a punto de salir allí. El juego se podía probar... aunque esperando unas colas de más de una hora. Por otro lado, entre los títulos de los que se habló para GBA había uno que sobresalía sobremanera: se trataba de «Super Mario Advance 3», que será una conversión del genial «Yoshi's Island» para Super Nintendo.

Sony, por su parte, desveló la segunda parte de «Ape Escape», el juego de "cazar monos" que tanto éxito tuvo en PS, y que llegará a PlayStation 2 cargado de novedades.

Los chicos de Sega no se quedaron cortos, y se desmarcaron con los nuevos «Sonic» para GBA y GC, y versiones jugables de «PSO» y «Super Monkey Ball 2», para GC.

Lo más destacable de Capcom y Namco fueron títulos como «Auto Modellista» (PS2), y una jugosa batería de juegos para GBA: «Megaman», «Mr. Driller Ace» y «Klonoa G2».

### LANZAMIENTO-PLAYSTATION 2

## Afila tu katana, pequeño samurai

«Way of Samurai», un nuevo juego ambientado en el Japón feudal, llegará en octubre.

«Way of Samurai» es un juego de acción ambientado en el Japón feudal que ha conseguido un gran éxito en su país de origen, donde salió el pasado mes de febrero. Sus señas de identidad son unos combates muy dinámicos, con las katanas como grandes protagonistas (se podrán usar 40 distintas), y un desarrollo que cambiará en función de nuestras decisiones. ¿Os atrae el planteamiento? ¡Entonces no os perdáis nuestros próximos números!



**LOS COMBATES A ESPADA** y un desarrollo imprevisible van a ser la nota característica de este juego situado en el Japón medieval.

### ANUNCIO-JAPÓN

## Namco se apunta al 69

No penséis mal: es el número de juegos que la compañía japonesa va a lanzar durante 2002.

A ver, basta ya de tanta risita maliciosa con la cifra de marras. Nosotros no tenemos la culpa de que sea precisamente ese el número de juegos que Namco anunció a sus accionistas que tiene previsto lanzar a lo largo del año 2002. Bueno, en realidad se referían al año fiscal, que "oficialmente" llega hasta marzo de 2003, pero en cualquier caso se trata de una cantidad respetable, ¿no os parece?

De títulos concretos no se habló mucho, pero así, casi sin pensar, nos vienen a la cabeza nombres como «Tekken 4», «Soul Calibur II», «Ninja Assault» o toda una nueva línea de juegos de rol procedentes de la saga «Tales» para varias consolas: «Tales of Phantasia» (GBA), «Tales of Destiny II» (PS2) y otro capítulo todavía sin título para GameCube. De todas formas, si se cumplen las previsiones, ya habrá tiempo de hablar largo y tendido de todos los títulos de Namco.



«NINJA ASSAULT», un arcade de disparos, será uno de los lanzamientos.





«**MARIO SUNSHINE**» fue el juego más impactante de todos los que se vieran en esta "pequeña" feria. Había una demo jugable, que ya dejó entrever la enorme calidad técnica de este esperado juego de GC.



«**AUTO MODELLISTA**» fue el título más aclamado del stand de Capcom.



«**SUPER MONKEY BALL 2**» incluirá muchos modos de juego nuevos. ¡Habrà mini-fútbol!



«**APE ESCAPE 2**» supondrá la llegada a PS2 del juego de cazar monos que ya vimos en PSone.

## EN DESARROLLO-PS2 Y GAMECUBE

# Érase una vez un dragón bueno...

«**Spyro**» salta a las "plataformas" de Sony y Nintendo.

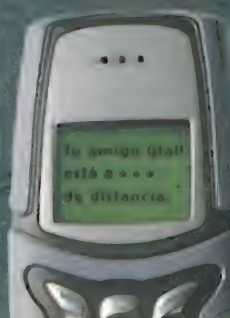
Después de protagonizar tres juegos en PSone y uno más en GBA, el dragón más entrañable de los videojuegos, Spyro, ha decidido marcarse un vuelo por las consolas de nueva generación. Su nuevo juego será «**Spyro: Enter the Dragonfly**», y será un divertido plataformas que, si todo se ajusta a los planes previstos, estará disponible a finales de año en PS2 y también en GameCube. Nuestro protagonista contará con nuevas habilidades e incluso vehículos, y conocerá a varios personajes nunca vistos en sus anteriores aventuras. \*



«**SPYRO: THE DRAGON FLY**» será el debut de este dragoncito en PS2 y GC.

# Estoy sin ascensor.

Es bueno saber lo cerca que están tus amigos.



Porque con el nuevo servicio **Busk**, de grupos **Q!tal de Vodafone**, sabrás lo lejos o cerca que está cualquier miembro del grupo con tan sólo enviar un mensaje. Localiza al miembro del grupo que tú prefieras enviando un mensaje al **4010** con el texto: **BUSK#nº** corto del miembro del grupo que quieres localizar. O localiza a todo el grupo enviando: **BUSK#**

Con **Q!tal de Vodafone** cada vez más cerca de tus amigos.

Infórmate en el **1444**



## ANUNCIO-SEGA

### A Sonic le ha molado eso de estar al lado de Mario

Los nuevos juegos de la mascota de Sega se marchan a las consolas de la Gran N.

En vista del éxito que han cosechado «Sonic Adventure 2 Battle» (GC) y «Sonic Advance» (GBA), el puercoespín azul ha decidido continuar su "aventura" en Nintendo. Y es que Sega ha confirmado tres nuevos títulos del puercoespín azul: en invierno saldrán «Sonic Mega Collection», una recopilación para GameCube de los «Sonic» que salieron en Mega Drive, y «Sonic Advance 2», la segunda entrega de sus aventuras en la portátil. El tercero en discordia es «Sonic Adventure 1» para GameCube, que todavía no tiene fecha de salida prevista. En un principio se rumoreó que se trataría de un juego totalmente nuevo, pero Nintendo ya lo ha aclarado todo, y ha confirmado que se tratará del mismo juego que vimos en Dreamcast hace un par de años.



«SONIC MEGA COLLECTION» incluirá los juegos de Sonic para Mega Drive.



«SONIC ADVANCE 2» tendrá mejores gráficos que su antecesor en GBA.

## EN DESARROLLO-PS2 Y XBOX

### Vuelve la microdiversión

Los Micromachines se disponen a correr en las consolas de nueva generación.

Si hay algo que nunca muere —aparte de James Bond y nuestro amigo Schwarzenegger— son los divertidos coches en miniatura de Micromachines: se pusieron a la venta hace unos años, luego protagonizaron juegos para las consolas de 8, 16 y 32 bits, y ahora por fin van a saltar a las nuevas consolas de la mano de Infogrames.

Como en las anteriores entregas, el principal aliciente del nuevo «Micromachines» será el modo multijugador, en el que cuatro amigos podrán disputar alocadas carreras en escenarios como mesas, bañeras, y cosas por el estilo. Podremos conducir ocho vehículos, que dispondrán de una habilidades especiales para hacer las carreras aún más entretenidas. «Micromachines» saldrá en noviembre para PS2 y Xbox.



LOS VEHÍCULOS correrán a todo gas, y algunos de ellos podrán disparar.



LOS CIRCUITOS transcurrirán por lugares cotidianos de cualquier casa.

## RECREATIVA-JAPÓN

### Siempre les llega antes...

Los japoneses ya juegan a la versión arcade del esperado «Soul Calibur 2».

Si es que no hay nada como vivir en el país del Sol Naciente... Los japoneses disfrutan desde el pasado 5 de julio de una de las recreativas de lucha más esperadas, «Soul Calibur 2», y lo hacen a lo grande, porque Namco ha repartido más de 8.000 máquinas por todo el país, ¡toma ya! La versión definitiva incluye 3 incorporaciones de última hora, que se unen a los 22 luchadores ya confirmados: se trata de Yoshimitsu, Cervantes y Charade, un nuevo jefe final. Se sabe que el juego no tardará en estar disponible en los EEUU, pero aún no hay fecha confirmada para su llegada a los salones recreativos europeos. En cuanto a las versiones para GameCube, PS2 y Xbox no podremos «catrarlas» hasta el 2003.

CERVANTES ha sido una de las últimas incorporaciones al plantel. También salen Yoshimitsu, el mismo de «Tekken», y un nuevo jefe final llamado Charade.



## EN DESARROLLO-PSONE

### ¡Dale al volley, que se nos acaba el verano!

Klonoa, la mascota predilecta de Namco, abandonará las plataformas para probar con el volley-playa.

Después de «Beach Spikers» y «Dead or Alive Xtreme», el próximo juego de volley-playa en llegar a nuestras consolas va a ser «Klonoa Beach Volley», un divertido juego con la firma de Namco que nos propondrá disputar en PSone unos partidos de corte infantil.

Los jugadores no serán profesionales, sino diez personajes de los juegos de «Klonoa», el famoso "plataformas" de PS y PS2. Podremos participar en campeonatos y partidos simples, realizar golpes y tiros mágicos, y entrar en un modo para 4 personas compartiendo los dos mandos. ¿Queréis saber cuándo saldrá? Dejémoslo en otoño.



ESTOS PARTIDOS harán las delicias de los más pequeños de la casa.







**EL NUEVO JEFE FINAL** se llama Charade, y tiene esta pinta tan rara que veis aquí. Desde luego, las peleas contra él van a ser "ardientes".



**LA CALIDAD TÉCNICA** del juego será espectacular: «Soul Calibur 2» es, con el permiso de «Tekken 4», el juego de lucha más esperado.

## NINTENDO-INGLATERRA

# Nos invaden para... ¡llevarnos la compra!

Nintendo llenó de "Pikmin" las calles de Inglaterra para promocionar su juego.

Ya sabéis que los Pikmin son unos alienígenas muy simpáticos con forma de flor, que se dedican a ayudar un pequeño astronauta en el juego de GameCube. Pues bien, cuando «Pikmin» salió a la venta en Inglaterra, Nintendo disfrazó a varios cientos de actores, y los envió a las calles de Londres, Leeds y Manchester para que hicieran publicidad del juego ayudando a la gente: les llevaban las bolsas de la compra, cruzaban con ellos la calle, ¡e incluso les llevaban el paraguas si llovía!



**ESTOS "SERES"** que veis aquí no son unos locos, sino auténticos "Pikmin" de carne y lycra. ¡Menuda cara que se le quedaba a la gente cuando los veían!

## EDICIÓN DE COLECCIONISTA-PS2

# ¿La prefieres azul, o negra transparente?

Sony ha sacado en Japón una edición limitada de PS2 en dos nuevos colores.

Las imágenes que veis abajo muestran la última moda en cuanto a consolas de cara al veranito. Nuestra modelo, PS2, luce dos nuevos colores muy aparentes, pero con un nombre un poco cursi: Ocean Blue y Zen Black. Azul y negro transparentes, vaya. En realidad, se trata de una edición limitada a 50.000 unidades que Sony va a lanzar justo en estos días en Japón a un precio un poco más alto que las unidades normales, aunque vienen en un pack junto a un Dual Shock 2 y un soporte horizontal a juego con cada una, además de un mando para el DVD.



**ESTAS PS2 DE EDICIÓN LIMITADA** han salido a la venta con el objetivo de conmemorar los 10 millones de consolas que Sony ha vendido en Japón... ¡seis meses antes que PSone!

## LANZAMIENTOS AGOSTO

	3 AGOSTO	15 AGOSTO	23 AGOSTO
DUNE - PS2 (Aventura)	■		
DEUS EX - PS2 (Shoot'em up)	■		
JEKYLL & HYDE - PS2 (Aventura)	■		
MEN IN BLACK 2: ALIEN ESCAPE - PS2 (Acción)		■	
TAZ WANTED - PS2 (Plataformas)		■	
COMMANDOS 2 - PS2 (Estrategia)			■
GUMBALL 3000 - PS2 (Velocidad)			■
TETRIS WORLDS - PS2 (Puzzle)			■
TUROC EVOLUTION - PS2 (Shoot'em up)			■
AGGRESSIVE INLINE SKATING - GC (Deportivo)			■
F1 2002 - GC (Velocidad)			■
TUROC EVOLUTION - GC (Shoot'em up)			■
TOUR DE FRANCE - XBOX (Deportivo)	■		
AGGRESSIVE INLINE SKATING - XBOX (Deportivo)			■
FILA WORLD TOUR TENNIS - XBOX (Deportivo)			■
GEOFF GRAMMOND'S GRAND PRIX 4 - XBOX (Velocidad)			■
TUROC EVOLUTION - XBOX (Shoot'em up)			■
CT: SPECIAL FORCES - GBA (Acción)	■		
DROOPY TENNIS - GBA (Deportivo)	■		
FILA DECATHLON - GBA (Deportivo)	■		
THE JUNGLE BOOK - GBA (Plataformas)		■	
WIZARDY - GBA (Rol)		■	
GO GO BECKHAM - GBA (Deportivo)			■
AGGRESSIVE INLINE SKATING - GBA (Deportivo)			■
TUROC EVOLUTION - GBA (Shoot'em up)			■

NOTA: Esta lista recoge los juegos más importantes que saldrán a la venta durante el mes de agosto. No todos aparecen analizados en este número, ya que los cambios de fechas de las distribuidoras y los retrasos en la llegada de las versiones finales, con las que analizamos los juegos pueden hacer que vayan comentados en números anteriores o bien sean analizados en el número siguiente.



# NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

## → NINTENDO ACCIÓN



### Dragon Ball vuelve a la acción consolera

■ **Reportaje:** El tema principal de este mes son las nuevas aventuras de Goku para la portátil de Nintendo. ¡No os perdáis su nuevo juego de rol!

■ **Avances:** Anticipan los futuros proyectos para GameCube y GBA basados en el «Episodio II», y os ofrecen flipantes imágenes de «Jedi Knight», «Guerras Clon» y «Bounty Hunter». Además publican la primera parte de la guía de «Rogue Leader» de GC, con los mejores trucos y consejos.

■ **Reportaje:** Todos los juegos que aprovecharán la conexión entre GameCube y GBA.

## → MICROMANÍA



### La acción explota de nuevo

■ **Avances:** Micromanía os ofrece en exclusiva «IGI 2. Covert Strike», y un adelanto de «Mafia», «The Y Project», «Syberia» y «Emperor».

■ **Reportaje:** Todo sobre los nuevos juegos que se están haciendo en España: «Commandos 3», «Nightfall Dragons», «Duality»...

■ **Soluciones:** Dos títulos de lujo: «Warcraft III» y «Soldier of Fortune II: Double Helix». ¡Casi nada!

■ **Demos:** 2 CD ROM de regalo con lo mejor de los últimos treinta días, ¡por sólo 3,95 €!

## → GUÍAS PS2 PLAYMANÍA



### Las mejores guías para PlayStation 2

■ **Metal Gear Solid 2:** La guía completa de la mejor aventura para PS2 es la principal oferta en el nº 18 del especial de guías de PlayManía.

■ **Gran Turismo 3:** Más de 60 páginas donde os cuentan todo lo que debéis conocer para ser los reyes del asfalto: coches, mapas, consejos...

■ **5 guías completas más:** «SSX Tricky», «Head Hunter», «Eve of Extinction», «State of Emergency» y «007 Agente en Fuego Cruzado». Todo a la venta hasta el 31 de julio por 4,25 €.

## → PLAYMANÍA



### La conducción más explosiva en tu PS2

■ **Reportajes:** PlayManía os adelanta todas las claves sobre la nueva producción de Reflections, «Stuntman». Tampoco perdáis de vista la primera toma de contacto con «Onimusha 2», ni el reportaje sobre los juegos de precio reducido.

■ **Sistemas de altavoces:** Una extensa comparativa con los mejores sistemas de sonido para PS2, para que no tengáis dudas a la hora de escoger entre las opciones que hay en el mercado.

■ **Guía coleccionable:** Solución completa, con todos los secretos, de «RE Code: Veronica X».

## → COMPUTER HOY JUEGOS



### El mejor rol llega a tu PC

■ **Test y trucos:** El rol invade los PC gracias a un título que garantiza muchas horas de entretenimiento: «Dungeon Siege».

■ **Reportaje:** «Spider-Man» pone de manifiesto su escasa compatibilidad en un reportaje en el que se incluyen todas las versiones del juego.

■ **Hardware:** ¿Qué consola comprar? PS2, Xbox y GameCube se suben al ring de esta completa comparativa para repartirse virtudes e inconvenientes a un precio competitivo.

■ **Juego de regalo:** «Millennium Racer».

## → PC MANÍA



### Optimiza tu disco duro

■ **Informes:** El número 34 de PC Manía os enseña a eliminar los residuos que quedan en el disco duro. Además, también incluye artículos para aprender a usar routers, grabar VideoCDs y gestionar Sistemas de Alimentación Ininterrumpida.

■ **Comparativas:** Descubre las mejores placas base, los programas gratuitos de seguridad y los planificadores de rutas por Internet.

■ **Regalo:** Un CD con las demos de los mejores juegos del momento... ¡y todo por 4,75 €!



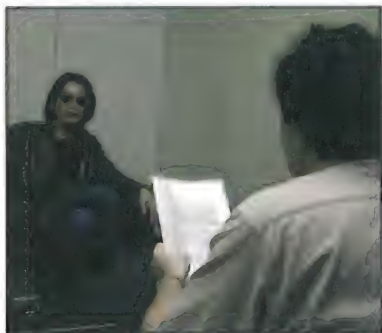






# aquí Tokio

por christophe kagotani



→ ¡Calurosos saludos! ¿O es que pensabais que en Japón no se pasa calor? Este mes me he colado en la sede del Team Ninja, los de «Dead or Alive 3». Y en la foto de arriba podéis verme con el "jefe" Tomonobu Itagaki hablando sobre «Ninja Gaiden», el juego que promete ser la nueva joya de Xbox. Además, me he comprado el genial «Winning Eleven 6» y os voy a contar lo que me está pareciendo...

→ Cambiando de tema, aquí ya podemos ir a los recreativos para jugar con «VF4 Evolution», una versión muy mejorada de «Virtua Fighter 4» para PS2. Por cierto, parece seguro que su conversión ¡no será exclusiva de PS2! Y es que los programadores me han contado que los gráficos han sido tan mejorados, que no quieren perder la ocasión de hacer una versión para... ¿GC? ¿Xbox? Eso no lo dijeron, pero se sabrá en el próximo Tokyo Game Show.

→ Por último, mientras Enix anuncia que está desarrollando «Dragon Quest VIII», Square va a comprar el grupo Quest. Y es que parece que serán ellos, junto a Yasumi Matsuno (creador de «Vagrant Story» y «Final Fantasy Tactics») los que tomen el mando de la compañía. Los frutos no se han hecho esperar, porque han anunciado que ¡«Final Fantasy XII» saldrá a finales de 2003! Bueno colegas, ¡Sayonara!

→ LAS PELEAS A ESPADA serán tan espectaculares como "gore", ya que sus creadores afirman que no se cortarán a la hora de mostrar escenas así de bestias.



## PELEAS CON AIRE ORIENTAL

# NINJA GAIDEN

Desde que lo enseñaron en el pasado E3, no he descansado hasta poder hacerle una entrevista al máximo responsable de este juego de ninjas. Claro, que para conseguirlo me ha tocado ponerme una máscara y saltar por la ventana, katana en mano.

### EL SISTEMA DE JUEGO

Una aventura  
con mucha caña



LA IDEA DEL JUEGO surgió mientras los miembros del Team Ninja estaban dando los últimos toques a «Dead Or Alive 3». Aprovechando su potente motor 3D, se les ocurrió que estaría bien "resucitar" el «Ninja Gaiden» original (un clásico que salió para NES, Game Boy y Mega Drive, entre otras consolas), y situar a Kunai, su protagonista, en el centro de una aventura de infiltración, con multitud de puzzles y, por supuesto, cientos de enemigos de ultratumba.







## LOS COMBATES

Todos los trucos de los ninja

**LOS COMBATES CONTRA VARIOS ENEMIGOS** serán la parte principal del juego. Para salir del aprieto, Kunai podrá realizar combos cuerpo a cuerpo y utilizar distintos tipos de armas, a cual más efectiva. Además de la katana, una típica espada japonesa, también existirá la opción de lanzar dos tipos de Shuriken (unas estrellas metálicas que se clavan en todas partes), para lo que vamos a contar con un innovador sistema de puntería. Eso sí, a mí lo que más me ha sorprendido ha sido la posibilidad de sorprender a los enemigos descolgándonos del techo para no ser descubiertos.



« **NINJA GAIDEN SERÁ UNA AVENTURA PLAGADA DE COMBATES EN LOS QUE PODREMOS UTILIZAR TODOS LOS TRUCOS DE LOS ASESINOS NINJA** »

## EL APARTADO GRÁFICO

Como el clásico, pero en 3D



### LOS MOVIMIENTOS DE LOS NINJAS

han sido lo más difícil de recrear, ya que son muy suaves y rápidos. La mayor novedad estará en que podremos combinar los ataques con acciones como trepar aprovechando los elementos de cada escenario. Además, aunque finalmente se ha desechado el "morphing" de los enemigos, los escenarios 3D estarán repletos de elementos dinámicos como agua y chispas, que lograrán que los niveles vayan cambiando constantemente. La sensación será la de jugar al original, pero con libertad total.



**EL SISTEMA DE CONTROL** resultará muy completo, ya que nos permitirá aprovechar casi todos los elementos del escenario para atacar o para pasar sin ser detectados.

## ITAGAKI, LA CABEZA DE TEAM NINJA

### EL PROGRAMADOR ESTRELLA

de Tecmo, que también tiene en su currículum las tres entregas de la serie «Dead or Alive», me ha comentado sus intenciones de seguir trabajando con juegos sobre la placa Naomi, porque resultan muy sencillos de trasladar a las consolas. Con «Ninja Gaiden» está tratando de mantener el estilo del original.







LOS GOLES son la salsa del fútbol, y la verdad es que dominar los disparos a puerta os llevará algún tiempo. Es difícil sorprender a los guardametas.



## PASIÓN POR EL FÚTBOL

# WINNING ELEVEN 6

Aunque el Mundial ya es agua pasada, la nueva entrega de «Winning Eleven», que allí conocéis como «Pro Evolution», está arrasando aquí en Japón. Yo ya me he hecho con uno y mola bastante.

### EL ESTILO DE JUEGO

Se mantiene fiel a la simulación



**EL GRADO DE SIMULACIÓN Y REALISMO** que se alcanza en cada uno de los encuentros siempre ha sido una de las credenciales que ha caracterizado a esta saga futbolística. Y la verdad es que después de haberme jugado yo no sé cuántos partiditos, os puedo asegurar que esta virtud se mantiene intacta en esta nueva entrega. Hablando claro, esto significa que determinados aspectos, como las animaciones y las caras de los jugadores, o la física del balón, están realizados con tanto detalle y precisión que parecen sacados de una retransmisión televisiva.



CON UN PÓQUITO DE PRACTICA seremos capaces de trenzar todo tipo de jugadas y marcharnos de cualquier marcaje... a menos que nos hagan entradas así, claro.





## LAS NOVEDADES

El juego presenta un aspecto más pulido



**AUNQUE NO HA VARIADO MUCHO** en sus líneas generales si lo comparamos con «Winning Eleven 5», las partidas que me he echado me han servido para observar que varios apartados técnicos y jugables han sido mejorados, pulidos y ampliados. Por ejemplo, los jugadores ahora cuentan con un buen puñado de nuevas animaciones, regates y celebraciones. Además el número de estadios, selecciones y clubes de fútbol también ha aumentado considerablemente. Por último, el control también ha sido ajustado al máximo, y permite a cualquier tipo de jugador realizar jugadas fluidas con relativa facilidad.

«**«WINNING ELEVEN 6» ES UN JUEGO DE FÚTBOL EN EL QUE EL REALISMO Y LA SIMULACIÓN MÁS PURA PRIMAN SOBRE CUALQUIER OTRO APARTADO**»



**LAS REPETICIONES** nos ofrecen distintos planos de las jugadas más espectaculares que realicemos. Como veis, el realismo y la belleza de estas imágenes es fabuloso.



## LOS MODOS DE JUEGO

Seis modalidades para disfrutar a tope

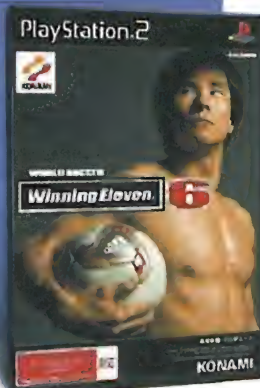


**COMO EN LA EDICIÓN ANTERIOR**, «Winning Eleven 6» trae seis modos de juego diferentes. Gracias a este amplio abanico de opciones es posible desde disputar partidos amistosos a participar en todo tipo de campeonatos, pasando antes por un completo entrenamiento, claro (pantalla de arriba). De todas estas opciones, la que más me mola (sin contar el híper-adictivo modo multijugador para hasta ocho participantes) es la llamada «Master League». En ella tenemos que ir superando sucesivas rondas al tiempo que reforzamos a nuestro equipo fichando nuevos jugadores. Vamos, que aparte de meter goles, hay que ser un buen manager deportivo.

## MASASHI NAKAYAMA

**ESTE DELANTERO DEL JUBILO IWATA**

es el encargado de ponerle cara a la sexta entrega del juego, aunque parece que la camiseta de su equipo no le mola mucho. En Konami están contentísimos, porque en sólo tres semanas ya se ha superado la difícil marca del millón de unidades vendidas.





**¡HEMOS SIDO  
LOS PRIMEROS  
EN JUGARLO!****OS CONTAMOS NUESTRA EXPERIENCIA  
JUGANDO EN INTERNET CON PS2**

# FINAL FANTASY XI: PS2 YA ES ONLINE

El nuevo capítulo de esta famosa saga de rol ha salido ya en Japón, inaugurando así el juego a través de Internet con PlayStation 2.

El panorama se presentaba muy prometedor, pero ¿ha respondido el juego a las expectativas creadas? Nosotros hemos sido la primera revista occidental en probarlo y... ¡esta es nuestra impresión!

**S**aludos colegas! Os habla Christophe Kagotani desde tierras japonesas. Como ya os comenté el mes pasado en mi sección de Big in Japan, últimamente no se habla de otra cosa aquí que del debut online de PS2, nada menos que con la undécima entrega de «Final Fantasy». Por supuesto, en Hobby Consolas no íbamos a dejar pasar la oportunidad de ser la primera revista de occidente en dis-

frutar de esta experiencia, así que para justificar mi sueldo ante el director, y ya que ahora mismo es imposible jugar a «Final Fantasy XI» en otro país que no sea Japón, me hice con una de las primeras unidades que salieron a la venta -y todos los accesorios necesarios- y llevo unas cuentas semanas enganchado al juego. Y supongo que ahora estaréis ansiosos por saber cuáles han sido mis primeras sensaciones al dar este gran paso para la

humanidad (bueno, casi) ¿no? Pues tranquilos que ya os lo cuento. Es cierto que Square no podía haber elegido una opción mejor: un género como el rol, que se adapta a las características del juego online mejor que un árbitro egipcio a las órdenes de la FIFA, y un título como «Final Fantasy», que suena a gloria en los oídos de cualquier jugón. Sin embargo, también es verdad que las partidas online a través de consola están aún en un ►►

## CIENTOS DE JUGADORES

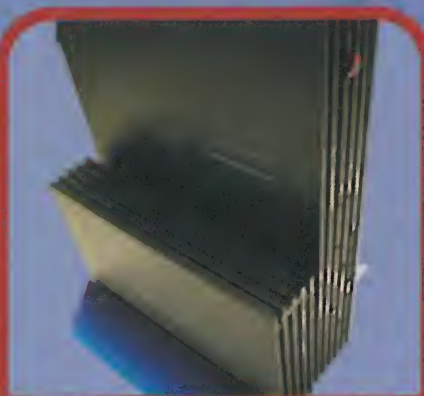
**ESTA PAREJA DE HUMANOS** es sólo una muestra de los cientos de personajes que pueden compartir partida en «FF XI», uno por cada jugador que se conecte a los servidores de Square y recorra sus escenarios. Cada uno creará su propia aventura según con quién se relacione.





## ¿QUÉ HACE FALTA PARA JUGAR ONLINE?

Esto es lo que hay que comprar además del juego:



### PS2 y Disco Duro

Evidentemente, la consola es imprescindible, pero también hace falta un disco duro, en el que instalamos el software necesario para realizar la conexión.



### Tarjeta de red

Sirve para conectarse a Internet, aunque luego hay que abonarse a uno de los proveedores autorizados por Sony y pagar una cuota por jugar todos los meses.



### Teclado

La comunicación es el punto fuerte del juego, así que lo necesitamos para escribir los mensajes de texto con los que hablamos con los demás jugadores.



## LOS DATOS QUE DEBEIS SABER

- Fecha de lanzamiento: **Ya disponible en Japón. Sin fecha en Europa.**
- Formato: **PlayStation 2**
- Compañía: **Square**
- Tipo de juego: **rol online**
- ¿Por qué destaca?: **ha inaugurado el juego online en PS2**



## LAS CINCO RAZAS DE «FINAL FANTASY XI»

### Elegimos cuál queremos ser

El primer paso antes de comenzar a jugar a «FF XI» es decidir a cuál de estas cinco razas pertenecerá nuestro personaje. Luego podemos "bautizarle" y configurar su aspecto para diferenciarlo de los demás.



**HUMANOS** Bueno, en el juego los llaman "humes", pero son los más parecidos a nosotros. Se puede decir que son los personajes más equilibrados de todos, y capaces de aprender nuevas habilidades.



**ELVAAN** Estos seres de orejas puntiagudas serían el equivalente a los elfos de otros juegos de rol. Altos y fuertes, son la raza guerrera por antonomasia, aunque eso hace que se metan en bastantes líos...



**TARUTARU** Estos pequeños personajes habitan en la Federación de Windurst, y pese a que su aspecto no los haga parecer precisamente temibles, sus amplios conocimientos mágicos son una garantía.



**MITHRA** Son una raza élfica especial, opuesta a los avances técnicos. Confían en sus dotes naturales innatas para salir adelante.



**GALKA** Si hay una raza que represente el poderío físico, no hay duda que son los Galka. Son bajos, anchos de hombros ¡y muy fuertes!



**NO EXISTE UN ARGUMENTO FIJO,** sino que cada jugador construye su propia aventura en colaboración con otros. Sólo en grupo se puede ganar a rivales así.

➤ estado muy prematuro, como se demostró en Dreamcast, y que todo eso de la banda ancha, las conexiones a red y demás historias tienen que lograr aún un nivel de calidad mayor, y hacerlo sin que ello suponga un coste exagerado para el usuario. En fin, que lo que quiero decir es que, de momento, el asunto no está siendo tan alucinante como se esperaba. ¿Por qué? Os lo voy a explicar con pelos y señales.

➔ **PARA EMPEZAR. LOS NIPO- NES QUE SE ACERCAN** a comprar «Final Fantasy XI» se encuentran con que, en realidad, tienen que llevarse a casa mucho más que un simple DVD. Y es que el juego viene acompañado de lo que llaman "starting kit", que incluye el disco duro, una tarjeta adaptadora para entrar en Internet y un teclado. ¿El precio? Pues 7.800 yenes del ala por el juego, más otros 18.800 por el equipo de conexión, cifra a la que hay que sumar la suscripción obligatoria a uno de los proveedores de banda ancha autorizados por Sony (unos 1.800 yenes al mes). Vamos, que la broma sale por unos 300 € (50.000 pelas), una pasta, y eso explica

que las cifras oficiales de Square hablen de sólo 65.000 unidades vendidas en el lanzamiento, cuando cualquier capítulo "normal" de la saga «Final Fantasy» asegura unas ventas millonarias desde los primeros días.

Para maquillar un coste tan desorbitado, Square decidió vender el juego también por separado, aunque no respondió a una "pequeña" duda: ¿para qué querría alguien comprárselo si no se puede jugar sin el "starting kit"?

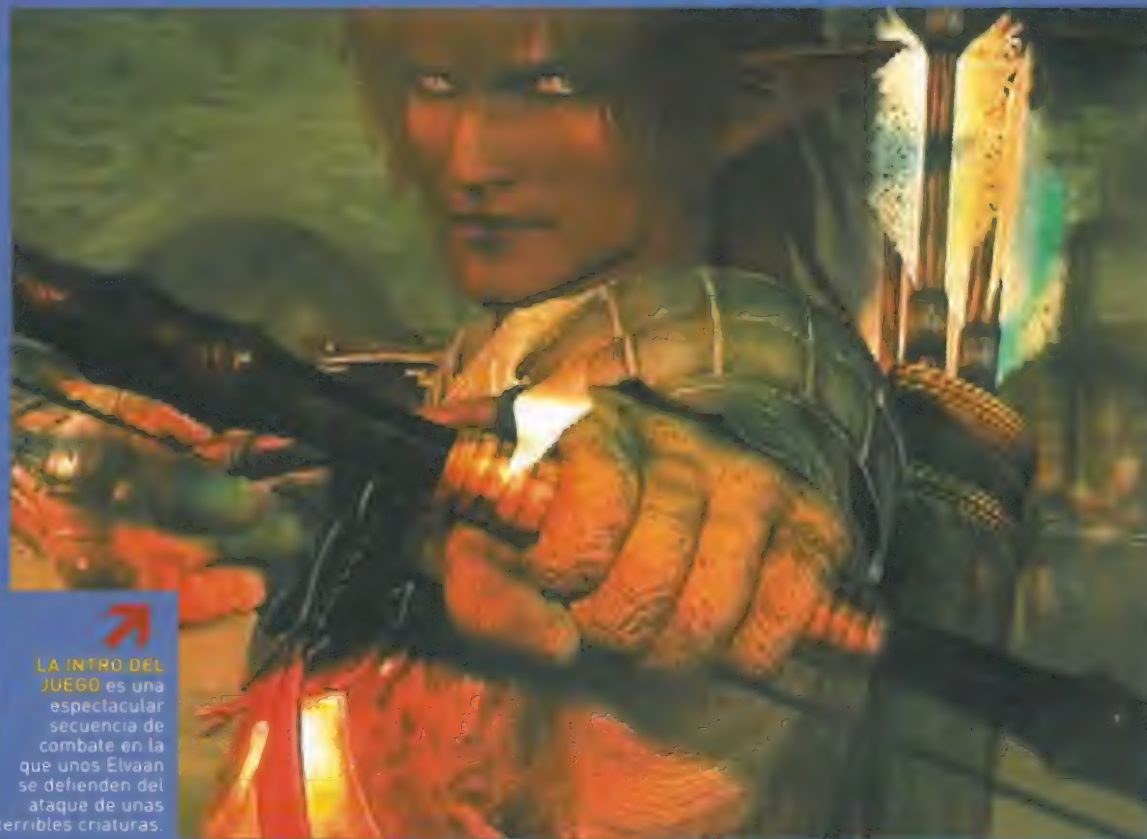
Pero ahí no queda todo, porque los jugones que deciden "apoquinar" el dinero necesario para comprar «FF XI» se encuentran también con fallos técnicos atribuibles a la inexperiencia de Square en estos temas. En otras palabras, que los primeros usuarios han pagado la novatada en distintos aspectos. Primero, porque el proceso de instalar en el disco duro el software necesario para conectarse a Internet (llamado PlayOnline) dura nada menos que ¡45 minutos! Además, estas primeras semanas han sido testigo de diversos problemas con los servidores, que van desde "cuelgues" como los de cualquier PC hasta casos tan insólitos como el que ocurrió con ➤





➔  
CADA UNO DE LOS  
ESCENARIOS tiene  
su diseño propio,  
y los personajes y  
enemigos que los  
habitan también  
son perfectamente  
reconocibles en  
cuanto los vemos.

■ JUGAR A «FF XI» SALE BASTANTE CARO.  
ADEMÁS DEL JUEGO, HAY QUE COMPRAR  
TAMBIÉN EL KIT DE CONEXIÓN ONLINE ■



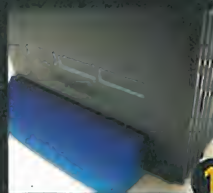
➔  
LA INTRO DEL  
JUEGO es una  
espectacular  
secuencia de  
combate en la  
que unos Elvaan  
se defienden del  
ataque de unas  
terribles criaturas.

## LA CONEXIÓN, PASO A PASO

### Así se usa el kit de Internet

El kit de conexión cuesta cerca de 120€ (unas 20.000 ptas.). Estos son los pasos a seguir para conectarse:

**1** El primer paso es conectar el disco duro a la PS2. En Japón existen algunos proveedores que lo alquilan si te suscribes a ellos.



**2** La conexión que Sony prima por encima de las demás es por medio de líneas ADSL, aunque es posible hacerlo con un módem.



**3** Ésta es la tarjeta adaptadora de Internet que viene incluida en el equipo básico de conexión. Ella es la llave que nos permite entrar en la red de redes.



**4** El siguiente paso es contratar uno de los proveedores autorizados. El coste mensual es de unos 10 e (unas 1.600 ptas.).



**5** A continuación hay que instalar en el disco duro el software de conexión a la red. Square ha creado el suyo propio, que lleva el nombre de PlayOnline. El proceso de instalación es bastante largo, porque viene a durar alrededor de 45 minutos.

**6** Una vez conectados, llega el momento de utilizar el último elemento del kit básico: el teclado. Hay varios disponibles, pero éste de Logitech es el más útil, ya que incluye los botones del mando.







**LOS COMBATES**  
son automáticos, y nos dejan muy poco margen de maniobra. Como no existen magias ni especiales, el resultado no es muy espectacular.



Areno : ありがとうございます!  
Arenoは喜んで。  
Onpionupio : パーティ組みましょう  
Areno : はい。  
Laubant : はい  
Onpionupio : えっと、だれがリーダーやりますか?  
/say



Kipo-Opo : まだまだ  
分業、間違えただろ。  
何か用なら  
あそこで偉そうにしている奴に聞けよ。



► la función para subastar items que incluía el juego: algunos "listillos" encontraron la forma de conseguir grandes sumas de dinero (virtual, eso sí) por el morro, así que la compañía decidió suprimirla temporalmente.

→ **EL PLANTEAMIENTO DEL PROPIO JUEGO** también ha dejado un sabor agri dulce entre los fans, porque a muchos les parece que no es un «Final Fantasy» al uso, sino otra cosa diferente.

El "meollo" del asunto es que Square ha creado lo que se llama MMORPG (con perdón), unas si-

glas que corresponden a Massive Multiplayer Online RPG. Por si alguien se está preguntando "¿lo qué?", os aclaro que se trata de un mundo persistente, pensado para que miles de personas entren en él simultáneamente a través de Internet. El proyecto es muy ambicioso pero, dadas sus características, no existe un argumento con un principio y un fin definidos como en las anteriores entregas de la saga, que precisamente tenían aquí uno de sus grandes atractivos. Ahora se trata sobre todo de comunicarse con los demás jugadores, para

encontrar compañeros con los que investigar sin rumbo fijo en busca de misiones. De todas formas, y pese a las críticas que han surgido, a mi me parece una perspectiva tan sugerente como la que nos proponían los anteriores «Final». ¿No creéis?

Al comenzar a jugar, y después de tragarnos varios menús, nuestra primera decisión importante es elegir personaje. Hay cinco razas diferentes, y en cada una encontramos un ligero margen para personalizar a nuestro héroe (hay ocho caras distintas, por ejemplo). Sin embargo, teniendo

en cuenta que compartimos los mundos de «FFXI» con cientos de jugadores más, pronto da la impresión de que nos movemos por un territorio poblado por clones. Y por cierto, si queremos editar un segundo personaje toca pasar por caja de nuevo y pagar algunos yenes más al mes.

El siguiente paso es decidir a cual de estas tres naciones queremos rendir tributo: la república de Bastok, la federación de Windurst o el reino de San D'Oria. Cada una está basada en un elemento (minas, bosques y viento), así que el paisaje, el cli-



## EL JUEGO EN INTERNET (I)

### Un repaso a las otras consolas

Aunque la actualidad pase por PS2, las demás consolas también tienen algo que decir sobre el juego online:

■ **DREAMCAST** fue la pionera que introdujo el juego a través de Internet en las consolas. La máquina incluye un módem de serie, que no sólo sirve para jugar, sino también para navegar por la red libremente, igual que cualquier PC. El título al que le cabe el honor de haber sido el primer juego online para consola es «ChuChu Rocket!», un curioso puzzle,



aunque después le siguieron otros como «Phantasy Star Online», «Toy Racer» o el espectacular «Quake III».

■ **GAMECUBE** va a ser la próxima consola en apuntarse al juego online. Nintendo ya ha anunciado que en septiembre pondrá a la venta en Japón el módem que se conecta a la consola, y que el título que va a romper el fuego será precisamente «Phantasy Star Online Episode 1 & 2», una versión del juego que



EL DIALOGO ES FUNDAMENTAL en el juego. Estas cajas de texto que aparecen en la pantalla nos sirven para comunicarnos con los personajes que conozcamos.

LOS CHOCOBOS no podían faltar en este nuevo capítulo de «Final Fantasy». Dada la enorme extensión de los escenarios, vienen bien como medio de transporte.

### EL DESARROLLO ES MUY DIFERENTE AL DE LOS ANTERIORES «FINAL FANTASY», Y ESO HA DECEPCIONADO A MUCHOS

ma y los monstruos que las habitan también son «autóctonos». En el diseño de los escenarios influye de nuevo el planteamiento del juego, porque Square ha querido que sean enormes (¡se tardan unas tres horas en recorrer cada uno!), y eso ha perjudicado su aspecto. La gran extensión de los escenarios, unida al esfuerzo que supone gestionar todos los personajes a través de la red, han dejado tiritando la memoria de PS2, y eso hace que algunos fondos se generen de forma brusca, y las texturas a menudo parezcan demasiado uniformes, lejos de los alucinantes paisajes de otras entregas de la saga.

→ **EN CUANTO AL DESARROLLO**, ya os he dicho que el punto fuerte de «Final Fantasy XI» es la comunicación. Y es que cuando comenzamos la partida, el juego nos sitúa en el enorme mundo 3D que os he descrito, ¡y sin ningún objetivo aparente! Hablar con el resto de personajes para obtener información, integrarnos en un equipo y hasta ligar un poco (si surge) son

### LOS ESCENARIOS: UN MUNDO PERSISTENTE



### Abiertos las 24 horas del día

«Final Fantasy XI» se incluye en la categoría de MMORPG (Massive Multiplayer Online RPG). Esto significa que sus escenarios están activos las 24 horas del día, así que nosotros podemos dejar la partida, pero dentro seguirán ocurriendo cosas con los demás jugadores. Eso sí, Square ha apostado por su extensión antes que por dárles una gran calidad gráfica, por lo que a veces parecen demasiado vacíos.





**SUBIR EL NIVEL DE EXPERIENCIA** es bastante difícil. Para que os hagáis una idea, después de cien horas de partida, nuestro personaje sólo está en el nivel 15.

## LOS OTROS JUEGOS ONLINE QUE SE ESPERAN EN PS2

Estos son los cinco títulos confirmados hasta el momento

### EVERQUEST



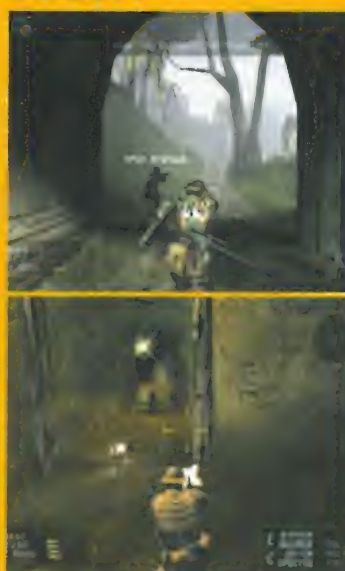
**SONY JUEGO DE ROL**  
Es uno de los clásicos del juego online en el PC, con más de 400.000 usuarios conectados, y ahora Sony quiere que los jugones de PS2 disfruten también de él. Además, el juego que llegará a PS2 no va a ser una simple conversión del original, sino que la acción se va a desarrollar 500 años antes que en el PC. Eso sí, se mantendrán la comunicación y el avance en grupo como puntos fuertes de su desarrollo.

### HARDWARE



**SONY ACCIÓN**  
El nombre del juego es provisional, pero ya se sabe con certeza que nos propondrá participar en unas masivas batallas con todo tipo de vehículos de guerra: carros de combate, jeeps, tanquetas, etc. El planteamiento va a ser muy parecido al de las partidas multijugador de los shoot 'em up: se organizarán torneos de capturar la bandera, habrá partidas "death-match", se podrán formar equipos...

### SOCOM



**SONY ACCIÓN**  
El planteamiento de este juego va a ser similar al de otros de comandos, como por ejemplo la serie «Rainbow Six». Nos integraremos en un grupo de soldados de élite junto a otros jugadores, y tendremos que resolver todo tipo de misiones (rescatar a unos rehenes, capturar terroristas...). En colaboración con nuestros colegas, así que la comunicación con ellos será fundamental para tener éxito.

### SHINNING LORE



**PHANTAGRAM JUEGO DE ROL**  
Este RPG de origen japonés es quizá el menos conocido de los títulos que se han anunciado hasta el momento. Nos dejará elegir entre 8 personajes distintos, y será una aventura muy sencilla, con combates en tiempo real y una curva de aprendizaje bien sencillita. Además del desarrollo principal, incluirá también una serie de minijuegos, como partidas de cartas, busca del tesoro o un ajedrez.



## EL JUEGO EN INTERNET (2)

ya apareció en su día para Dreamcast. ¿Y qué se espera después? La verdad es que todavía no se sabe mucho más, aunque se dice que «Animal Crossing», un original juego de comunicación en el que intercambiamos todo tipo de ítems con otros jugadores, tiene todas las papeletas para convertirse en el próximo título que se jugará a través de Internet.

Phantasy Star Online



Animal Crossing



■ **XBOX** también tiene sus planes para el juego online, que pasa por la puerta en marcha del servicio Xbox Live a finales de año... y en Estados Unidos, claro. Incluirá un micrófono, y habrá que pagar para jugar. ¿Y qué títulos se comentan? Pues está confirmada, ¡cómo no!, una versión de «Phantasy Star Online», y también aparecen en el horizonte los nombres de «Unreal Tournament» y «Sega GT».

Unreal Tournament



Sega GT



■ **ENCONTRAMOS LAS MISIONES** si nos unimos a un grupo de jugadores que estén metidos en una. Si no, toca dialogar con otros personajes para que nos orienten.

■ **EL ASPECTO GRÁFICO** no es precisamente lo más destacado de «FF XI», aunque un vistazo cercano a los personajes nos revela detalles de gran calidad.

## ■ EL JUEGO HA CONSEGUIDO UN HITO TÉCNICO: REUNIR A CIENTOS DE USUARIOS EN UN MUNDO PERSISTENTE ■

► tareas imprescindibles para ponernos en marcha. Como no hay un argumento definido, debemos buscarnos la vida encontrando misiones que vayan en favor de nuestra nación, ya sea porque nos las plantea algún personaje controlado por la máquina con el que nos encontramos, o bien porque nos "pegamos" a algún grupo ya formado y con una tarea en marcha.

Aquí la técnica vuelve a ser importante, porque el teclado es la herramienta que se utiliza para dialogar con el resto de la "peña" a través de las cajas de texto que aparecen en pantalla. Pese a que hay atajos para abreviar, la cosa puede resultar un poco pesada para los consoleros acostumbrados a una acción más directa.

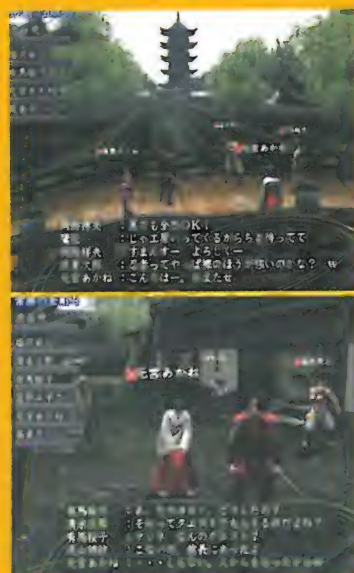
Ah, y que sepáis que las peleas son automáticas, lo que nos deja un margen de maniobra muy escaso. Fijamos unos parámetros de combate y, cuando nuestro personaje se topa con un enemigo, se reparten estopa hasta que uno de los dos muere. Como

además en «FF XI» no existen las magias que tanto molaban en sus antecesores y los efectos especiales son muy básicos, estas batallas son un poco frustrantes.

► **¿QUÉ CONCLUSIÓN SE PUEDE SACAR?** En lo que toca a los aspectos técnicos y "monetarios", está claro que la cosa no ha ido bien. Jugar sale caro, y da la sensación de que Square no domina todavía el funcionamiento del juego a través de Internet.

En lo que respecta al desarrollo de la aventura, las críticas son más discutibles. La gente se esperaba un «Final Fantasy» al estilo tradicional, cuando en realidad Square ha optado por un sistema de juego muy diferente, basado en la comunicación. Puede que no sea tan grandioso y espectacular como sus antecesores, pero eso no debe ocultar el hecho de es el primer juego de estas características para consola, y eso supone también un importantísimo logro técnico. No deja de ser un avance ¿no? **HC**

## NOBUNAGA'S AMBITION



KOEI

JUEGO DE ROL

El Japón medieval servirá de escenario para este RPG, basado en una serie de simuladores de guerra, que ahora pondrá el énfasis en la acción y la comunicación con otros jugadores. Podremos elegir tres protagonistas diferentes, un samurai, un adivino y un sacerdote, que se enfrentarán a bandas rivales, comerciarán con otros personajes y, en general, intentarán que su aldea sea la más próspera.



Moviles compatibles:

NOKIA MOTOROLA ERICSSON ALCATEL PHILIPS SIEMENS SAGEM



## TOP 10

526014 Torero - CHAYANNE  
525566 Eres Un Catorón Hijo Puta - S. PARK  
526079 Apatruillando La Ciudad - EL FARY  
525865 Infected - BARTHEZZ  
526071 Spideyman - CINE  
525940 The Matrix - CINE  
525002 Misión Imposible - CINE  
526075 Torito Guapo - EL FARY  
526074 Me Estoy Quitando - EXTREMODOURO  
525855 Space Melody - LUNA PARK

## NOVEDADES

526178 Girls Of Summer - AEROSMITH  
526177 Twingo-Morao - JUAN BENITO  
526176 Cruel To Be Kind - NAIM  
526174 Groove 2.0 - ABEL THE KID & RAUL O.  
526173 Mujer - ORISHAS  
526172 Stay With Me - NOYZE  
526171 Déjame - MIRANDA WARNING  
526170 La Noche Llegó - NATALIA  
526169 Mulwate - MELODY  
526168 Castillos En El Aire - JAIME URRUTIA  
526167 Corazón Suicida - GUARANA  
526165 Ella Es Azul - VOLOVAN  
526164 Let's Get Back To... - SARAH CONNOR  
526163 No Tienes - MARTA BOTIA  
526162 Reason - IAN VAN DAHL  
526161 I Love Rock And Roll - BRITNEY SPEARS  
526160 Te Quiero Mas - FORMULA ABIERTA  
526159 Que Viva España - MANOLO ESCOBAR  
526158 Cuando Todo Va Mal - JUAN RIVAS  
526157 Love To See You - ENRIQUE IGLESIAS  
526156 Here I Am - BRYAN ADAMS  
526155 Sleepwalker - MILK INC.  
526153 Canaducks - ROSA LOPEZ  
526151 Big Mistake - DOVER  
526150 Desenchufante - KATE RYAN  
526149 Mi Gente - LUCRECIA  
526148 Siempre Tú - MALU  
526142 Rosa y Miel - ROSARIO

## EXITOS VARIADOS

526077 The Number Of The Beast - IRON MAIDEN  
526063 Arpegiate - CHENOA  
525956 El Último Mohicano - CINE  
525822 In The End - LINKIN PARK  
525979 Europe's Living A Celebration - ROSA  
525960 Moi - Lolita - ALIZEE  
525954 Smooth Criminal - ALIEN ANT FARM  
525815 Quel Bueno Que Estoy - MOJINOS ESCOZ.  
525554 On The Move - BARTHEZZ  
525024 Stan - EMINEM  
525977 Corazón Latino - DAVID BISBAL  
525950 Played A Live (Bongo Song) - SAFRI DUO  
525946 Komodo - MAURO PICOTTO  
525936 Power Brena - BARTHEZZ  
525898 Heaven - DJ SAMMY AND YANOU  
526057 Thunderstruck - AC/DC  
526040 Everybody - ROCCO  
525958 Regreso Al Futuro - CINE  
525924 Groove 1.0 - ABEL THE KID & RAUL ORTIZ  
525779 Sexy - FRENCH AFFAIR  
525547 X Que Vol. 7 - X-QUE  
526062 Por Debajo De Tu Cintura - AGUILA SALA  
526049 Amor De San Juan - NINA PASTORI  
526032 Cause I got High - AFRO MAN  
525942 Party Affair - DJ BOOZYWOZZY  
525879 Crawlin - LINKIN PARK  
525867 Wide Awake - MILK INC.  
526070 Viva El Amor - LOONA  
526059 Welcome To The Club - KLUBBINGMAN  
526051 Quiero Ser Como Tú - OP TRIUNFO  
525926 Te Dejo Madrid - SHAKIRA  
525923 A Gritos De Esperanza - ALEX UBAGO  
525853 Mi Música Es Tu Voz - OP TRIUNFO  
525834 Toda - MALU  
525811 Vino Tinto - ESTOPA  
525753 Out Of My Head - KYLIE MINOGUE  
525718 Azul - CHRISTIAN  
525711 King George - DOVER  
526147 Friends Will Be Friends - QUEEN  
526144 Barrio - LA CAJA DE PANDORA  
526143 Te Aviso, Te Anuncio - SHAKIRA

## Lo ULTIMO...

"Here I Am"  
LA LUNA Ref. 525964

"Anglia"  
DJ MARTA Ref. 526036

"Aserejé"  
LAS KETCHUP Ref. 526146

"Ave María"  
DAVID BISBAL Ref. 526152

Llama al

Precio máximo por llamada 1.06 Euros/m.

**906.293.293**

NOKIA: Los modelos que soportan logos, salvapantallas y sonidos.  
Solo sonidos: MOTOROLA: V50, V100, V8088, Timeport 250 y 260. SAGEM: Serie 9xx y 3xx.  
ERICSSON, ALCATEL, PHILIPS y SIEMENS todos los modelos con editor de melodías.

## Es así de fácil:

- Elige un Logo, Salvapantallas o Sonido.
- Llama desde cualquier móvil o fijo al 906.293.293.
- Indica el nº de referencia y el nº de móvil donde quieras que se reciba.

En un momento... ¡lo tendrás en el Móvil!!

## salvapantallas



## logos



# SERVICIOS DE MENSAJES CORTOS

VALIDO PARA TODAS LAS MARCAS DE MÓVILES Y OPERADORAS.  
Coste SMS 0.90 Euros + IVA.

## PIROPOS

¿Enamorado/a?  
Envía PIROPO252 al 7667.  
Prueba otras categorías como:  
PIROPO252 VERDE,  
PIROPO252 GRACIOSO,  
PIROPO252 DESAMOR...

## COTILLEO

¿Quieres saber los últimos cotilleos?  
Cada vez que envías la palabra COT252 al 7667 recibes noticias sobre los famosos.

## INSULTOS

¿Nos metemos con alguien?  
Envía INSULTO252 al 7667 y podrás dejar cortado al más "chulillo".  
Ahora también con categorías, prueba por ejemplo:  
INSULTO252 TU MADRE  
INSULTO252 FEOS...

## ¿Serás capaz de Ligar Hoy?

Te espera una aventura en el 7667.  
Envía la palabra LIGUE252 al 7667 y encuentra la/el chica/o de tu vida.

¡ATENCIÓN! Si lo consigues te espera un regalo seguro.



## CHISTES

¿Quieres un buen chiste?  
Envía CHISTE252 al 7667 y al instante tendrás el mejor chiste. También puedes probar categorías como:  
CHISTE252 VERDE,  
CHISTE252 FEMINISTA...

## e-mail

Para enviar un e-mail desde cualquier móvil, envía EMAIL252 al 7667.  
¡Te sorprenderán todas las posibilidades que tendrás!

## CITAS

¿A quien no le gustan las citas? Envía la palabra CITA252 al 7667. También puedes probar con el nombre de algún famoso.  
Ejemplo: CITA252 CERVANTES

## HORÓSCOPO

¿Quieres saber que tal está tu horóscopo?  
Envía HORO252 y el nombre de tu signo al 7667.  
Por ejemplo: HORO252 LIBRA o HORO252 LIBRA M si quieres saber que tal mañana.

## TIEMPO

¿Hará sol o lloverá?  
Para saber la previsión para hoy y mañana envía TIEMPO252 PROVINCIA al 7667.  
Por ejemplo: TIEMPO252 ALICANTE





# PREESTRENO

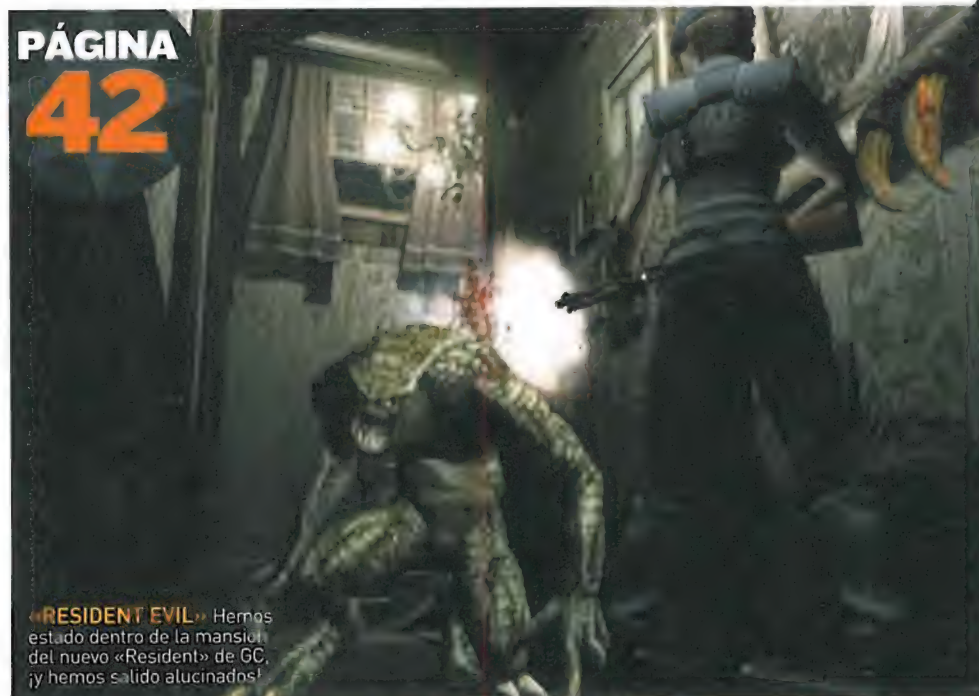
→ LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR

PÁGINA  
**38**



«COLIN McRAE 3.0» Acabamos de bajarnos del Focus de Mc Rae, y todavía nos tiemblan las piernas de la emoción. Si queréis saber cómo es el juego, no os perdáis nuestro adelanto.

PÁGINA  
**42**



«RESIDENT EVIL» Hemos estado dentro de la mansión del nuevo «Resident» de GC, y hemos salido alucinados!

## EN ESTE NÚMERO...

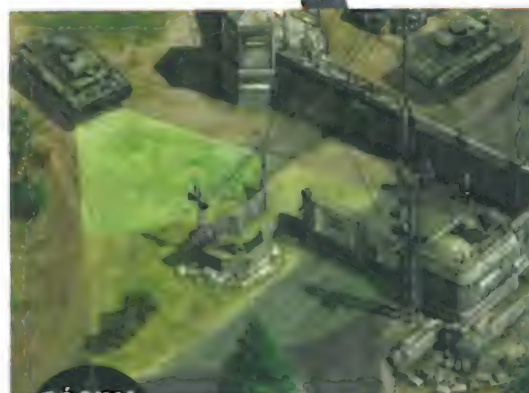
Vosotros ahí, tan relajaditos en la playa o la piscina, y las compañías trabajando a tope para que al volver de vacaciones os encontréis un montón de juegos.

PÁGINA  
**46**



## TUROK EVOLUTION

Una nueva legión de dinosaurios anda suelta, y amenaza con invadir las tres consolas de nueva generación. Como os va a tocar a vosotros hacerles frente, mejor echadle un vistazo a nuestro avance, y así sabréis lo que os espera



PÁGINA  
**56**

«COMMANDOS 2» Ya hemos probado las misiones del nuevo juego de estrategia para PS2 y Xbox. ¡Os toca leerlo, reclutas!

### GameCube

Resident Evil ..... 42  
Turok Evolution ..... 46

### PlayStation 2

Colin McRae 3.0 ..... 38  
Commandos 2 ..... 56  
Dino Stalkers ..... 60

Project Zero ..... 50

Stuntman ..... 52

Turok Evolution ..... 46

### Xbox

Colin McRae 3.0 ..... 38

Commandos 2 ..... 56

Turok Evolution ..... 46



**PREESTRENO**

**PS2 - Xbox - GC**

→ Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



EN ESTE JUEGO DE RALLIES se concentrarán unos ingredientes tan apetitosos como un control muy realista, unos gráficos fuera del alcance de la mayoría y la licencia de uno de los mejores pilotos de la historia.



**LAS CLAVES**

**1 EL CONTROL**, que será muy realista, aunque los coches no pesarán tanto como antes.



**2 EL CAMPEONATO** será el modo principal del juego, y nos pondrá en la piel de Colin con su Ford.



**3 LOS GRÁFICOS**, que estarán plagados de detalles en escenarios y coches. ¡Realismo total!



**■ Septiembre**  
**■ Codemasters**  
**■ Velocidad**

# COLIN MCRAE 3.0

Se acabaron las bromas. Pronto llegará el momento de demostrar de una vez por todas que realmente eres el mejor piloto de rallies de tu barrio. ¡Pero vas a necesitar un juego que esté a la altura!

■ **LA BÚSQUEDA DEL MÁXIMO REALISMO** cuando se trata de simular el difícil deporte de los rallies ha conocido muchos intentos (y algunos batacazos) a lo largo de la historia de las consolas. De entre todos los títulos que han probado suerte, la serie «Colin McRae» fue la que se llevó la palma en las consolas de 32 bits, con una simulación y unos gráficos que quitaban el hipo a cualquiera. Pues bien, ya está

muy cerca el momento en que los chicos de Codemasters nos enseñen qué tal le ha sentado a su simulador el salto a los 128 bits, una propuesta muy ambiciosa que no sólo pretende mantener intactas todas las virtudes que convirtieron a este título en un mito, sino que además promete potenciarlas al máximo. Y es que el gran objetivo de esta tercera entrega, según afirman sus programadores, es hacernos

sentir como si formáramos parte de un equipo profesional de rallies... sin cobrar un duro, claro.

→ **EL JUEGO SE CENTRará EN EL EQUIPO FORD**, como es ya tradición en la saga, aunque contará también con las licencias de varias marcas de coches más aparte del Focus RS WRC del piloto escocés Colin McRae. De esta forma, el Modo Campeonato, que será el principal, nos me-





■ **ESTE SIMULADOR  
NOS PERMITIRÁ  
CORRER LOS RALLIES  
MÁS REALISTAS** ■



**¡OJO  
AL DATO!**

**Un juego "apadrinado"  
por todo un campeón.  
COLIN MCRAE, UNO DE  
LOS MEJORES PILOTOS  
DE TODOS LOS TIEMPOS**

Aunque nuestro Carlos Sainz siga siendo su peor pesadilla, hay que reconocer que este piloto escocés de rallies es uno de los mejores pilotos de la historia. ¡No en vano tiene el record de victorias con 25 triunfos totales! Aunque hasta el momento sólo ha sido campeón del mundo una vez, en el año 95. Además ahora también se permite el lujo de ayudar a crear videojuegos



**El simulador estrella...**

**«COLIN MCRAE»  
VENDIO 4 MILLONES  
DE UNIDADES EN PS**

Cuando todos aún flipábamos en PSone con títulos como «V-Rally» o «Tommi Makinen», llegó este juego y causó un revuelo tan espectacular, que no tardó en convertirse en el simulador de rallies más aclamado del momento.



**FOCUS WRC**

**ASÍ ES EL COCHE DE COLIN MCRAE,** la última versión del Focus RS WRC, que será el que pilotéis en el juego. Habrá 11 más disponibles, pero éste acaparará todo el protagonismo.



**EL NIVEL DE LA SIMULACIÓN** será altísimo. Correremos en solitario tramos en 8 países distintos. En casos así, la nieve será nuestro principal enemigo.







EL MODO DE JUEGO PRINCIPAL será el Campeonato, en el que conduciremos obligatoriamente el Focus de Colin McRae, pero también podremos utilizar más coches jugando en los modos Carrera Sencilla, Contrarreloj y el modo Multijugador.

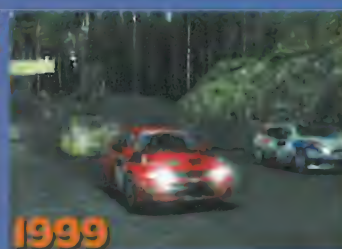


## DOS SAGAS DE RALLY CASI GEMELAS

Aunque actualmente están llegando muchos juegos de rally, se puede decir que las dos grandes sagas de este género son «V-Rally» y «Colin McRae». Ambas han ido sacando sus respectivas entregas más o menos a la vez desde que comenzaron su andadura en la 32 bits de Sony. Hasta el momento «Colin» ha recibido mejores puntuaciones, mientras que «V-Rally» ha conseguido vender más unidades. ¿Será igual en este tercer enfrentamiento? Pronto lo veremos



**1997**  
V-RALLY (PS) - PUNT. HC: 94  
Esta primera entrega sorprendió por su velocidad, sus numerosos circuitos y sus estupendos gráficos.



**1999**  
V-RALLY 2 (PS) - PUNT. HC: 93  
La segunda parte se consagró como uno de los mejores juegos de rallies, aunque se esperaba algo más de él.



**2002**  
V-RALLY 3 (PS2) - PUNT. HC: 87  
El estreno de la saga en la nueva generación destaca sobre todo por un apartado técnico impresionante



**1998**  
COLIN MCRÆ (PS) - PUNT. HC: 95  
Aparte de su control realista, destacó por ser el primero en el que se corría en solitario, como en la realidad.



**2000**  
COLIN MCRÆ 2 (PS) - PUNT. HC: 94  
La segunda parte incorporó unos vehículos mejor modelados y un sistema de control mejor ajustado.



**2002**  
COLIN MCRÆ 3 - PUNT. HC: ?  
El salto a la nueva generación nos ha sorprendido por su apartado técnico. La nota final, el mes que viene.



terá en la piel (o en el mono, mejor dicho) del mismísimo Colin para correr tres temporadas seguidas del Mundial.

Como la fidelidad al campeonato será total, participaremos en 8 carreras en diferentes países, recorriendo en solitario tres tramos distintos sobre todo tipo de terreno y con las más variadas condiciones atmosféricas. Pero antes, durante las sesiones





■ LA CALIDAD TÉCNICA SERÁ ENORME, PERO EL CONTROL Y LOS DETALLES GRÁFICOS SE LLEVARÁN LA PALMA ■



EL MODELADO DE LOS COCHES será casi perfecto, probablemente el mejor de todos los juegos del género que ahora mismo hay en PS2.



LA VISTA INTERIOR merecería el premio a la más realista, si existiese ese premio, claro. ¡Hasta los "limpias" se llevarán las gotas de lluvia!



LOS 8 CIRCUITOS transcurrirán por países como Grecia, Argentina, EEUU o España, y cada uno contará con varios tramos distintos.

de entrenamiento, demostraremos que además de grandes pilotos somos unos buenos mecánicos, ajustando en las opciones de telemetría un gran número de elementos de nuestro coche, que afectarán a la conducción y nos permitirán ganar unos segundos preciosos en cada tramo.

Y como os hemos dicho antes, no todo serán Colin y su Focus, ya que también podremos con-

ducir otros vehículos -habrá 12 en total, más alguno oculto- en el modo de Carreras Simples o en el multijugador para un máximo de 4 pilotos simultáneos.

➔ **EL NIVEL TÉCNICO SERÁ ALTÍSIMO.** Nosotros hemos manejado una versión beta que estaba aún bastante verde, pero aunque contenía algunos problemas gráficos y jugables que no dudamos

que serán corregidos, ya mostraba unos detalles alucinantes. Los coches serán grandes, sólidos y sufrirán todo tipo de daños en la carrocería, mientras que efectos como las gotas de lluvia sobre el cristal os dejarán boquiabiertos.

Lo que también nos ha quedado claro es que el pilotaje va a seguir siendo una delicia. A los coches se les notará algo menos "pesados" que en anteriores ver-

siones, y exigirán de vosotros algo más que un par de partidas de práctica, pero... ¿es que acaso pensabais que ganar el mundial de rallies iba a ser fácil? ☐

#### ➔ **PRIMERA IMPRESIÓN**

Los gráficos tienen una pinta de lujo y el control parece que estará muy bien ajustado para que estas carreras nos ofrezcan la más rigurosa simulación.



Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



**INVESTIGAR LA MANSIÓN** será nuestro objetivo principal. En sus estancias nos encontraremos un montón de "fiambres" con ganas de marcha, con los que habrá que acabar a tiro limpio antes de que nos "merienden".



## LAS CLAVES

**1 EL APARTADO VISUAL,** que incluirá, entre otras mejoras, efectos de iluminación en tiempo real.



**2 LA AMBIENTACIÓN,** que hará que pasemos mucho miedo gracias al diseño de los zombis.



**3 LAS NOVEDADES.** El juego incluirá varios cambios respecto al original: puzzles, armas...



**Septiembre**  
**Capcom**  
**Survival Horror**

# RESIDENT EVIL

¿Buscas piso? Pues este juego te va a ofrecer una vieja mansión llena de zombis y otras criaturas infernales, con muchos sustos y más de un puzzle que resolver... ¡Espera! ¿Por qué corres?

■ **HEMOS PASADO MUCHO MIEDO.** Es duro reconocerlo a nuestra edad, pero es cierto: después de jugar un buen rato a «Resident Evil», casi nos lo hacemos en los pantalones. Y no estamos de cachondeo. Lo que ocurre es que esta revisión del primer capítulo de la saga «Resident Evil», un juego que salió hace 6 años en Saturn y PSone, promete convertirse en uno de los Survival Horror, o aventura

de acción y terror, más "acongojantes" de los últimos tiempos.

Para empezar, la intro y el argumento del juego parecerán sacados de una película tipo "La noche de los muertos vivientes": un grupo de fuerzas especiales se dirigirá a una antigua mansión en Raccoon City, pero antes de llegar allí sus miembros serán atacados en un bosque cercano por una jauría de perros endemoniados, y tendrán que correr a refu-

giarse en el viejo caserón. ¿Salvados? De eso nada, porque entonces descubrirán con horror que está... ¡plagado de zombis!

➔ **NUESTRO OBJETIVO A PARTIR DE ENTONCES** será descubrir qué demonios ocurre, mientras tratamos de escapar con vida de la casa, controlando según elijamos a Chris Redfield o Jill Valentine, dos miembros del grupo. Pero a los "inquilinos" ➔





■ **EL PRIMER CAPÍTULO  
DE LA SERIE VUELVE  
CON UN ASPECTO AUN  
MÁS TERRORÍFICO** ■



PODREMOS CONTROLAR A CHRIS O A JILL, y dependiendo del que llevemos tendremos acceso a unas armas u otras. En cualquier caso, resultarán muy útiles contra bicharracos tan repugnantes como éste.



**¡OJO  
AL DATO!**

**Un juego de película  
DE LA CONSOLA AL  
CINE... ¡DOS VECES!**

El éxito de la serie «Resident Evil» propició que se rodase una versión cinematográfica, que se ha estrenado hace poco en España. Ahora incluso se piensa en rodar una secuela, llamada provisionalmente «RE2 Némesis». Ahora bien, Némesis no aparecía hasta la tercera entrega de la saga.

**Estos japoneses...  
PASIÓN POR  
«RESIDENT EVIL»**

En Japón, la saga ha creado tal furor entre sus fans que existen concursos de disfraces de «Biohazard», que es como llaman allí a «Resident Evil», atracciones que recrean la mansión donde se desarrolla la aventura, periódicos ficticios para los supuestos habitantes del pueblo de Raccoon City, obras de teatro



↓ **JILL**

ES LA ÚNICA CHICA DEL EQUIPO STARS, el grupo de élite que se enfrenta a los zombis, pero es tan dura como cualquier "tiarrón". ¡Si hasta luchará ella solita con un grupo de cinco muertos vivientes!







**LAS SALAS DE LA MANSIÓN OFRECERÁN UN GRAN REALISMO**, tanto las nuevas, que han sido diseñadas exclusivamente para este juego, como las que ya aparecían en la versión original. ¿Os acordáis del pasillo lleno de perros?



## LOS RESIDENT HABIDOS (Y UNO POR HABER)

Desde el nacimiento de la serie «Resident Evil» en 1996, cada entrega ha superado a la anterior o, al menos, ha incluido novedades apreciables. Por si alguno ha pasado los últimos años en una isla desierta con un balón de voleibol como compañía, aquí os recordamos los juegos más importantes de la saga y el próximo en salir



**1996**

**RESIDENT EVIL:** De la primera frase que aparecía al comenzar la partida, que decía "Enter the Survival Horror", nació el nombre de este género.



**1998**

**RESIDENT EVIL 2:** En este capítulo, además de enfrentarnos con decenas de zombis, las historias de los dos personajes se completaban entre sí.



**1999**

**RESIDENT EVIL 3:** Aquí, un misterioso zombi con una gabardina negra nos perseguía durante todo el juego y nos atacaba en múltiples ocasiones.



**2000**

**RESIDENT EVIL CODE: VERONICA:** Fue la gran revolución gráfica de la saga, ya que los escenarios eran en 3D, y no imágenes fijas en 2D como antes.



**2001**

**RESIDENT EVIL GUN SURVIVOR 2:** El juego estaba diseñado para jugar con pistola, y nos permitía movernos con total libertad por escenarios 3D.



**2003**

**RESIDENT EVIL 0:** Exclusivo para GC, será una precuela de toda la saga, y nos permitirá alternar el control entre los dos personajes en todo momento.



de la casa no les hará ni pizca de gracia que pisemos su territorio, e intentarán mordernos la yugular (dicen que es su aperitivo favorito). Para mantenerlos a raya contaremos con un montón de armas ofensivas, como pistolas, escopetas o lanzagranadas, y otras defensivas, como dagas o pequeñas baterías para darles caña a base de voltios, y que podremos usar cuando tengamos a





■ **AUNQUE EN ESENCIA EL JUEGO SERÁ IGUAL QUE EN PLAYSTATION, SUS GRAFICOS Y LOS CAMBIOS LO HARÁN BASTANTE MEJOR** ■



**LAS ARMAS DEFENSIVAS**, como los puñales y las baterías, nos ayudarán a zafarnos de los zombis que se acerquen demasiado...



**LOS ZOMBIS SERÁN MUY LISTOS**, y hasta se acercarán por la espalda para darnos un susto de muerte. ¡Chris, rápido, date la vuelta!



**LA ILUMINACIÓN EN TIEMPO REAL** y los efectos gráficos, como la niebla o los provocados por el calor, crearán una gran ambientación.

los zombis encima. Pero ojo, que además de acción también habrá mucha investigación, y como en toda aventura que se precie, nos tocará resolver un montón de puzzles o encontrar llaves y objetos para seguir avanzando.

➔ **PARA CREAR LA ATMÓSFERA TERRORÍFICA** de la que os hablábamos al principio, el juego dispondrá de un apartado

gráfico de lujo, ya que todas las zonas de la mansión, tanto las que estaban en la versión original como las nuevas (que no serán pocas), parecerán tan reales que nos meterán de lleno en la aventura. Y eso sin menospreciar el diseño de los protagonistas y los zombis, que estarán tan llenos de detalles que podremos verles los dientes a través de los agujeros de su cara, e incluso

comparar el tamaño de sus uñas. Además, por si esto os parece poco, durante toda la partida vamos a asistir a un espectacular despliegue de juegos de luces y sombras en tiempo real, que completarán una ambientación de auténtica pesadilla.

Bueno, con todo lo dicho ya os podéis hacer una idea de cómo será el juego, así que de momento lo dejamos aquí. Nosotros,

mientras tanto, vamos a seguir pasando miedo para preparar el análisis del próximo número.

#### ➔ **PRIMERA IMPRESIÓN**

Visto lo visto, «Resident Evil» se va a convertir en uno de los títulos más terroríficos del momento gracias a un apartado gráfico espectacular. La pena es que va a estar subtítuloado, pero no doblado a nuestro idioma.





Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



**LOS DINOSAURIOS** serán los protagonistas de este shoot'em up. Su aspecto será alucinante, y se comportarán con una inteligencia muy alta. Recorrer los escenarios enfrentándonos a ellos será una experiencia muy intensa.



■ Septiembre  
■ Acclaim  
■ Shoot'em up subjetivo

# TUROK EVOLUTION

En el lejano Oeste, los indios utilizaban sus flechas para atacar a los vaqueros. Ahora las cosas han cambiado mucho, y guerreros como Tal'Set las necesitan cuando salen a cazar... ¡dinosaurios!

■ **ATRAVERAR UNA GRIETA ESPACIO-TEMPORAL** debe ser una experiencia de lo más desconcertante, sobre todo si el lugar donde aparecemos está lleno de dinosaurios. Y qué decir si encima descubrimos que un malvado llamado Lord Tyrannus quiere utilizar hordas de reptiles inteligentes, literalmente armados hasta los dientes, para conquistar la Tierra. Francamente, sería un marrón para cualquiera

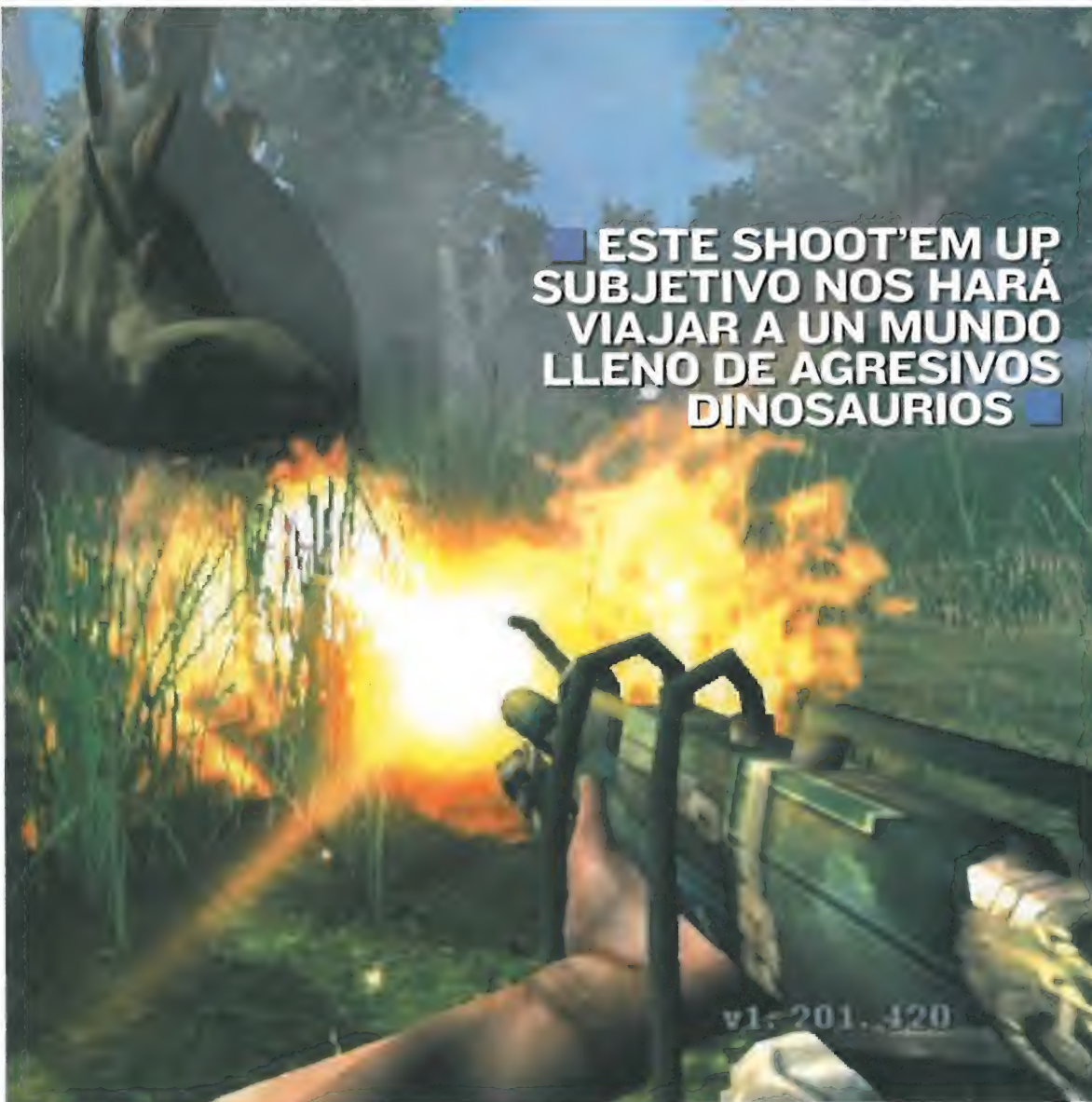
menos para Tal'Set, el guerrero indio que protagonizará «Turok Evolution», porque él sabrá cómo despacharlos a base de hachazos, flechazos y todo tipo de ataques acabados en «azos».

Como seguro que sabéis (porque os leísteis el reportaje que dimos hace dos meses, ¿verdad?), os estamos hablando de una salvaje aventura de disparos en primera persona, quinta entrega de una aclamada saga de

shoot'em up subjetivos que hasta ahora sólo había salido en N64. El nuevo capítulo llegará a las tres consolas de 128 bits, y parece que va a reunir calidad suficiente como para dejar en pañales a sus antecesores.

➔ **SUS OPCIONES DE JUEGO SERÁN ENORMES.** Existirán nada menos que 56 niveles, y la mayor parte del tiempo jugaremos con una vista en primera





**ESTE SHOOT'EM UP  
SUBJETIVO NOS HARÁ  
VIAJAR A UN MUNDO  
LLENO DE AGRESIVOS  
DINOSAURIOS**



**¡OJO  
AL DATO!**

**Revolucionó el género...  
LA PRIMERA ENTREGA  
ARRASÓ EN N64**

«Turok Dinosaur Hunter» apareció en 1997, y alcanzó el primer puesto en todas las listas. En Hobby Consolas se llevó un 96, y de él se dijeron cosas como «es el juego con el que tendremos que comparar a los que vengan en el futuro» o «es el shoot'em up subjetivo más impactante de la historia». ¡El listón está muy alto para «Turok Evolution»!

**Su nivel de popularidad  
se sale de lo común...**

**EN EEUU HAY UNA  
CALLE QUE TIENE EL  
NOMBRE DEL JUEGO**

Por lo visto, el alcalde de la ciudad neoyorquina de Glen Cove estaba tan viciado con «Turok», que decidió cambiar el nombre a una de sus calles «Pulaski Street», y ponerle «Turok Boulevard». ¡Eso sí que es tener amor por un juego!



**TAL'SET**

**ESTE GUERRERO INDIO** será el gran protagonista del juego, tomando así el relevo del mismísimo Turok, que era quien aparecía en las entregas anteriores. ¡Suerte chaval!



**EL ARCO DE TAL'SET** va a ser una de las armas más eficaces, pero llegaremos a utilizar hasta un total de 15 diferentes, siempre desde una perspectiva subjetiva. ¡Cuidado! por allí aparece otra "lagartija".







**LOS VERDADEROS ENEMIGOS** no serán los dinosaurios que poblarán los escenarios, sino estos reptiles inteligentes creados por Lord Tyrannus. Nos atacarán utilizando diferentes tácticas, pero si se ven solos o acorralados saldrán "por piernas".



## HABRÁ MÁS TIROS EN TODAS LAS CONSOLAS

Aquí tenéis una lista con los seis mejores shoot 'em up subjetivos de nueva generación con los que tendrá que vérselas «Turok Evolution» cuando salga a la venta. Como podéis comprobar, hay exponentes para todas las consolas de 128 bits, y cada uno de ellos ofrece su propia característica especial que lo hace diferente de los demás. ¿Podrá el indio Tal'Set acabar no sólo con sus dinosaurios, sino también con esta fiera competencia?



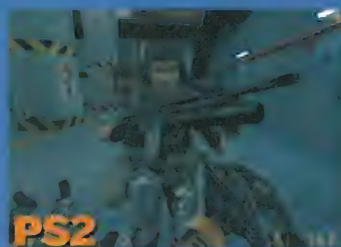
**XBOX**

«HALO» El primer gran juego del género en la máquina de Microsoft es también uno de los mejores shooters que hayáis visto en ninguna consola.



**PS2**

«MEDAL OF HONOR FRONTLINE» La II Guerra Mundial es el escenario de este juegoazo, que os alucinará con su ambientación totalmente realista.



**PS2**

«HALF LIFE» Este popular juego de PC ofrecía una gran calidad técnica y jugable, aunque por desgracia no incluía la opción de jugar por Internet.



**PS2 - GC - XBOX**

«007 AGENTE EN FUEGO CRUZADO» El atractivo de este juego del agente Bond está en los "chismes" que podemos usar... y claro, en las chicas.



**PS2**

«QUAKE III REVOLUTION» El mítico juego de PC llegó a PS2 (y DC) con esta versión de su última entrega, que incluía un genial modo multijugador.



**PS2**

«DINO STALKER» Este original juego de Capcom también trae dinosaurios, pero cuenta con el aliciente de que se juega con la pistola de PS2.



» persona para limpiar de enemigos escenarios tan variados como una espesa jungla, unas cavernas o edificios futuristas. Para ello podremos usar a discreción 15 armas diferentes, que irán desde el clásico arco indio con varios tipos de flechas, hasta un lanzador de rayos antigravitatorios o un bestial taladro de cerebros. Pero es que, además, también vamos a encontrarnos





■ **EL ENEMIGO A BATIR SERÁ UN EJERCITO DE REPTILES TRATADOS GENÉTICAMENTE, QUE TENDRÁN UNA GRAN INTELIGENCIA** ■



**ADEMÁS DE PEGAR TIROS**, tendremos que investigar para encontrar llaves o resolver pequeños puzzles que nos permitan avanzar.



**LAS FASES AÉREAS** le darán una gran variedad al desarrollo ya que se jugarán al más puro estilo de simulador de combate aéreo.



**CADA ARMA** que encontremos tendrá una posible transformación, de forma que un "simple" rifle se podrá convertir en una ametralladora.

fases de vuelo a lomos de un Pteranodón, con disparos y persecuciones en plan "Star Wars" incluidos, y algunas zonas en las que habrá que avanzar sigilosamente al estilo «Metal Gear».

→ **Y ES QUE NO TODO VA A SER DISPARAR** a diestro y siniestro, o al menos eso no será siempre lo más aconsejable, ya que los escenarios y sus pobladores -una

fauna entre la que veremos dinosaurios de muchas especies, monos, ciervos, etc.- nos permitirán interactuar y abrirnos accesos que nos faciliten el avance. Por ejemplo, podremos derribar árboles o rocas desde las laderas para acabar con nuestros enemigos sin peligro, o ahorrar munición dejando que sean otros dinosaurios los que den buena cuenta de ellos a bocado limpio.

Hay muchas más cosas de las que podríamos hablaros, como el completísimo modo multijugador, las secuencias de vídeo que narrarán el argumento, la enorme inteligencia artificial de los enemigos, sus reacciones a nuestros disparos (vomitarán si les disparamos un veneno, nos pedirán clemencia cuando no puedan escapar...), o la impresionante calidad que apuntan

sus gráficos, pero como adelanto de lo que nos espera es suficiente. Lo dejamos aquí, pero no bajéis la guardia... ¿no oís los rugidos cada vez más cercanos?

### → **PRIMERA IMPRESIÓN**

A nivel técnico puede llegar a ser el nuevo "crack" del género. Lo único que nos ha parecido raro son los niveles de vuelo. ¿Un dinosaurio con misiles?



Los juegos más potentes que están a punto de llegar.

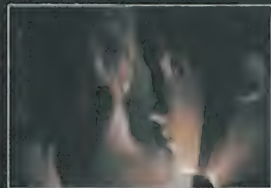


RECORREREMOS UNA CASA LLENA DE ESPECTROS, y tendremos que usar la cámara de fotos para derrotarlos. El daño que les hagamos dependerá de la calidad de la foto.



## LAS CLAVES

**1 EL MIEDO** que vamos a pasar jugando, incluso de día. La sensación de estar dentro de una casa llena de fantasmas va a ser de lo más estremecedor.



**2 LA ORIGINALIDAD** de los "combates", ya que el único arma que tendremos para derrotar a los fantasmas será una vieja cámara de fotos.



**3 LOS GRÁFICOS**, entre los que destacarán los efectos de luz y el diseño de los escenarios.



■ Septiembre  
■ Tecmo  
■ Aventura de terror

# PROJECT ZERO

¿Entrar en una casa llena de fantasmas con una simple cámara de fotos? Espere, debe tratarse de un error. ¿Oiga? ¿Hay alguien ahí?

■ **MIKU, UNA INOCENTE NIÑA DE 10 AÑOS**, va a ser la culpable de que pasemos más miedo que nunca. Resulta que el pringado de su hermano se ha metido en una casa llena de fantasmas, y ella nos va a pedir que la acompañemos dentro para buscarle. Pero tranquilos, que no iremos con las manos vacías, sino que llevaremos una linterna y... ejem, una antigua cámara de fotos. Vale, no es muy tranquilizador, pero es que se trata de una cámara especial: nos moveremos por la casa con una vista en ter-

cera persona, y cuando veamos un espíritu podremos pasar a una perspectiva subjetiva, a través del objetivo de la cámara, desde la que fotografiaremos al espectro hasta derrotarlo. Además, también servirá para resolver muchos puzzles en la casa.

→ **Y NO PENSÉIS QUE SERÁ UN JUEGO PARA NIÑOS**, del tipo "sácale fotos al fantasmita", sino que tendrá un ambientación aterrador, con espectros que aparecerán a nuestra espalda, o lamentos que se oirán en la dis-

tancia. Será un tipo de terror más psicológico que visual, ya que, además de recorrer unos decorados tétricos, sólo veremos con claridad la zona que ilumine nuestra linterna, mientras que el resto permanecerá en sombras. Vamos, que jugar solos y a oscuras será un reto para la limpieza de nuestra ropa interior...

## → PRIMERA IMPRESIÓN

Pocas veces hemos visto un juego tan escalofriante y terrorífico como éste, aunque parece que va a ser algo corto.





EL TERROR DE «PROJECT ZERO» será más psicológico que visual. La acción se desarrollará casi a oscuras, aunque quizá sería mejor no ver nada en absoluto!

■ SI QUIERES DEMOSTRAR QUE NO LE TIENES MIEDO A NADA... ¡ÉCHATE UNA PARTIDA CON ESTE JUEGO POR LA NOCHE Y A SOLAS! ■



## ¡OJO AL DATO!

### Según sus programadores... EL ARGUMENTO DEL JUEGO ESTÁ BASADO EN UNA HISTORIA REAL

La acción transcurre en la mansión Himuro, que existe realmente en Japón. Dicen que en esa casa ocurren fenómenos paranormales, y por eso Tecmo organizó allí un "terrorífico" evento para la prensa (debajo).



### El apoyo de la prensa... EL JUEGO HA RECIBIDO BUENAS CRÍTICAS DE LA PRENSA ESPECIALIZADA

«Project Zero» ha salido ya en Japón y Estados Unidos, y tanto las revistas como las páginas de Internet especializadas en juegos han coincidido en alabar su espeluznante atmósfera.



LOS FANTASMAS aparecerán en cualquier momento, y eso nos mantendrá en tensión constantemente.



LAS FOTOS SE PODRÁN GUARDAR en un álbum, pero no habrá muchos que quieran volver a ver algo así.



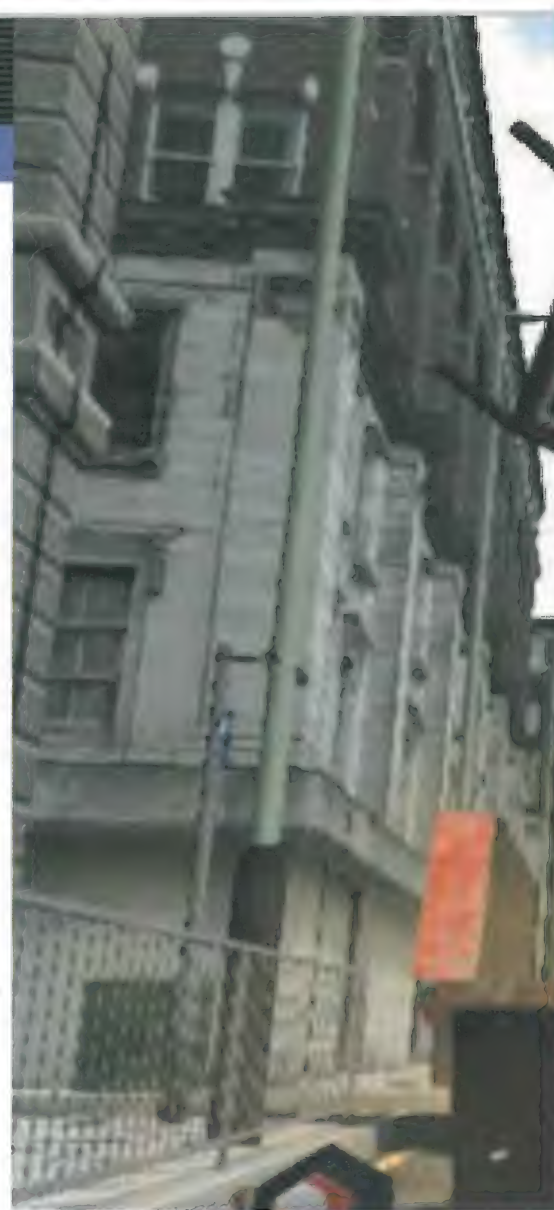
LAS SECUENCIAS DE VIDEO no tendrán nada que envidiarle a las mejores películas de terror.



Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



**VELOCIDAD Y ACCIÓN** serán los ingredientes fundamentales de este espectacular juego de coches. Nuestro papel será el de especialistas que ruedan todo tipo de escenas arriesgadas en seis películas diferentes.



## LAS CLAVES

**1 EL PLANTEAMIENTO**  
va a ser muy innovador.  
¡Rodar películas con  
coches no es nada habitual!



**2 LOS GRÁFICOS.** Al ver  
las repeticiones de las  
escenas que filméis os  
quedaréis boquiabiertos.



**3 LA AMBIENTACIÓN.**  
Cada película tendrá  
sus vehículos y su  
escenario correspondiente.



**■ Septiembre**  
**■ Reflections**  
**■ Velocidad**

# STUNTMAN

¿Un juego de carreras que os hará participar en el rodaje de una peli? Suena bastante bien, pero a la chica se la camelará el galán de turno, y vosotros os "comeréis" las escenas más arriesgadas...

**■ LOS ESPECIALISTAS DE HOLLYWOOD** tienen los días contados, y la culpa de que vayan al paro la vamos a tener nosotros. Tranquilos, que no nos hemos vuelto locos. Lo que pasa es que «Stuntman» nos convertirá en especialistas de conducción encargados de rodar las escenas mas arriesgadas de un total de seis películas ficticias.

Lo primero que llama la atención del juego es su original planteamiento, ya que, a pesar de ser un juego de coches, no consistirá en las típicas carreras, sino que irá mucho más allá. Antes del rodaje de cada escena, el

director y el especialista nos darán las instrucciones para filmar la secuencia con éxito, y después, manos al volante, tendremos que ir siguiendo unas indicaciones que nos llegarán mediante flechas en la pantalla, ya sea para perseguir a otro coche, huir de alguien o, simplemente, superar con éxito una ruta establecida. Curioso ¿verdad?

➔ **LA CONDUCCIÓN SERÁ RÁPIDA Y AGRESIVA**, siempre sorteando peatones, vehículos y todo tipo de obstáculos que se cruzarán en nuestro camino. Habrá también adelantamientos te-

merarios, derrapes al límite para doblar esquinas en calles estrechas y saltos casi imposibles. En fin, toda una serie de peripecias que pondrán a cien nuestros niveles de adrenalina.

Las películas se rodarán en diferentes lugares del mundo, como Bangkok, Londres o Mónaco, y pertenecerán a los géneros mas representativos del cine: lo mismo intervendremos en una aventura tipo Indiana Jones, que en una peli de mafiosos con sus espectaculares persecuciones. Y para darle el máximo realismo a la acción, todos los escenarios serán interactivos, de forma



# PILOTANDO TODO TIPO DE VEHÍCULOS, FILMAREMOS LAS ESCENAS DE ACCIÓN MÁS ARRIESGADAS



## ¡OJO AL DATO!

Siempre originales...

**LOS PROGRAMADORES SON LOS MISMOS QUE HICIERON «DRIVER»**

Reflections, los creadores de «Stuntman», han sido también los responsables de dos de las sagas de conducción de más éxito de PSone: «Destruction Derby» y «Driver». Y ambas coinciden con «Stuntman» en que, pese a tener a los coches y la velocidad en primer plano, su desarrollo se aparta de las carreras típicas del género.

Consejos de experto...

**HAN TRABAJADO CON UNO DE LOS MEJORES ESPECIALISTAS**

El asesor técnico oficial del juego ha sido Vic Armstrong, uno de los especialistas más reconocidos. Basta decir que ha ganado uno de los Oscar de su género, y que figura en el Guinness por haber rodado más de 250 películas, entre las que destaca toda la saga de James Bond. ¡Mirad lo que hacía en «El mañana nunca muere»!



## LOS COCHES

**CADA ESCENA QUE RODEMOS** será un desafío para nuestra habilidad al volante, y nuestro vehículo sufrirá todo tipo de daños con los choques.



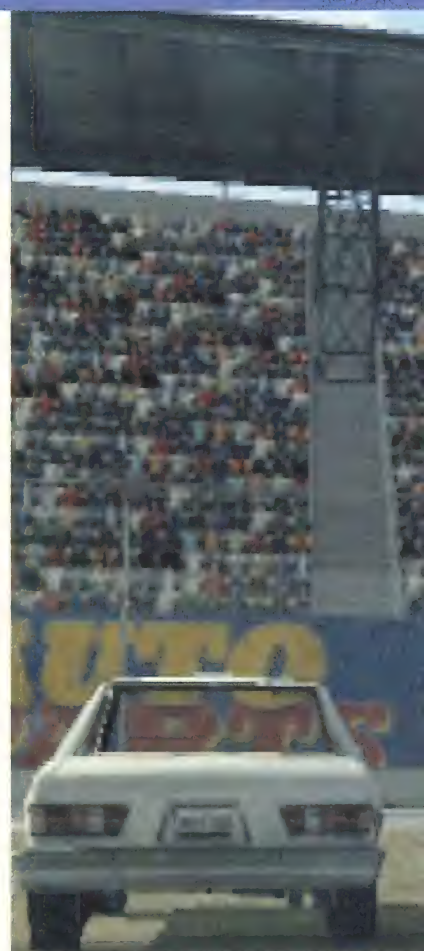
**LOS GRÁFICOS SERÁN DE PELÍCULA**, y perdón por un juego de palabras tan facilón. Os alucinarán por el modelado de los vehículos, los efectos de todo tipo y unos escenarios repletos de detalles.







**CONDUCIREMOS LOS VEHÍCULOS MÁS VARIADOS.** Habrá diferentes modelos de coche, todo-terrenos, motos de nieve y hasta un Tuk-Tuk. ¿Que no sabéis lo que es eso? Pues echad un vistazo a esta pantalla y saldréis de dudas.



## UN ESTILO DE CONDUCCIÓN "DIFERENTE"

El género de la conducción no sólo vive de los juegos de carreras clásicos, en los que todo consiste en pisar a fondo el acelerador para conseguir cruzar la línea de meta antes que nadie. También comprende títulos que nos ofrecen un punto de vista distinto, y que cada vez son más numerosos. Os hablamos de juegos en los que, además de correr a mil por hora, hay que disparar, chocarse, etc. Aquí tenéis una selección de los que llegarán a PS2 en los próximos meses.



**THE GETAWAY** Han sido largos años de desarrollo, pero al fin parece que vamos a poder hincarle el diente a esta mezcla de acción y conducción.



**TRUE CRIME** Nos pondrá en el papel del detective Kang, con quien vamos a vivir persecuciones y peleas de todo tipo por las calles de Los Ángeles.



**STARSKY & HUTCH** Combinando la conducción y los disparos por igual, nos trasladaremos a la famosa serie policiaca que triunfó en los años 70.



**WRECKLESS** La esperada conversión de Xbox ya está en camino. Ya sabéis: persecuciones por toda la ciudad para lograr detener a la mafia japonesa.



**HOT WHEELS** Nos pondremos al volante de estos conocidos vehículos para destrozar a nuestros rivales chocando o disparando contra ellos.



**BURNOUT 2** Si la primera parte de este juego, con sus espectaculares colisiones, os pareció buena, su continuación promete ser aún mejor.



que podremos estamparnos contra las casas, destrozar vallas o tenderetes callejeros y, por supuesto, chocar contra otros vehículos. Además, los impactos dejarán huella en nuestro coche, que acabará pidiendo a gritos que lo "ingresemos" en un taller de chapa con urgencia.

Y ya que hablamos de vehículos, debéis saber que habrá 40 en total, y que el garaje del juego va





■ **SERÁ UN JUEGO DE COCHES MUY INUSUAL: NO HABRÁ CARRERAS, SINO "MISIONES" QUE NOS ENCARGARÁ EL DIRECTOR DE LA PELI** ■



**HABRÁ UN TIEMPO LÍMITE** para rodar cada escena, y unas flechas nos irán indicando sobre la marcha las cosas que debemos hacer.



**LAS PERSECUCIONES** serán una de las situaciones habituales en los rodajes. No habrá obstáculos que nos detengan en nuestra carrera.



**LAS PELÍCULAS** nos recordarán a títulos muy conocidos. Cualquiera podría pensar que esta escena es de "En busca del arca perdida".

a ser tan variado como las películas en las que participéis, con modelos clásicos, cochazos deportivos, motos con sidecar, etc.

→ **Y ADEMÁS DEL PROMETEDOR MODO PRINCIPAL**, que es el que os hemos contado, «Stuntman» todavía se reservará más caña para darnos, con otras posibilidades de juego que consistirán en divertidos y extravagantes

retos en los que se podrá incluso configurar los escenarios.

Pero aún habrá más, pues una vez se termine cada secuencia, todos los saltos, choques, explosiones y demás peripecias quedarán reflejados en las repeticiones que aparecerán tras rodar cada escena. Incluso se podrá ver el resultado del rodaje completo de cada película en el montaje final, con el papel principal

interpretado por actores virtuales perfectamente caracterizados... ¡excepto en los momentos arriesgados en los que nosotros salgamos en escena!

Y, por supuesto, como podéis apreciar en estas pantallas, el juego lucirá un aspecto impresionante, con un look que recuerda mucho a «Driver» pero adaptado a la potencia de PS2. Desde luego, el estilo de juego,

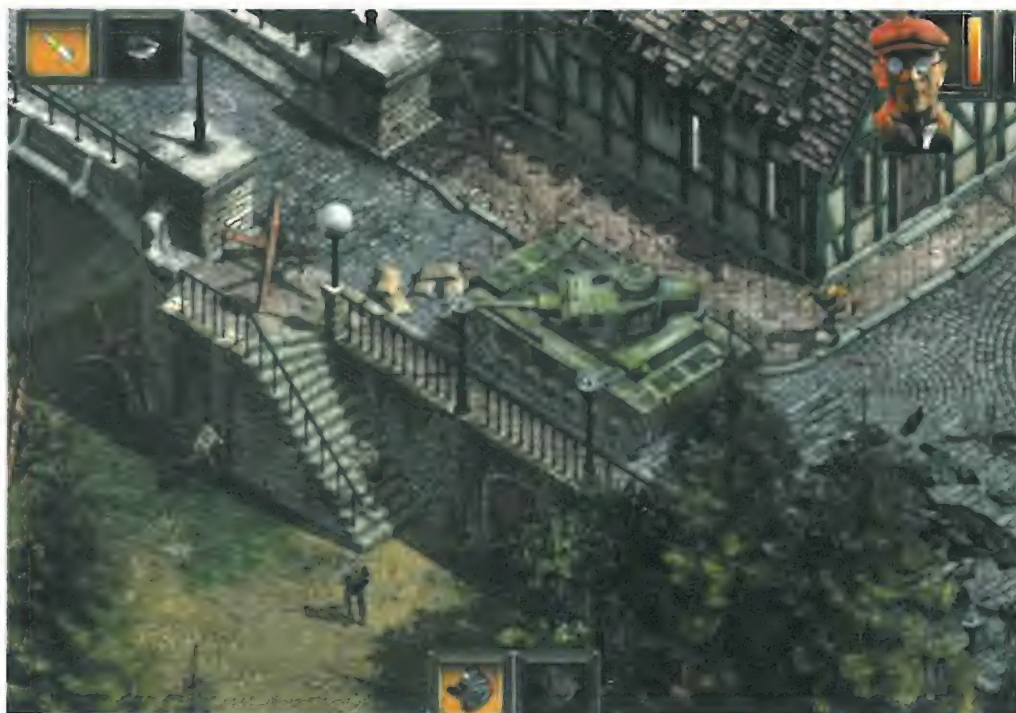
los espectaculares gráficos y la cuidada ambientación convertirán nuestra habitación en un plató de cine. ¡Acción!

#### → **PRIMERA IMPRESIÓN**

La conducción y la acción se van a combinar para hacernos disfrutar y soltar adrenalina por igual, aunque tenemos nuestras dudas con el ritmo de la acción en el modo de juego principal.



Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



**LAS MISIONES SERÁN MUY VARIADAS**, y a veces nos tocará derrotar a patrullas enemigas... ¡tanques incluídos! Por suerte, podremos "inventar" varias estrategias diferentes: lanzar una granada, provocar una distracción, etc.



## LAS CLAVES

**1 EL DESARROLLO.** Cada personaje tendrá que combinar su habilidad con la del resto del equipo.



**2 LA LIBERTAD DE ACCIÓN** para resolver las misiones del modo que mejor nos parezca.



**3 LOS ESCENARIOS.** Imágenes en 2D llenas de detalles, pondrán una ambientación perfecta.



■ Septiembre  
■ Eidos  
■ Estrategia

# COMMANDOS 2

Pasar dos días sin ducharte y con la nevera vacía cuando tus padres se van de fin de semana es duro, pero nada comparado con el trabajo de los comandos reales en la 2ª Guerra Mundial.

■ **LA ESTRATEGIA Y LA AVENTURA SE COMBINARÁN** en este juego con denominación de origen española. Pero ojo, que nadie se asuste esperando un desarrollo cansino o lleno de menús farragosos, ¡de eso nada! Por el contrario, en «Commandos 2» lo primordial va a ser la diversión y la libertad de acción. ¿A que parece que no va a tener nada que ver con lo que suele ser habitual en los juegos de estrategia?

Poneos en situación: es la Segunda Guerra Mundial, y formamos parte del único comando con... ejem, capaz de aceptar doce de las misiones más temerarias, como secuestrar a un oficial

nazi o rescatar a un escuadrón aliado bajo fuego enemigo. Un equipo que se moverá a sus anchas por enormes escenarios prerrenderizados (imágenes fijas creadas por ordenador), con localizaciones exteriores e interiores que reflejarán con detalle lugares reales, desde un campo de prisioneros a las calles de París.

➔ **ESTOS TEMERARIOS Y ORIGINALES SOLDADOS** formarán un grupo variopinto, en el que cada miembro tendrá una función específica. En concreto, serán nueve valientes: un boina verde, un espía, un artificiero, un conductor, un ratero, un buceador,

una seductora, un francotirador y hasta un fiel perro llamado Whisky. ¿Y cómo trabajarán estos fieros guerreros? Pues en equipo, claro. Por ejemplo, si queremos que el artificiero use los explosivos guardados en un barracón, tendremos que controlar al ratero (el único capaz de forzar la cerradura) para que se los dé, no sin antes "despejar" el camino de soldados gracias al francotirador. ¿Pilláis la idea? Se va a tratar de combinar las habilidades de cada personaje para conseguir el objetivo, y si lo hacemos sin ser descubiertos, mejor que mejor, ya que aunque la mayoría de estos comandos





**NUEVE SOLDADOS  
DE ELITE ESTARAN A  
NUESTRAS ORDENES  
EN MISIONES DE LA 2ª  
GUERRA MUNDIAL**



## ¡OJO AL DATO!

### Esta es la segunda parte. **VIENE DEL PC, Y ES RÉCORD DE VENTAS**

La primera entrega, llamada «Behind Enemy Lines», su expansión («Beyond the Call of Duty»), y esta segunda parte («Men of Courage»), que aparece ahora en PS2 y Xbox, han conseguido vender la friolera de tres millones de copias. ¡Casi nada!

### La guerra más patriótica. **SUS PROGRAMADORES SON ESPAÑOLES**

La compañía se llama Pyro Studios, y tiene al frente a Gonzalo Suárez (foto de abajo). Por cierto, ya han anunciado que habrá una tercera entrega de «Commandos» para PC. ¿Llegará a las consolas?



## BOINA VERDE

**SU LEMA ES: "RETROCEDER, NUNCA.  
RENDIRSE, JAMÁS".** Capaz de todo  
con tal de derrotar al enemigo, aunque  
necesita la ayuda de sus 8 compañeros.



**UNA CUESTIÓN DE ESTRATEGIA.** No. Aquí la cosa no va de disparar a diestro y siniestro. El juego consiste en avanzar combinando las diferentes cualidades de los 9 miembros de nuestro comando. Así que ya sabéis: a darle al coco, no al gatillo.







**CADA PERSONAJE TENDRÁ HABILIDADES DISTINTAS.** El ratero, por ejemplo, podrá trepar al más puro estilo Spiderman, asomarse por las ventanas y localizar al enemigo sin ser visto. ¡Aunque igual pretende espiar el baño de las señoritas!



## ESCUELA DE ESTRATEGAS EN PS2

Apasionante para un amplio sector de jugadores, pero a la vez demasiado complicado o farragoso para otros, el género de la estrategia cuenta ya con unos cuantos representantes en PlayStation 2. Pero pese a la variedad que nos ofrecen todos estos títulos, ninguno de ellos ha logrado convertirse en el gran referente que todos los aficionados esperan. ¿Conseguirá «Commandos 2» hacerse por fin con ese puesto vacante?



**AGE OF EMPIRES II.** Nos permitía dirigir una civilización durante 1000 años, y tenía "estrellas invitadas" como Braveheart o Barbarroja.



**ARMY MEN: RTS.** Los soldados de plástico se dejaron de tanto juego de acción y se pasaron a la estrategia con unos aceptables resultados.



**KESSEN.** El Japón feudal sirvió de escenario para el primer juego de estrategia en PS2. Muchas escenas y combates, pero algo repetitivo.



**KESSEN II.** Mucho más espectacular que su predecesor, e incluso más fantástico. Ahora sí podíamos influir en las batallas y los combates.



**HEROES OF MIGHT AND MAGIC.** Combinaba elementos de estrategia, juego de rol y acción, pero la mezcla se quedaba demasiado "aguada".



**WORMS BLAST.** La primera entrega de la saga «Worms» para la consola de Sony mezclaba la estrategia con los puzzles. Un juego entretenido.

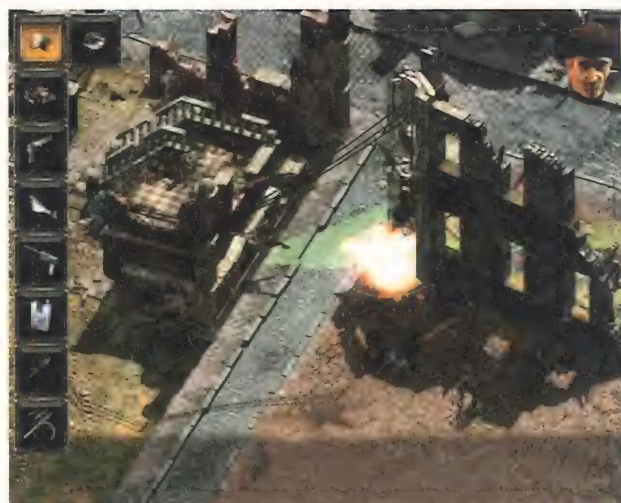


» sabrán defenderse bien con armas de fuego, convendrá usar el sigilo y la cautela contra unos enemigos de vista y oído muy agudos, y que nos abatirán a la mínima oportunidad. Y lo mejor de todo será que el juego no va a tener un camino prefijado o una estrategia única para superar las misiones, sino que podremos resolver cada misión como queramos, con total libertad: con un

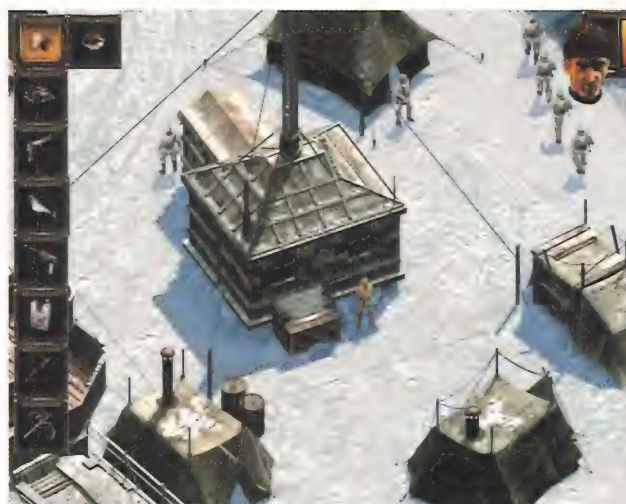




## ■ LA LIBERTAD DE ACCIÓN SERÁ LA NOTA PRINCIPAL EN ESTE DIVERTIDO JUEGO DE ESTRATEGIA CON SELLO ESPAÑOL ■



**SI ESTAMOS BAJO FUEGO CRUZADO** podremos contar con la ayuda de soldados aliados, a los que indicaremos los objetivos a atacar.



**EL INVENTARIO** incluirá un surtido arsenal para superar los tiroteos en escenarios como éste, donde será fácil que nos descubran.



**¡RODEADO POR TANQUES!** Los vehículos pesados también tendrán su papel en el juego. Un par de minas del artificio y va listo...

solo personaje, cambiando el orden de los objetivos, inventándonos nuevas tácticas de ataque... ¡la decisión será nuestra! Vamos, que Patton, Rommel y otras glorias militares van a parecer unos soldados rasos a nuestro lado.

→ **EL CONTROL SERÁ MUY CÓMODO E INTUITIVO**, una agradable sorpresa si tenemos en cuenta que los personajes ofrece-

rán un montón de opciones de ataque, movimiento y acceso al inventario, distintas para cada miembro del equipo. Pero tranquilos, porque no nos costará dominarlas tras unos minutos de juego. Y como en Pyro Studios están en todo, esta versión va a incluir un completísimo tutorial, que nos permitirá aprender al dedillo todas las habilidades de nuestros aguerridos comandos.

Otro punto a su favor será la ambientación, y no sólo por el nivel de detalle de los escenarios, sino también por su apartado sonoro: secuencias de vídeo en plan documental, una banda sonora épica, que nos recordará a las mejores películas bélicas, y las voces dobladas al castellano. Bueno, tod@s no, porque el enemigo hablará en un correctísimo alemán, algo que (des)afortuna-

damente vamos a comprobar a menudo, justo cada vez que nos descubran: "¡Alaarrmm!" **HC**

### → PRIMERA IMPRESIÓN

Nos encanta la variedad de las misiones y la libertad que se nos ofrece, además de la tensión de cada partida. Y el apartado técnico cuenta también con un nivel muy elevado. ¡Estamos deseando que salga a la venta!



Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



DECENAS DE DINOSAURIOS intentarán acabar con nuestra vida, así que tendremos que afinar la puntería para no malgastar ni un disparo. ¡Este parece que tiene hambre!



## LAS CLAVES

**1 DISPARAR Y CORRER.**  
El gatillo de la pistola será nuestro mejor aliado, y la cruceta nos servirá para recorrer libremente los escenarios.



**2 LA VARIEDAD** de los niveles dotará de gran dinamismo a la acción. ¡Dinosaurios a tutiplén!



**3 LOS GRÁFICOS** van a estar muy por encima de lo que pudimos ver en la anterior entrega para esta misma consola.



■ Septiembre  
■ Capcom  
■ Disparos

# DINO STALKER

Olvida las teorías sobre la extinción de los dinosaurios y afina bien tu puntería. Estas "lagartijas" han vuelto... ¡y quieren conocerte!

■ **UNO DE LOS JUEGOS DE PISTOLA MÁS FAMOSOS** del panorama consolero está a punto de reaparecer en PS2. Y es que «Dino Stalker» no es otra cosa que la tercera parte de «Gun Survivor», un título que le sonará bastante a los usuarios de PSone y PS2. Las dos primeras entregas de «Gun Survivor» eran juegos de disparos con vista subjetiva ambientados en la saga «Resident Evil», pero en este tercer capítulo será el entorno de «Dino Crisis» (otro "survival horror") el elegido para probar nuestra puntería... ¡y nuestras agallas!

Si recordáis, en aquella aventura teníamos que sobrevivir a los ataques de un montón de "lagartijas" del jurásico, y eso mismo es lo que vamos a hacer en este

shooter, aunque con una mecánica radicalmente distinta. Ya sea con la pistola G-Con 2 de Namco o con el propio mando Dual Shock, tendremos que limpiar la pantalla de dinosaurios mientras avanzamos por los escenarios lo más rápidamente posible. Estas prisas serán debidas a que tan sólo dispondremos de unos cuantos minutos para llegar al final de cada fase, donde para colmo nos estará esperando una especie de "primo de zumosol" de los otros bichos, más grande y con muy mala leche.

➔ **LAS DIFERENCIAS CON SUS ANTECESORES** llegarán también en los gráficos, porque «Dino Stalker» supondrá un claro paso adelante con respecto a las

otras versiones de la saga. Esta mejora afectará tanto a los escenarios como a las numerosas bestias salvajes que, en general, gozarán de suaves animaciones y un buen nivel de detalle. El único problema de la versión que hemos manejado es la persistente niebla que cubre los decorados, y que merma un tanto nuestra visibilidad. De todas formas, os emplazamos al próximo número, donde os diremos si los programadores lo han solucionado en la versión definitiva.

## ➔ PRIMERA IMPRESIÓN

Las primeras partidas nos han parecido entretenidas, y hemos disfrutado gracias a su acción, ambientación y variedad. Sólo la niebla empaña el panorama.





**ENTRE LAS ARMAS** que podremos emplear encontramos el siempre útil rifle con mirilla telescópica. Un disparo en la "fresa" y adiós muy buenas.

## ■ DISPAROS, ACCIÓN Y UNA CANTIDAD INGENTE DE DINOSAURIOS NOS ESPERAN EN ESTE NUEVO SHOOTER DE PISTOLA ■



## ¡OJO AL DATO!

### En PSone... «DINO CRISIS» YA TUVO OTROS DOS CAPÍTULOS

«Dino Stalker» está ambientada en «Dino Crisis», una famosa saga de "survival horror" de la que se lanzaron dos entregas en PSone. La tercera está proyectada para finales de este mismo año, aunque saldrá para Xbox.

### Y en Internet... OS PODÉIS BAJAR EXTRAS DE TODO TIPO

Si os dais una vuelta por la página oficial de Capcom en Japón ([www.capcom.co.jp](http://www.capcom.co.jp)) podéis encontrar diverso material gráfico del juego, desde diseños de los personajes (como el de esta chica) y de los dinosaurios, hasta fondos de escritorio para decorar vuestro PC.



**ESCENAS DE ESTA GUIZA** serán bastante corrientes durante las partidas. ¡Cuidado, que os salpica!



**LA AMBIENTACIÓN** será fantástica. Los detalles de los "lagartos" y los escenarios os trasladarán al Jurásico.



**EL ARGUMENTO** se desarrollará por medio de escenas entre cada fase. ¡Elegí un mal día para ir en barca!





EL PUNTO DE MIRA permite fijar varios enemigos al tiempo para realizar un combo que nos haga ganar más puntos.



## ASTRONAUTAS PLANET

Las invasiones extraterrestres ya no dan tanto miedo como antes. ¿Unos alienígenas amenazan con atacar la Tierra? No pasa nada: les enviamos a nuestros mejores astronautas para darles caña. ¿Os apuntáis a esta cacería de bichos intergalácticos?

### LO QUE DEBEIS SABER

- TIPO DE JUEGO: Shoot 'em up
- COMPAÑÍA: Sega
- LANZAMIENTO: JUNIO DE 2002
- LUGAR: Europa
- NÚMERO DE JUGADORES: 1 a 4
- PRECIO DE LA PARTIDA: 1€
- CONVERSIÓN: Xbox



EL JUEGO ORIGINAL en el que se basa esta recreativa es «Space Harrier», un clásico que salió en 1989. En consola ya pudimos disfrutar de 3 versiones suyas.

### LA MÁQUINA

luce un espectacular joystick para controlar a nuestro marine, y además permite conectar hasta 4 pantallas independientes para el multijugador.





**LOS ESCENARIOS** recrean 5 planetas desconocidos, cada uno de ellos con su ambientación y enemigos propios.

HIT



**LOS ENEMIGOS** nos atacan en interminables oleadas, y llenan la pantalla de disparos y efectos.

# DE GATILLO FÁCIL HARRIERS

## ■ LOS MARINES DEL ESPACIO TIENEN UNA DIFÍCIL MISIÓN:

acabar con unos extraterrestres que pretenden invadir la Tierra. Para lograrlo, los protagonistas del juego (Glenn, Cory, Nick y X) deben vérselas con oleadas interminables de enemigos, que se mueven a toda velocidad e inundan la pantalla de disparos láser. Menos mal que contamos con el arma más sofisticada del futuro, un punto de mira que nos permite acribillar sus naves mientras corremos (o volamos) como locos hasta el final de cinco escenarios, ambientados en otros tantos planetas desconocidos. Dos clases de disparos y unos misiles "del doce" facilitan nuestra labor de limpieza.

Afortunadamente, cada vez que superamos uno de los niveles existe la posibilidad de mejorar la artillería de nuestro personaje, y también podemos aprovechar la ayuda de los otros tres soldados gracias a un sensacional modo multijugador. Vamos, que ya nadie se puede "escaquear" de salvar la Tierra... en el salón recreativo de la esquina.



**AL FINAL DE CADA FASE** nos toca combatir contra un jefe final. Aquí veis a Valcandra, uno de los más difíciles.

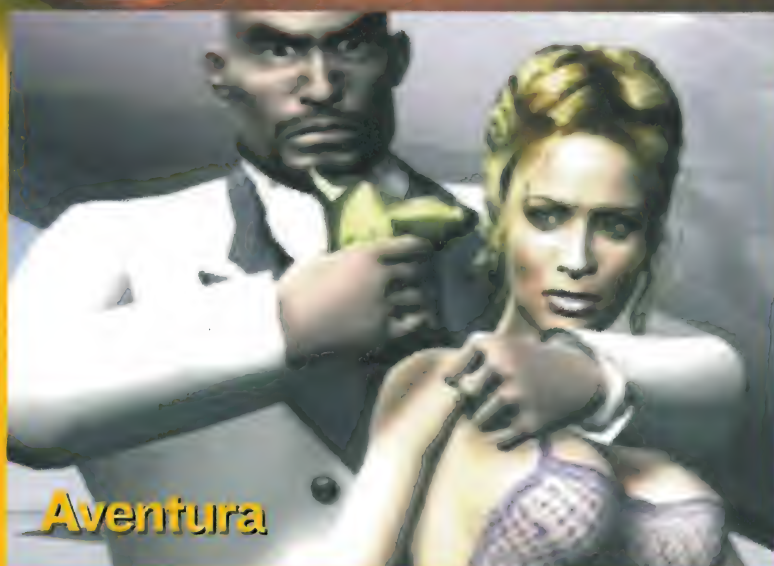


**¡MIRA QUÉ  
BELLEZAS!**

**CHICAS EXPLOSIVAS PARA TODOS LOS GÉNEROS:**



**Lucha**




**Aventura**





SE ACERCAN LOS TÍTULOS MÁS CALIENTES

# LOS JUEGOS TAMBIÉN SON SEXYS



Velocidad, acción, rol, lucha, aventuras y... ¿sexys? ¿Acaso hay un nuevo género en los videojuegos? No sabemos si es para tanto, pero está claro que algunos títulos, aparte de sus habituales propuestas, convierten el componente erótico en uno de sus mayores alicientes. ¿Que no nos creéis? Pues disfrutad de este reportaje y mirad lo que se nos avecina...



Deporte



## LOS DATOS QUE DEBÉIS CONOCER

- Tipo de juegos : **Super sexy games**
- Formatos para los que salen:  
**PlayStation 2, GameCube y Xbox**
- Calificación: **Para todos los públicos...  
¡masculinos!**
- Lanzamiento: **Durante los próximos  
meses**
- Lo más llamativo: **¿Todavía lo dudáis?  
Pasad la página y lo descubriréis...**



Los juegos más "calientes" para las consolas



## CHRISTIE ↑

Ella será la nueva incorporación femenina en la cuarta entrega de «Tekken». Es la nieta del maestro de Capoeira que enseñó a luchar a Eddy Gordo, el rasta de «Tekken 3». ¡Pero está mucho mejor que él!



**LAS LUCHADORAS** lucirán unos modelitos que ni en la pasarela Cibeles. Más que un torneo de lucha, esto va a parecer un concurso de belleza. Claro, que al que se pase de listo le caerá un bofetón.

## TEKKEN 4

Esta vez las chicas se llevarán la palma

- **Compañía:** Namco... mo están estas luchadoras
- **Género:** Guerra de sexos
- **Consola:** PlayStation 2
- **Lanzamiento:** Septiembre

**EL JUEGO:** «Tekken» es el mito de la lucha. Sólo «Virtua Fighter» es capaz de acercarse. Un simulador con todas las de la ley, un catálogo de golpes y luchadores bestial, y opciones y modos por un tubo. La saga ya tuvo su estreno en PS2 con el lanzamiento de la consola, pero esta nueva entrega se presenta como la que de verdad va a aprovechar las posibilidades técnicas de la máquina. El juego nos va a ofrecer un acabado técnico de lujo, un catálogo de golpes más amplio y muchos modos de juego para participar. En Japón ha conseguido unas excelentes valoraciones desde que se lanzó en marzo.

**LOS ALICIENTES:** Pues las luchadoras. No sólo lucirán unos cuerpos de impresión, sino que además llevarán unos modelitos que quitarán el hipo. Pero lo mejor llegará al realizar algunos movimientos... ¡si es que parece que se van a salir de la pantalla! Además, en esta versión, aparte de las siempre atractivas hermanas Williams o de la elástica Liu Xiang, contaremos con la inestimable presencia de una nueva incorporación, la explosiva Christie Monteiro. ¿Hace falta que digamos más?



TERMÓMETRO →

CALENTITO

CALIENTE

MUY CALIENTE

ARDEANDO





## TOMB RAIDER ANGEL OF DARKNESS

Lara, preciosa, ¡cómo te queremos!

- **Compañía:** Eidos
- **Género:** Juego de Larita "bombón" Croft
- **Consola:** PlayStation 2
- **Lanzamiento:** Noviembre

**EL JUEGO:** Lara volverá a recorrer infinidad de lugares exóticos, en los que deberá enfrentarse a muchos enemigos a tiro limpio, mientras realiza peligrosos saltos y resuelve enigmas de todo tipo. Más o menos el mismo estilo de siempre pero con un look espectacular y algunas novedades jugables, como los nuevos movimientos, las fases de infiltración y la aparición de un nuevo personaje. Será el estreno de la bella arqueóloga en la 128 bits de Sony.

**LOS ALICIENTES:** ¿Cómo no iba a aparecer nuestra querida Lara en un reportaje de juegos sexys? Ella es la reina de los videojuegos, la heroína virtual más deseada, un auténtico icono sexual dentro del mundo de las consolas. Y esta vez lucirá un aspecto realmente espectacular, más adulto que anteriores ocasiones. ¿Lo notáis? Seréis pillines...



LARA LUCIRÁ un aspecto más adulto que en anteriores ocasiones. ¿Será también el juego más "adulto"? Veremos.



TERMÓMETRO →

CALENTITO

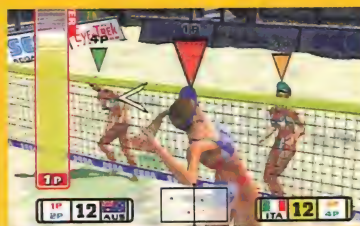
CALENTE

MUY CALIENTE

ARDIENDO



**CUERPOS "DANONE"** para hacer deporte a pleno sol y con unos estupendo bikinis que lucir. Ahora ya solo hace falta ganar.



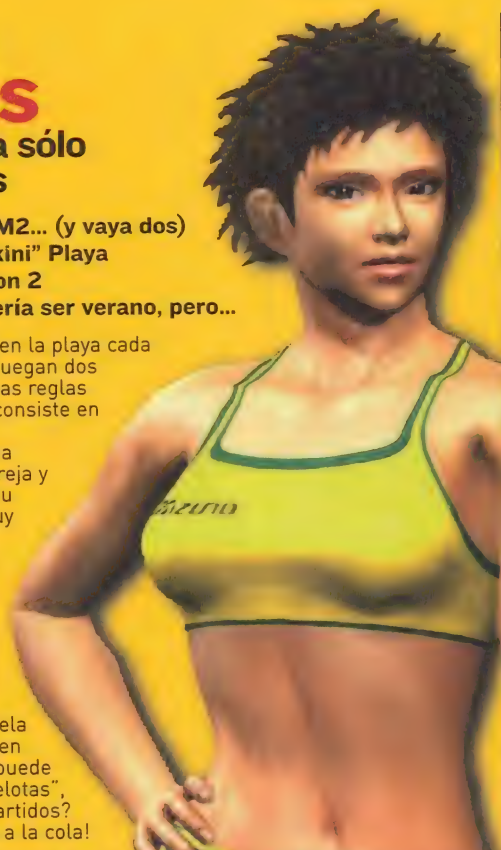
## BEACH SPIKERS

El volley-playa sólo es para chicas

- **Compañía:** Sega AM2... (y vaya dos)
- **Género:** Volley "Bikini" Playa
- **Consola:** PlayStation 2
- **Lanzamiento:** Debería ser verano, pero...

**EL JUEGO:** El voleibol en la playa cada vez está más de moda. Juegan dos contra dos con las mismas reglas del volley normal. Todo consiste en moverse bien por la arena, tener una buena coordinación entre la pareja y rematar con precisión. Su control será sencillo, muy arcade.

**LOS ALICIENTES:** Pues resulta que a los chicos de AM2 no se les ha ocurrido otra cosa que incluir sólo a espectaculares jugadoras de cuerpo atlético y bikinis con la tela justa. Y eso a pleno sol, en la playita... ¿Alguien se puede resistir a echar unas "pelotas", queremos decir, unos partidos? ¡Pues vayan poniéndose a la cola!



TERMÓMETRO →

CALENTITO

CALENTE

MUY CALIENTE

ARDIENDO



Los juegos más "calientes" para las consolas



## BUFFY THE VAMPIRE SLAYER

Una rubia de "crucifijos" tomar

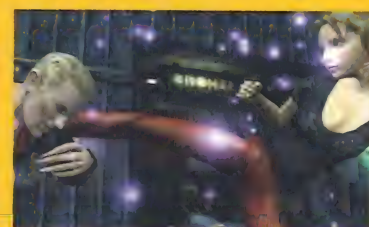
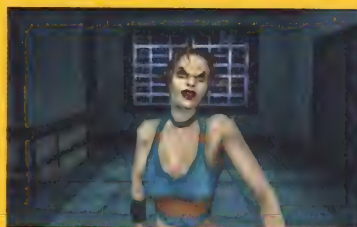
- **Compañía:** The Collective (EA)
- **Género:** Bombón Cazavampiros
- **Consola:** PS2, Xbox
- **Lanzamiento:** Noviembre

**EL JUEGO:** La famosa serie de televisión toma la forma de un beat 'em up en el que el objetivo principal es acabar con todos los zombies a puñetazos, patadas, disparos o lo que sea, mientras se resuelven unos sencillitos puzzles.

**LOS ALICIENTES:** El principal, por supuesto, es un bomboncito de actriz que en la realidad responde al nombre de Sarah Michelle Gellar. En el juego presentará unas formas muy sugerentes, pero es que viendo la pinta de las vampiras, darán ganas de que nos den un mordisquito.



LA RUBIA BUFFY será la verdadera reina del juego, pero es que incluso las vampiras resultarán sexys... a su manera.



TERMÓMETRO →

CELEBRIDAD

CALIENTE

MUY CALIENTE

ARDIENDO

## LOS GRANDES MITOS EROTICOS

### LAS CHICAS QUE NOS HAN HECHO SOÑAR...



#### Lara Croft

Si hay algún personaje que ha simbolizado la sensualidad y el erotismo en los videojuegos ése es Lara Croft. Llegó a escondidas, casi por sorpresa, pero fue tal el impacto que causó, en parte por la calidad de sus juegos, pero sobre todo por el potencial del personaje, que pronto se convirtió en objeto de deseo de todos los jugones. Con el tiempo su fama traspasó el mundo de las consolas, y ha llegado a ser portada de prestigiosas revistas, musa del grupo U2 y hasta protagonista de una película.



#### Mai Shinarui

Eran otros tiempos, en los que la lucha en 2D era el género de moda, y SNK y su consola Neo Geo marcaban la pauta. Por aquel entonces surgió una saga llamada «Fatal Fury», y esta moza se incorporó a ella en la segunda entrega. Pronto se hizo famosa por lucir un atuendo imposible para luchar y por sus incuestionables atributos. Sus apariciones continuaron en la serie «King of Fighters» y otros sucedáneos, y su fama como mito erótico creció inspirando a miles de jugones en todo el mundo.



#### Chun-Li

A la mítica luchadora de «Street Fighter» se la puede considerar como el primer mito erótico de las consolas. Ella era la única chica en un torneo de hombres -luego se fueron sumando más féminas- y eso provocó cierto morbo entre los jugones. A pesar de la competencia, Chun Li siguió siendo la luchadora por excelencia, y en seguida pasó a protagonizar mangas de toda clase y a estimular la imaginación de los dibujantes anónimos. El resultado lo podéis ver aquí, y en decenas de páginas de internet.





**LAS BELLAS LUCHADORAS** de «Dead or Alive» demostrarán en este juego que saben hacer más cosas además de repartir estopa. No nos digáis que no estáis deseando conocer a fondo sus capacidades.

## DEAD OR ALIVE XTREME BEACH VOLLEYBALL

Las chicas más duras se relajan en verano

- **Compañía:** Tecmo
- **Género:** Luchadoras de vacaciones
- **Consola:** Xbox
- **Lanzamiento:** Diciembre (a ver si así caldea un poquito el ambiente)

**EL JUEGO:** No os hagáis líos, porque aunque lo parezca, este juego no va de volley playa. Al menos no en su totalidad. Su género se llamará "fantasy sports simulation", y tenéis derecho a realizar todas las interpretaciones que se os ocurran ante esa definición. Y es que, además del volley playa, el juego estará repleto de opciones, retos, modos de juego e incluso minijuegos, ¡que incluirán concursos de baile y de belleza! Y además contará con extras tan jugosos como una banda sonora con 20 temas de lo más marchoso.

**LOS ALICIENTES:** ¿Os parece poco tener a las explosivas luchadoras de «Dead or Alive» en bikini, sin ganas de partirse la cara y solas (los hombres no están invitados a este juego) en una isla paradisíaca? Pues a eso tenéis que añadirle que las posibilidades de configuración (incluidos 100 bikinis a elegir) serán amplísimas. ¡Ah!, y cuidadito con los babeos...



**TINA** ↑

Quién se iba a imaginar que las bellas y explosivas luchadoras de «Dead or Alive» iban a dejar de lado su mal carácter para participar en un juego con deportes y concursos de belleza. Tina tiene las de ganar...

TERMÓMETRO →

FRÍO

FRÍO

FRÍO

ARDIENDO



Los juegos más "calientes" para las consolas



## VIP Pamela Anderson contra todos

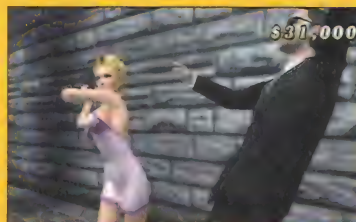
- **Compañía:** Ubi Soft
- **Género:** Silicona Action
- **Consola:** PlayStation 2
- **Lanzamiento:** Indeterminado

**EL JUEGO:** Otro juego basado en serie de televisión (aunque por nuestro país pasó sin pena ni gloria), en el que la protagonista y su equipo se enfrentarán a una banda de mafiosos en una especie de beat 'em up con toques de aventura. Habrá artes marciales, gadgets de todo tipo, minijuegos variados y mucho sentido del humor serán sus señas de identidad.

**LOS ALICIENTES:** Pues resulta que la protagonista del juego será nada menos que una recreación virtual de la explosiva Pamela Anderson. Aparte de repartir leña, Pam lucirá unos modelitos que romperán... la tela. Además, Pam contará con unos "poderes especiales" (a saber cuáles) para acabar con los malos. ¡Y los programadores aseguran que según se avance en el juego, el asunto se volverá más sexy!



LA RECREACIÓN de Pamela Anderson no podría estar más conseguida. Hay que ver que bien la han "renderizado"...



TERMÓMETRO →

CALIENTITO

CALIENTE

MUY CALIENTE

ARDIENTE

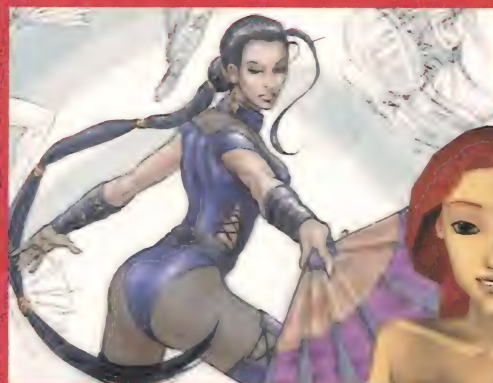
## OTROS JUEGOS CALIENTES

### Y LA SEDUCCIÓN CONTINÚA EN LAS CONSOLAS...



#### Eternal Darkness

Al igual que en «Tomb Raider» o «Buffy the Vampire», el aliciente en este juego lo encontraremos en una bella protagonista capaz de enfrentarse a cualquier peligro sin perder su atractivo. Aunque habrá hasta 123 personajes controlables, Alexandra Rovias, que así se llama la moza, será la cabeza, y el cuerpo, visible durante toda la aventura.



#### Mortal Kombat

En un torneo tan sangriento como el Shaolin también va a haber hueco para las luchadoras más sensuales. Como la bella Kitana, a quien ya conocíamos de las anteriores entregas de la saga, o la dura Sonya.



#### Galleon

Sus creadores son los mismos que los de los primeros «Tomb Raider», así que os podéis hacer una idea. No es que vayamos a encontrarnos con un clon de Lara Croft, pero dos de las chicas protagonistas lucirán un buen tipo. Poligonalmente hablando, por supuesto.



Christie Monteiro

TEKKEN



namco PS2

**HOBBY**  
CONSOLAS



Christie Monteiro

TEKKEN



namco. PS2

HOBBY  
CONSOLAS













**HOBBY**  
CONSOLAS



# HOBBY

CONSOLAS





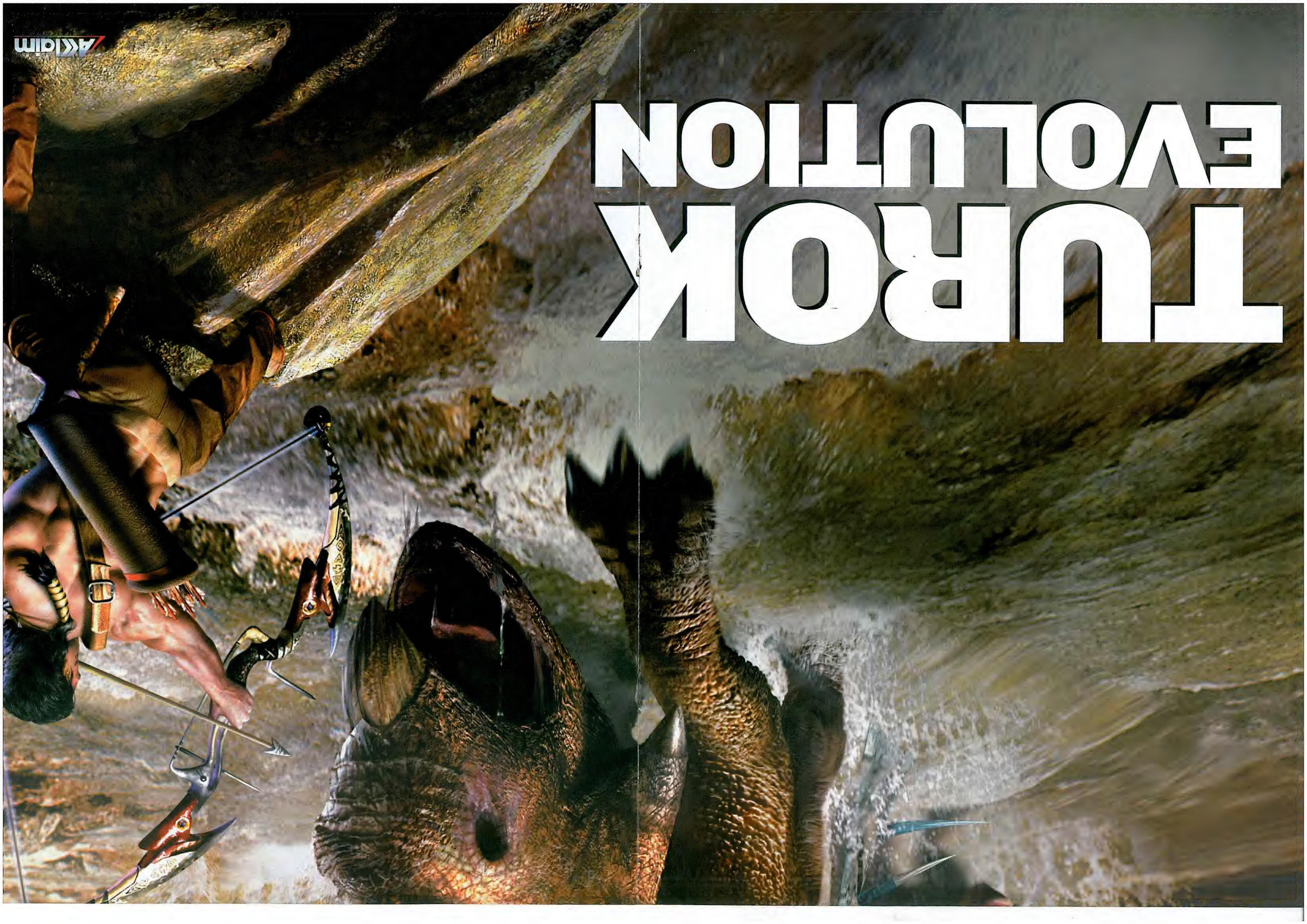
The image is the cover art for the video game 'Turok Evolution'. It depicts a muscular Native American hunter, Turok, standing on a rocky outcrop. He is shirtless, wearing a loincloth and a quiver of arrows on his back. He holds a bow and arrow, aiming at a massive, brown, scaly dinosaur head that looms over him from the left. The dinosaur's mouth is open, showing sharp teeth. The background is a misty, mountainous landscape. The title 'TUROK EVOLUTION' is written in large, white, bold, sans-serif capital letters across the bottom left. The Acclaim logo is in the bottom right corner.

# TUROK EVOLUTION

Acclaim



# TURK EVOLUTION







## RESIDENT EVIL

Estas chicas resucitan hasta a los muertos

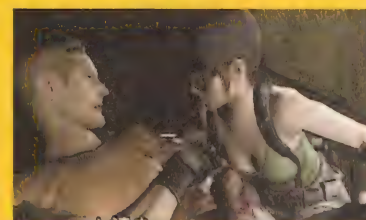
- **Compañía:** Capcom
- **Género:** Las bellas y los zombies
- **Consola:** GameCube
- **Lanzamiento:** Septiembre

**EL JUEGO:** Como en los anteriores juegos de la serie, todo consistirá básicamente en recorrer muchos lugares de decoración tétrica, eliminar a los cientos de zombies que aparecerán a nuestro paso, y resolver algunos enigmas que nos ayudarán a avanzar en la aventura. Siempre con unos cuantos sustos de por medio y una ambientación que pondrá los pelos de punta.

**LOS ALICIENTES:** Hay valientes soldados en esta desigual batalla, pero lo que más nos llama la atención es que también la protagonizan lindas damiselas que, con un estilo desenfadado e informal, y unos atuendos nada apropiados para su cometido, son capaces de subirle la temperatura hasta al más frío de los zombies.



¿NO ESTÁ PARA COMERSELA? Eso es lo que deben pensar los zombies en este juego, y claro, a partir de ahí se lían todo...



TERMÓMETRO →

CALENTITO

CALENTE

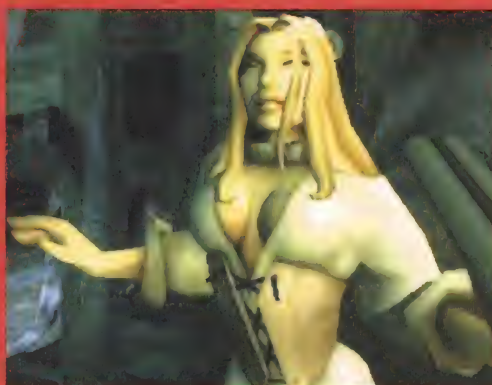
MUY CALENTE

ARDIENTE



## Nightmare Creatures 3

Otro juego de acción y terror que se apunta a la moda de presentarnos a una protagonista tan sugerente como ésta que veis aquí. Esta chica va a estar pluriempleada: por el día investigará una ciudad de Praga muy bien ambientada, y cuando caiga la noche se transformará en una bestia para acabar con los malos. Será el estreno de la saga en PS2.



## Time Splitters 2

¿Qué pensabais, que en este juego solo habrá zombies y soldados? Pues no, además de no parar de darle al gatillo hasta destrozarnos el dedo, en ocasiones nos toparemos con algunos personajes secundarios que podrán servirnos de ayuda... aunque solo sea para alegrarnos la vista. Habrá que ver si esta moza está disponible en el multijugador.



## 007 AUF

El juego ya salió en PS2, y este mes veréis las versiones analizadas de Xbox y GC. Por eso no queremos que os perdáis algunas de las detalladas escenas que esconde su desarrollo...





## Logonombre

¿Quieres un logo?

Logos disponibles

(angel) o (a)	(estrella) o (e)	(iris) o (i)	(mujer) o (m)	(queso) o (q)	(ufo) o (u)
(beso) o (b)	(flor) o (f)	(jesus) o (j)	(nube) o (n)	(roto) o (r)	(victoria) o (v)
(corazon) o (c)	(gato) o (g)	(kitty) o (k)	(osito) o (o)	(sonrisa) o (s)	(yinyan) o (y)
(dragon) o (d)	(hombre) o (h)	(libertad) o (l)	(perro) o (p)	(toro) o (t)	(zafiro) o (z)

## ¿Quieres un nombre?

**Gonzalo**

**¡Exclusivo!**

## Ejemplos

Échale imaginación y haz tu propio logo, tienes miles de posibilidades...

Envía **HCOLOGONOMBRE** seguido de tu nombre y el logo que prefieras

**Carlos**

hclogonombre Carlos (s)

**Power**

hclogonombre (f) Power

**Angela**

pclogonombre (a) Angela

**Ana Javi**

hclogonombre Ana (c) Javi

**Hugo**

hclogonombre Hugo (v)

**Eres mi**

hclogonombre Eres mi (o)

**Eva**

hclogonombre (r) Eva (r)

**Jordi**

hclogonombre (e) Jordi (z)

**Mil**

hclogonombre Mil (b)(b)

**LO MÁS NUEVO PARA TU MÓVIL: DISEÑA TU PROPIO LOGO**

Haz tu propio logo con la función EXCLUSIVA Logonombre. Sólo de Movilisto. Puedes poner tu nombre y hasta 24 logos diferentes. ¡Pruébalo! Primero eliges el nombre que quieres poner, luego el logo, y finalmente escoges dónde quieres que aparezca el logo... puedes ponerlo antes, después, en medio o antes y después... Tú decides la combinación.

## Dinámicos

**EJEMPLO: DINAMICO HCDIVERTETE**

ΔΔ (δ, ) Diviertete

ΔΔ (δ, ) y pasalo

ΔΔ (δ, ) muy bien !!

**¡TUS MENSAJES COBRAN VIDA!**

Los dinámicos son pequeñas animaciones dentro de un mensaje. Emoción y diversión para descargar a tu móvil y enviar a tus amigos. Les sorprenderás. Tienes un montón para elegir y todos originales.

Para pedirlos envía un mensaje con la palabra **HCDINAMICO** seguida del nombre del que quieras recibir. Ya lo verás, ¡te engancharán!

<b>AMOR</b>	<b>BROMAS</b>	<b>HUMOR</b>	<b>MENSAJE</b>	<b>PICANTE</b>
besame	abajo	asereje	adios	afeitado
besarte	agenda	binladen	amigo	baila
besito	boom	bomba	caras	casado
besos	feo	cama	enhorabuena	conejitos
cielo	nada	cansado	felicidades	edad
conamor	sexbomb	conejo	feliz	mujer
corazon		diviertete	siento	rana
love		dormir	suerte	
pareja		hijos	tequiero	
quiero		hola	viaje	
siempre		marcha	volar	

Y si no lo tienes claro puedes pedir uno al azar eligiendo una de las categorías: amor, bromas, humor, mensaje, picante, xxx EJEMPLO: HCDINAMICO AMOR

## Postales de voz

**¿TE APETECE GASTAR UNA BROMA A UN AMIGO?**

Hazlo de la forma más divertida: con una postal de voz exclusiva. Podrás elegir la que más te guste y hacérsela llegar a cualquier teléfono.

Primero envías un mensaje con la postal que quieras, luego indicas el teléfono del destinatario y al cabo de unos segundos lo recibirá...

TÍTULO	CÓDIGO
Orgasmo mujer	orgasmomujer
Orgasmo hombre	orgasmohombre
Pedorreta	pedorreta
Eructo	eructo
Ronquidos	ronquidos
Retrete	retrete
Gritos	gritos
Aplausos	aplausos
Cumpleaños feliz	cumpleaños
Campeones ooooo	campeones
Marcha nupcial	boda

\*Aplicar para todos los móviles EJEMPLO: HCPOSTAL GRITOS

## Imágenes

**Salvapantallas**

Pon en tu móvil una de estas imágenes a tamaño súper o envíalas a tus amigos. Para recibirlas envía **HCIMAGEN** seguida del nombre de la que quieras. EJEMPLO: HCIMAGEN OJO

### De moda

rickymartin	pies	piensaenmi	payaso	ojos6	londres	huella
rushmore	spiderman	spiderman	specka	nokiaporro	mountainbliss	lo siento2
golf	felicidades	esperma9	dragoncito	brindis	beso3	besame

### Verano

cuerpazo	¡Al ataque!	culo	amanecer	hamaca	asereje	delfin
sexy5	playita	playa1	playa	marley	ibiza	malvado
tinto	tumbadas	verano4	verano6	verano7	verano5	voleyplaya

### Superventas

corazon7	coco	no44	esperma	duende	eresvidado	kenny
love2	miamor	cambia	enfado	guapa	cachorro	escorpion
eres una vaca loca	tuyyo1	triba12	dragon8	dragon	dragon1	gato

### Dibujos

bart2	cartman	dibujos3	dibujos6	donald	epi	tricki
maya	pikachu	mano	silvestre1	tazz	southpark1	garfield1
multiplicato	popoye	rantanplan	sesamo	lucky Luke	talarana	lucas

## Imagen sorpresa

Y si no lo tienes claro envía **HCIMAGEN** y el nombre de una de estas categorías y te llegará una al azar. EJEMPLO: HCIMAGEN AMOR

CATEGORÍAS: amor, animales, caras, dibujos, dragones, erotico, espermas, humor, sexy, tatuajes, terror, verano



# NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

## ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

### Así analizamos los juegos

► **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

► **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los más de 10 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

► **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

### Así puntuamos

► **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvidate de este juego, por favor.

► **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

► **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

► **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

► **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

► **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudar, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

► **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

### Así es nuestra ficha

NUESTRO VEREDICTO			valoración
lo mejor	alternativas	gráficos	Puntuación Final <b>00</b>
lo peor	sonido	duración	
	diversión	valoración	

► **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprarlo.

► **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

► **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

► **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

► **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

► **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

► **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

► **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

► **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola. Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA  
**88**

«007 AGENTE EN FUEGO CRUZADO»  
La mejor acción llega a GameCube y Xbox de la mano de James Bond... ¡y de sus chicas! ¿Quieres conocerlas?



PÁGINA  
**94**

«VIRTUA STRIKER 3» Se acabó el Mundial, pero nosotros hemos seguido marcando goles gracias a este arcade para GameCube.



PÁGINA  
**82**

«GRAN TURISMO CONCEPT» Acabamos de aparcarnos en la puerta el último de los 198 cochazos que aparecen en la nueva entrega de la serie «Gran Turismo». Ahora ya os podemos ofrecer el comentario más completo del juego.

## EN ESTE NÚMERO...

### ↓ PSone

Delta Force ..... 86  
Formula One Arcade ..... 104

### ↓ PlayStation 2

All Star Baseball 2003 ..... 106  
Army Men R.T.S. .... 107  
GT Concept ..... 82  
Jade Cocoon 2 ..... 100

Shifters ..... 107  
Slam Tennis ..... 90  
Super Trucks ..... 96  
TD Overdrive ..... 97

### ↓ Xbox

007 Agent under fire ..... 88  
All Star Baseball 2003 ..... 106  
Crash ..... 92  
Gun Metal ..... 93

Jedi Starfighter ..... 102  
Legends of Wrestling ..... 107  
New Legends ..... 106  
Red Car ..... 107  
Slam Tennis ..... 90

### ↓ Game Boy Advance

Downforce ..... 107  
Dragon Ball Z ..... 103

Penny Racers ..... 106  
Spiderman ..... 98  
Woolies ..... 107

### ↓ GameCube

007 Agent under fire ..... 88  
Dark Summit ..... 107  
NHL Hitz 2002 ..... 106  
Super Monkey Ball ..... 106  
Virtua striker-3 ..... 94





← **LAS CARRERAS** de «GT Concept» están protagonizadas por los prototipos más espectaculares que se han presentado en los salones del automóvil del año pasado.

## UNA COMPETICIÓN CON VEHÍCULOS "DE DISEÑO"

# GT CONCEPT TOKYO-GENEVA 2002



Hasta hoy, para ver los prototipos más alucinantes de las mejores marcas teníamos que visitar los salones del automóvil. A partir de ahora, bastará con jugar al nuevo «Gran Turismo».

■ **LOS COCHES MÁS MODERNOS DEL MUNDO** se presentan todos los años en los salones del automóvil, pero como a menudo no se ponen a la venta, y encima el sueldo no da para mucho, el caso es que nos quedamos sin conducirlos. Por suerte, los responsables de «Gran Turismo» han reunido los 198 prototipos más espectaculares de los salones de Tokio y Ginebra, para que disputen apasionantes carreras

con el sistema de juego que nos flipó en «GT 3». Así que en realidad «GT Concept» no es una nueva entrega de la saga, sino un "añadido" que conserva las pistas y el aspecto de su antecesor.

→ **EL MODO PRINCIPAL** consiste en disputar carreras en 5 circuitos (3 de velocidad y 2 de rally) contra otros tantos coches controlados por la máquina. Pero antes debemos sacarnos un car-

net tras superar pequeñas pruebas contrarreloj, que de paso nos sirven para aprender las técnicas básicas de conducción.

Sin embargo, no está el modo «Gran Turismo» para comprar y vender coches, que es la verdadera estrella de la saga, con lo que el DVD se hace corto (en unas 5 horas podemos "fundirlo" al 100%). Vamos, que la verdadera gracia está en conducir los flamantes "bugas" que ganamos en





**EL APARTADO TÉCNICO** está a años luz de cualquier otro juego del género -salvo «GT 3»- que haya aparecido para cualquier consola.



**LOS CIRCUITOS** son exactamente iguales que los que aparecían en «GT 3». Lo malo es que sólo hay 5 disponibles.



**EL CONTROL** de los coches está muy ajustado pero podemos modificarlo a nuestro gusto en el taller mecánico.

DAVID MARTÍNEZ



## JUGANDO A SEIS BANDAS

Una vez que consigamos dominar el modo para un solo piloto, lo mejor es competir contra otros amigos en el multijugador.



**A TRAVÉS DE CABLE LINK** pueden participar 6 pilotos, aunque es necesario conectar todas las consolas con un HUB.



**A PANTALLA PARTIDA** dos jugadores pueden medir su habilidad sin perder detalles ni sensación de velocidad.



## ASÍ ES EL MODO PRINCIPAL

El campeonato principal se juega en tres fases, aunque no es tan completo como el clásico modo "Gran Turismo":

1. **SACAMOS EL CARNET** especial superando unas cuantas pruebas de habilidad al volante de unos coches determinados.
2. **COMPETIMOS EN 10 CARRERAS**, aunque se trata de los mismos 5 circuitos en ambos sentidos. Participamos en 2 categorías.
3. **COMPROBAMOS NUESTROS PROGRESOS** en el mapa del juego. Aquí podemos ver cuántos coches vamos a desbloquear con cada carrera.

cada carrera, divididos en 5 categorías: carreras, coches de ensueño, prototipos, novedades europeas y novedades del Pacífico. Del total de 198, 58 están disponibles de inicio, 40 son secretos, y 100 salen sólo como rivales.

→ **LAS OPCIONES MECÁNICAS** y las diferencias en el comportamiento de los coches son uno de los mayores atractivos de «GT Concept». Como en anteriores

entregas de la serie, antes de pasar a la parrilla de salida conviene escoger con cuidado qué máquina vamos a controlar, y ajustar sus prestaciones en el

## MITSUBISHI →

• **LOS MODELOS** de los coches están formados por más de 4000 polígonos. ¡Son tan realistas que parece que estamos viendo una carrera en la tele!





## LA CARRERA DE LOS "POD"

Una de las sorpresas ocultas de «GT Concept» es una carrera por las calles de Tokio a bordo de los Toyota Pod, los prototipos más extraños de todo el juego. Aunque no corre muy deprisa, es uno de los vehículos más difíciles de pilotar, así que no podemos tener fallos.



EL DISEÑO DEL POD parece sacado de una película de ciencia-ficción, y lo mejor es que lleva su propia musiquilla.



LA CARRERA incluye algunas pruebas, como rampas o lugares donde tenemos que parar con el freno de mano.



LOS PILOTOS CONTRARIOS se comportan de un modo muy inteligente, escogiendo siempre la mejor trazada.



EL CARNET ESPECIAL se consigue superando unas cuantas pruebas contrarreloj con unos coches determinados.

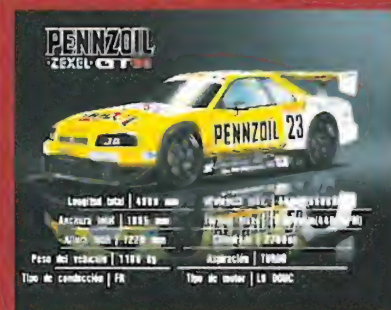


ALGUNOS COCHES son versiones modificadas de los que ya aparecían en la anterior entrega, como el Mini Rallie.



LOS COCHES DE COMPETICIÓN son los más rápidos de todo el juego, aunque hay que sudar para conseguirlos.

## LOS COCHES MAS ALUCINANTES DEL MUNDO



EL AMPLIO GARAJE DE «GT CONCEPT» está formado por los 198 coches más espectaculares del momento. Podemos escoger entre vehículos de competición, los prototipos de los salones del automóvil y los últimos modelos de turismo de las compañías americanas y japonesas, por una parte, y europeas por otra. Eso sí, 100 de los 198 sólo aparecen como rivales, y no los podemos controlar.

## MAZDA

LOS ALERONES, los patrocinadores y todos los elementos decorativos son los mismos que aparecen en los modelos que participan en las competiciones de GT reales.



El taller. De nuestra pericia dependen el agarre en las curvas o la velocidad punta, así que los aficionados a la mecánica se lo pasarán bomba modificando hasta la inclinación de los alerones. Pero tranquilos, porque el control es muy fácil.

→ EL APARTADO TÉCNICO DEL JUEGO es sencillamente genial. Los coches parecen de verdad (¡están formados por

más de 4000 polígonos!), y además de una alucinante sensación de velocidad, cuentan con reflejos en tiempo real sobre la carrocería y con efectos de calor hiperrealistas. Además, una vez que hayamos terminado la carrera podemos sentarnos a disfrutar de unas repeticiones que parecen sacadas de la tele. Vamos, que si a todo esto le unimos una inteligencia artificial muy cuidada en los rivales, el resultado es uno de



LOS PROTOTIPOS tienen diseños tan atrevidos como el roadster de Suzuki. Además, por fin podemos pilotar descapotables



## ■ «GT CONCEPT» ES MÁS UNA AMPLIACIÓN QUE UNA NUEVA ENTREGA DE LA SAGA ■



**EL MODO RALLY** se disputa sobre unas rapidísimas pistas de tierra en las que nuestro coche derrapa sin control.



**LAS COLISIONES** no dañan la carrocería, pero demuestran una física impecable en el comportamiento de los coches.

### ¿ES LA TELE O EL JUEGO?

Una de las grandes señas de identidad de la saga «Gran Turismo» son las repeticiones que aparecen al final de cada carrera. Son tan espectaculares, que el juego nos permite guardarlas en nuestra tarjeta de memoria para verlas una y otra vez desde todos los ángulos posibles.



**LAS CÁMARAS INTERACTIVAS** nos permiten modificar los enfoques con nuestro pad de control en cualquier momento.



**EL SONIDO DE LOS MOTORES** también es dinámico, y depende de la distancia a la que se encuentran cámara y coches.



**LOS EFECTOS ESPECIALES** añaden ondas de calor y humo al desarrollo de las carreras, y resultan muy realistas.

los juegos técnicamente más sobresalientes de PlayStation 2.

En definitiva, «GT Concept» es un juego impecable en casi todos sus aspectos, pero su escasa duración y, sobre todo, la desaparición del modo «Gran Turismo», lo convierten en una curiosidad para los que ya os hayáis «pulido» el juego anterior. Eso sí, si os gustan los coches, no dejéis pasar la oportunidad de conducir estos flipantes prototipos. **RE**

### NUESTRO VEREDICTO

#### lo mejor

■ **LOS 198 COCHES**, que incluyen los prototipos más alucinantes de los salones de Tokio y Ginebra  
■ **EL APARTADO TÉCNICO** es uno de los mejores que hay para nuestra consola

#### lo peor

■ **LA DURACIÓN**. Aunque hay modo multijugador y dos categorías, en unas 5 horas podemos acabarlo  
■ **NO HAY GRAN TURISMO**, así que se acabó la posibilidad de comprar y vender nuestros coches

#### alternativas

«GT 3 A Spec» es el mejor juego de coches del momento, y encima está en Platinum, así que no tiene rival. Pero si ya os lo habéis acabado y tenéis curiosidad por saber cómo se conducen los coches más alucinantes del momento, no dejéis de probar este «GT Concept», que además sale a un precio más barato de lo normal.

■ <b>GRÁFICOS</b> Los modelos son casi perfectos y los efectos en tiempo real quitan el hipo. Una lástima que los coches no se abollen.	96
■ <b>SONIDO</b> Unas cuantas canciones de moda y el sonido real de los motores son más que suficientes para ambientar estas carreras.	86
■ <b>DURACIÓN</b> Si no fuera porque incluye un multijugador para 6 (con cable link) y una enorme cantidad de coches, se agotaría en un suspiro.	68
■ <b>DIVERSIÓN</b> El control de los coches es una delicia, pero han desaparecido algunos de los mejores modos de juego de la saga.	84

**PUNTUACIÓN FINAL 85**

### valoración

«GT Concept» es una pasada. Además de contar con los modelos más atractivos que nunca se han visto en un simulador de coches, puede presumir de tener un apartado técnico de lujo. Sin embargo, tiene un inconveniente: como juego independiente se queda muy corto, pues no incluye modos de juego tan claves como el «Gran Turismo» (de ahí su reducido precio). Eso sí, si ya tenéis «GT 3 A-Spec» y queréis seguir disfrutando del mejor simulador, «GT Concept» es el complemento perfecto.





## CURSO PARA SER MERCENARIO

Nuestra misión como miembros de "Delta Force" consiste en superar diferentes situaciones, siempre caracterizadas por la variedad de objetivos. La acción más dura se alterna con otros momentos en los que tenemos que usar nuestra astucia, algo de estrategia y hasta el sigilo.

**1. A VECES DEREMOS RESCATAR PRISIONEROS.** Tenemos que escoltarlos hasta la salida e impedir que sufran daño. ¡Así que mejor no dispararles!

**2. LOS TIROTEOS SON INEVITABLES,** y la inteligencia de los enemigos es tan alta que nos atacan en grupo para no darnos ni un segundo de tregua.

**3. EN OCASIONES DEBEMOS ROBAR MUESTRAS VÍRICAS** de laboratorios, para así evitar que los malos se hagan con ellas y fabriquen un virus letal.

## SOLDADO ➔

Los miembros de "Delta Force" son la élite de los mercenarios, y eso es algo que queda claro en el juego. Estos tipos no sólo deben saber manejar cualquier arma, sino que también deben desenvolverse bien en misiones muy arriesgadas... ¡si es que quieren vivir para contarlo!



**ENFRENTARNOS A TIROS** con montones de enemigos es sólo el 50% de nuestro trabajo. También hay que resolver todo tipo de misiones usando el "coco", no el gatillo.

## DISPAROS DE ALTO RIESGO

# DELTA FORCE URBAN WARFARE

"Se buscan mercenarios con agallas para superar misiones arriesgadas utilizando armas de todo tipo. Gallinas abstenerse".

### ■ EL EQUIPO ESPECIAL

"DELTA FORCE" está integrado por soldados de élite encargados de resolver los "fregaos" más peligrosos. Hasta hoy se trataba de una fuerza especial de carácter "reservado", pero ahora estos muchachotes quieren compartir sus secretos con nosotros. Es más, ¡nos ofrecen ser uno de ellos! Y tenemos una agenda apretadita, con varios objetivos en cada fase: robar muestras víricas, rescatar rehén, escoltar prisioneros, desactivar

explosivos... ¡si es que no paramos! Obviamente, el mejor desarrollo para este tipo de misiones es el de un shoot'em up subjetivo en plan «Quake II» o «Medal of Honor», siempre "amenizado" por la acción más desenfundada.

### ➔ LA INTELIGENCIA DE LOS ENEMIGOS

es muy alta: atacan en grupo, se protegen tras objetos de nuestros disparos y hasta piden refuerzos si se ven apurados. Esto hace que los enfrentamientos sean muy intensos, ya que el juego apuesta por el realismo y unos pocos impactos nos mandan al limbo. Este realismo





**LAS ARMAS** varían en potencia y capacidad. Esta escopeta es muy eficaz, pero tiene muy pocas balas. ¡A recargar!



**LAS EMBOSCADAS** son habituales, así que conviene que seamos nosotros los que sorprendamos al enemigo.



**NUESTROS ENEMIGOS** nos dan muchos problemas debido a su elevada inteligencia: saben cubrirse, atacar por grupos, arrojarnos granadas... ¡qué tíos!



## ¡MENUDO ARSENAL!

Para superar misiones como las de «Delta Force» hace falta contar con un buen equipamiento. ¡Dicho y hecho! No sólo tenemos un amplio repertorio de armas de fuego, sino que contamos con objetos tan útiles como visión de infrarrojos o prismáticos.



**EL "TASER" ELÉCTRICO** nos permite eliminar a los rivales de forma sigilosa y dejarlos dormidos con una descarga.



**EL DISPOSITIVO ELECTRÓNICO** nos permite "hackear" redes informáticas, desactivar las alarmas o descargar archivos.



**EL RIFLE "MP-45"** nos sirve para despejar a fondo un pasillo abarrotado de gente indeseable. ¡Mirad qué efectiva resulta!

se extiende también a los escenarios y a los personajes, que cuentan con animaciones atractivas, así como a nuestro amplio arsenal: pistolas, escopetas, visión infrarroja, prismáticos... un montón de chismes que le dan aún más variedad al desarrollo.

O sea, que «Delta Force» es un "shooter" como está "mandao", con gráficos atractivos, desarrollo variado y, sobre todo, diversión desde la primera partida.

## NUESTRO VEREDICTO

### lo mejor

- **LA VARIEDAD DE LAS MISIONES**, con objetivos bastante complejos que no limitan la acción a disparar a todo lo que se mueve.
- **EL ARSENAL**, plagado de armas y gadgets 'chulisimos'.

### lo peor

- **EL MOTOR DEL JUEGO** a veces se ralentiza, aunque no interfiere apenas en el desarrollo.
- **QUE NO TENGA EL DOBLE DE MISIONES**, porque molan tanto que nos dejan con ganas de más.

### alternativas

Si buscáis algo similar a «Delta Force», con misiones variaditas, vuestros juegos son «Medal of Honor» y «M.O.H. Underground», ambos con una gran ambientación. No os olvidéis de «The World is not enough», basado también en misiones, pero de corta duración. Y si lo que preferís es acción pura y dura, podéis optar por el notable «Quake II».

■ **GRÁFICOS** Tiene escenarios amplios y detallados, y enemigos bien animados, aunque hay algo de brusquedad en el movimiento general.

81

■ **SONIDO** Los buenos efectos de sonidos y las voces (en inglés) se combinan con una buena música, cañera y trepidante a partes iguales.

85

■ **DURACIÓN** 12 misiones no demasiado largas, pero con una dificultad creciente y con diferentes objetivos que cumplir en cada una.

73

■ **DIVERSIÓN** La variedad de las misiones se sale, ¡no hay dos iguales! Y la acción es muy alta, sobre todo contra enemigos tan espabilados.

88

**PUNTUACIÓN FINAL 84**

## valoración

En una época de sequía tan fuerte en lo que se refiere a lanzamientos para PSone, se agradece mucho que aparezca un juego tan divertido como «Delta Force». Pero no os engañéis, que este título reúne condiciones para destacar por méritos propios en el catálogo de la consola, y se convierte en uno de los mejores "shoot em up" subterfijos que han salido en PSone. Tiene un nivel técnico alto y además sus misiones son muy variadas y entretenidas. No decepcionará en absoluto a los fans de la acción y los disparos.





### TRES ESTILOS DE ACCIÓN

Para ser un buen agente secreto hace falta dominar los tres tipos de fases de «Agent Under Fire»:

#### 1. DISPARAR EN PRIMERA PERSONA.

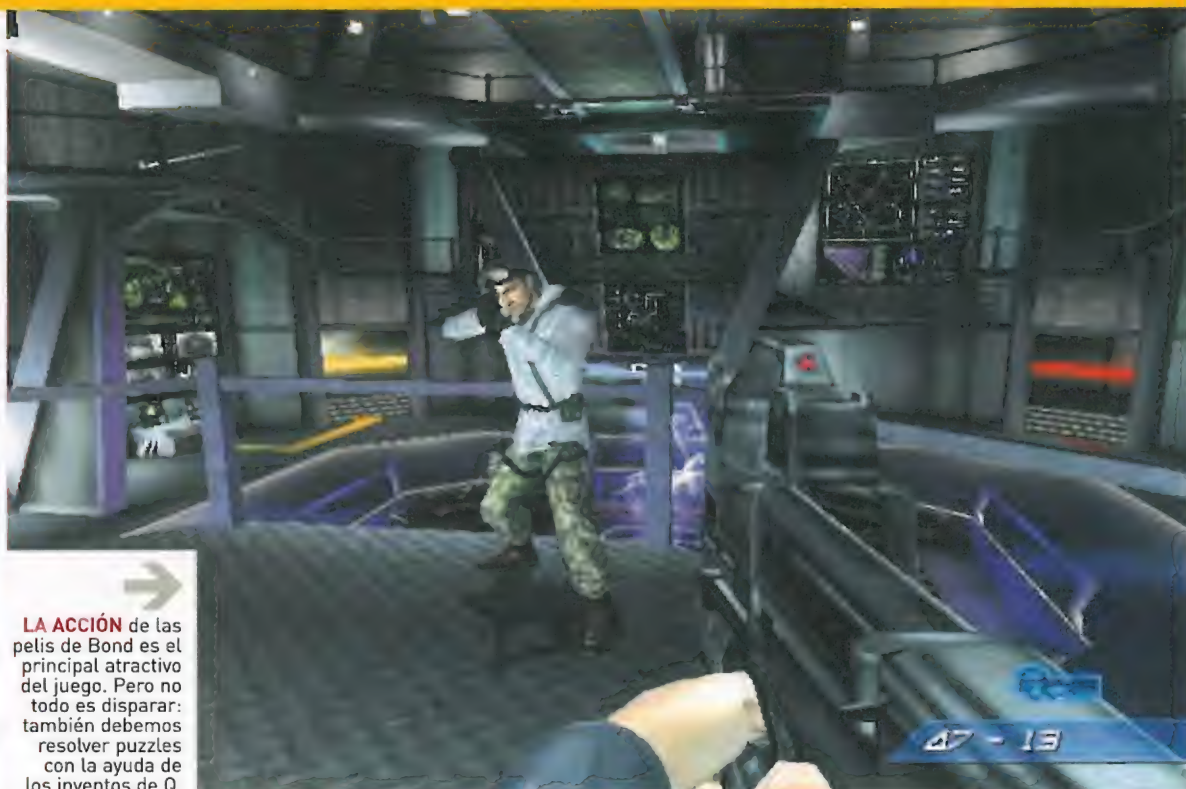
Es el modo principal, en el que se alternan tiroteos con algunos puzzles.

#### 2. CUBRIR VEHÍCULOS EN MARCHA.

Da igual que sea un coche, un tanque o una vagoneta. El caso es mover un punto de mira por un recorrido prefijado.

#### 3. CONDUCIR UN SUPERCOCHE.

En «Agent Under Fire» podemos pilotar los dos últimos BMW que James Bond conduce en sus películas. Y por supuesto, tienen sus armas ocultas.



LA ACCIÓN de las pelis de Bond es el principal atractivo del juego. Pero no todo es disparar: también debemos resolver puzzles con la ayuda de los inventos de Q.

## EL "SHOOTER" NUNCA MUERE 007 AGENT UNDER FIRE

¡Qué envidia nos da James Bond! Chicas explosivas, coches deportivos, acción... Al menos a partir de ahora podemos revivir sus aventuras "en primera persona".

### ■ EL ESPÍA MÁS FAMOSO DEL MUNDO

se ha embarcado en una aventura al estilo de las que protagoniza en sus películas, pero con un argumento inédito. Metidos en la piel de James Bond, nuestra misión consiste en rescatar a los principales líderes del mundo, que han caído en las garras de unos terroristas. O sea, que nos toca vestarnos el smoking y armarnos hasta los dientes para salvar el mundo a tiro limpio, ya que este «Agent Under Fire» conserva el mismo de-

sarrollo que la versión que vimos en PS2 hace unos meses (aunque en estas nuevas versiones se han mejorado los gráficos y se han añadido bots en el multijugador). Es decir, que alternamos los niveles en perspectiva subjetiva con fases de conducción y otras en las que disparamos desde vehículos en movimiento.

➔ LA AMBIENTACIÓN ESTÁ MUY LOGRADA, y conserva todos los guiños de las pelis. No faltan los "gadgets" de Q, que son imprescindibles para cumplir objetivos como fotografiar planos secretos. Además, cuando

007 ➔

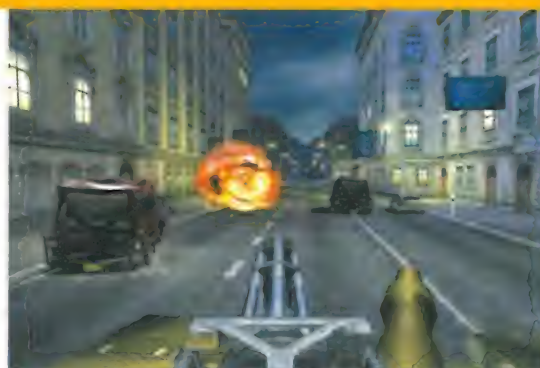
Este agente secreto ha protagonizado más de 20 películas, en las que luce trajes impecables, los coches más potentes y las chicas más...







**EL APARTADO TÉCNICO** es excelente, sobre todo por culpa de unos enormes niveles que tienen caminos alternativos.



**A BORDO DE UN TANQUE** tenemos que hacer saltar por los aires las furgonetas de una organización terrorista.



**LOS ENEMIGOS** son bastante inteligentes, aunque podemos deshacernos de ellos usando trucos tan viejos como disparar a barriles explosivos.

## ESPIONAJE PARA CUATRO

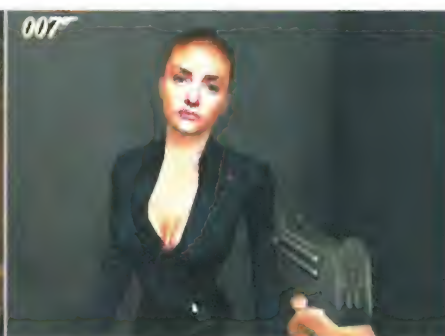
El genial modo multijugador para hasta 4 jugadores no presenta ni rastro de ralentizaciones ni de niebla en los 12 escenarios disponibles.



**TODOS CONTRA TODOS** Es el modo más entretenido. Aquí nuestra labor se limita a buscar el arma más potente y hacer papilla a nuestros amigos o a los bots controlados por la consola.



**MISIONES SECUNDARIAS** Le añaden miga a los combates. Hay una guerra de banderas, "el asesino", o un modo por equipos en el que tenemos que ir escoltando a un inocente.



### ESTILO BOND

La sensacional ambientación del juego nos ofrece los detalles típicos de las películas de 007, como los curiosos inventos de Q (izquierda), la elegancia del protagonista (en el centro), o las "titis Bond". ¡Esta de la derecha se parece a Penélope Cruz!

nos acabamos los 12 niveles del juego (que se hacen cortos), podemos pasar horas enganchados con el multijugador, que conserva el sensacional apartado técnico del modo principal, incluidos unos niveles enormes que podemos recorrer por varias rutas.

Vamos, que si os gustan las películas de 007 lo vais a pasar en grande, aunque no os dure más que un par de Martinis con Vodka (mezclado, no agitado).

## NUESTRO VEREDICTO

### lo mejor

■ **LA AMBIENTACIÓN**, al más puro estilo de las películas de Bond con chicas, coches y todo lo demás.  
■ **LA VARIEDAD DE NIVELES**, que alternan disparos y puzzles con algunas fases de conducción.

### lo peor

■ **QUE NO ESTE DOBLADO**, ni traducido. Y eso que en la versión de PS2 Bond hablaba en castellano.  
■ **RESULTA UN POCO CORTO**, sobre todo los niveles de conducción, que se pasan a la primera.

### alternativas

En Xbox, el rey sigue siendo «Halo», que no sólo es el mejor "shooter" de todo el catálogo, sino que es uno de los mejores juegos que hay para esta consola. Por su parte, los usuarios de GameCube que quieran pegar unos tiros sólo tienen dos opciones: quedarse con Bond o esperar a que salgan «Die Hard Vendetta» o «Turok Evolution».

■ **GRÁFICOS** Los modelos son perfectos (sobre todo, ejem, los de las chicas) y los escenarios son muy grandes, aunque están un poco vacíos.

86

■ **SONIDO** La música y los efectos son muy buenos, pero la desaparición del doblaje al castellano de la versión de PS2 resulta inexplicable.

79

■ **DURACIÓN** El modo historia se acaba en un abrir y cerrar de ojos, incluso en la máxima dificultad, pero aún queda un genial multijugador.

73

■ **DIVERSIÓN** Además de estar muy bien ambientados, los niveles son muy variados, y podemos completarlos por caminos alternativos.

89

**PUNTUACIÓN FINAL 84**

### valoración

James Bond está más en forma que nunca. En «Agent Under Fire» no sólo dispara, sino que además conduce y resuelve pequeños puzzles gracias a sus interminables gadgets, como en las películas. Y encima, 007 puede presumir de un apartado técnico "con licencia para impresionar". En fin que, si fuera un poco más largo y si por lo menos los textos estuvieran en nuestro idioma, estaríamos hablando de un auténtico bombazo. Eso sí, si podéis jugar con otros tres amigos, el juego se "dispara" en diversión.





### ASÍ SE JUEGA EN INDIVIDUAL

La duración jugando en solitario no es que sea el punto fuerte de este juego, pero la inclusión de varios modos de juego hace que le saquemos más... ¡partido!

**1. EN EL MODO ARCADE** disputamos partidos rápidos contra los adversarios que nos propone la máquina.

**2. EN EL MODO EXHIBICIÓN** podemos configurar al detalle varios de los parámetros del partido, así como elegir el número de jugadores, la superficie o nuestros rivales. Es una de las opciones más aprovechables de todas.

**3. EN EL MODO TORNEO** nuestro objetivo consiste en ir superando las clásicas eliminatorias hasta lograr alcanzar la final. Si ganamos, se irán desbloqueando algunos bonus ocultos.

### ¡TÚ SACAS! ➔

En este juego se incluyen 16 jugadores, varios de ellos reales y tan conocidos como Kafelnikov, Moyá, Henman o Ferrero. Sin embargo, si os gustan los retos difíciles nada mejor que escoger un tenista desconocido para tratar de ganar algún torneo. Probad...



**SERIO, PERO DIVERTIDO.** Una buena simulación del tenis no tiene por qué estar reñida con la diversión. Esa es la base de «Slam Tennis», título que viene dispuesto a conseguir el trono de este deporte.

## EL TENIS MÁS EQUILIBRADO

# SLAM TENNIS

¿Todavía buscando un juego de tenis? Pues atentos, que aquí llega uno dispuesto a mezclar una buena simulación con la mejor diversión.

■ **DISPUTAR UNOS PARTIDOS DE TENIS** que buscan el difícil equilibrio entre la simulación y la diversión es la gran apuesta de «Slam Tennis». El reto que nos propone es elegir a uno de los 16 jugadores disponibles, entre los que encontramos figuras tan conocidas como Kafelnikov o los españoles Ferrero y Moyá, y alcanzar la victoria en diferentes campeonatos por todo el mundo.

El juego no tiene la licencia oficial de los torneos del Grand Slam, pero digamos que se «inspira» en las pistas de Estados Unidos, Francia o Inglaterra, junto a otras menos famosas

como Göteborg o Río de Janeiro. Vamos, que protagonistas y escenarios están a la altura de lo que se espera en un título como éste.

➔ **EN LOS PARTIDOS A DOBLES PARA 4 AMIGUETES** es donde se viven los momentos más divertidos, porque aunque hay un modo Arcade, otro de Exhibición, y también un modo Challenge con entretenidos desafíos, se echa de menos una opción que nos permita ir siguiendo la carrera individual de nuestro tenista.

Cuando agarramos la raqueta apreciamos las diferencias de este título con respecto a otros,





**UN SAQUE POTENTE** se hace ajustando bien la típica barra de energía y la dirección con el pad. Pero ojo: no es fácil.



**LAS REPETICIONES** son todo un espectáculo, y ofrecen detalles como esta mini-ventana, que da otra perspectiva.



**LOS PARTIDOS A DOBLES** para 4 jugadores son los más divertidos, con diferencia. Además, podemos mezclar chicos y chicas, por lo que los piques están asegurados.



**LAS SUPERFICIES.** Aunque no tiene licencias oficiales de los torneos, las pistas están ambientadas en escenarios reales. Entre otras, se puede jugar en la pista rápida de Göteborg (Izq.), la hierba de Gran Bretaña (Centr.) o el tartán de Río de Janeiro (Der.).

## ¡APÚNTATE A ESTE DESAFÍO!

¿Cansados de perder? ¡Hay que relajarse! Para ello, nada mejor que los mini-juegos del modo "Challenge". Estos son dos ejemplos:



**CRAZY COLLAPSING COLUMNS:** Nada más sencillo: tenéis que derribar tres columnas de ladrillos en un tiempo límite. Lo mejor, apuntar a las bases. Atentos, que luego salen más...



**BUBBLE BURSTING BONANZA:** Bajo este sugerente nombre se esconde un enrevesado juego de puntería, donde tenemos que romper estos globos siguiendo una secuencia de luces.

porque aquí se opta por simular fielmente el comportamiento de la bola, pero sin que eso suponga un obstáculo para que el peloteo resulte ágil y entretenido. Devolver golpes es sencillo, aunque antes de ganar el primer juego seguro que lanzamos unas cuantas bolas fuera, porque debemos estar muy bien colocados y ajustar la dirección y la fuerza de cada golpe. Lo justo para divertir sin que se pierda realismo.

## NUESTRO VEREDICTO

### lo mejor

■ **EL EXCELENTE EQUILIBRIO** entre simulación y diversión, que hace que sea una gran opción.

■ **EL NIVEL TÉCNICO** alcanzado. Un juego de tenis que aprovecha bien la potencia de PS2 y Xbox.

### lo peor

■ **LAS POSIBILIDADES**, ya que no posee un modo "Carrera" y su número de torneos no es muy alto.

■ **NO TIENE LICENCIA OFICIAL** de los torneos del Grand Slam, como Roland Garros, Wimbledon, etc.

### alternativas

En Xbox ninguna, porque es el primer juego de tenis. En PS2 sí hay más opciones para elegir, pero tanto «WTA» como «Roland Garros» nos parecen inferiores tanto en el plano técnico como en el jugable. La otra opción sería «Smash Court», un simulador bastante exigente, aunque su apartado técnico también está un poco por debajo.

■ **GRÁFICOS** Los jugadores son grandes y se mueven estupendamente, y las pistas están muy bien ambientadas, aunque sólo hay una cámara.

■ **SONIDO** El sonido de los golpes y los aplausos del público logran una ambientación propia de Roland Garros. Las músicas, casi sobran.

■ **DURACIÓN** Sólo podemos jugar torneos sueltos, pero los otros modos de juego y, sobre todo, los partidos para 4 jugadores, aseguran su vida.

■ **DIVERSIÓN** Mola mucho poder disfrutar de una buena simulación mezclada con una forma de jugar divertida. Y con amigos, muchísimo mejor.

**PUNTUACIÓN FINAL**

84

78

76

83

81

### valoración

«Slam Tennis» es un buen ejemplo de que la simulación real no tiene por qué estar reñida con la diversión. Es más, posee una buena curva de aprendizaje que incita a seguir jugando, ya que aprender es tan satisfactorio como divertirse. Además, está arropado por un buen nivel técnico, que se plasma en logradas animaciones, gran colorido y notables detalles gráficos. Su punto más flojo, la duración, se ve compensado en parte por la inclusión de algunos extras y la divertida opción para 4 jugadores.





ACCIÓN ■ RAGE ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 71,95 € (11.971 ptas) ■ T.P. ■ Lanzamiento: Ya disponible



## EL CASO ES DARSE TORTAS

Este juego de coches no tiene nada que ver con carreras. El único objetivo es sacar puntos a base de chocarse y realizar todo tipo de locuras al volante:

1. **EL CONTROL ARCADE** le quita toda la importancia a la forma de conducir. Hasta disponemos de un turbo que se gasta, por supuesto, que nos permite embestir a los rivales con más fuerza.
2. **LOS CHOQUES** hacen mucha falta en los carrocerías de los vehículos, que van perdiendo partes (incluso ruedas) y pueden hacer que se nos acabe la partida antes de tiempo.
3. **EL MODO MULTIJUGADOR** es un añadido añadido si disponemos de 4 colegas con los que "despacharnos" a guisa de una partida de todos contra todos. ¡Solo el más fuerte ganará!

■ **HACER EL BESTIA CON LOS COCHES** es algo que les encanta a los americanos, y este juego es buena prueba de ello. Su gran atractivo no son las carreras, sino que podemos machacar nuestro vehículo (cualquiera de los 12 que podemos desbloquear) y, por supuesto, los de nuestros rivales. De ahí que los programadores se hayan olvidado del realismo y hayan optado por incluir un control totalmente arcade, hasta el



ESTE JUEGO DE COCHES convierte los circuitos en auténticas zonas de desgaste. Más que llegar el primero, importa dejar a los demás en la cuneta.



LOS DOCE VEHÍCULOS están divididos en tres categorías distintas: Muscle, que son de los años 70; Performance, bólidos de lujo, y Hot Rods, que son clásicos coches americanos de los años 50. Eso sí, lo importante es estar dispuesto a reducirlos a chatarra a todos.

## ¿SABES SI HAY UN TALLER CERCA? CRASH

¿A quién le importan las curvas, la aceleración y controlar los tiempos de vuelta? ¡Con lo divertido que es destruir coches!

punto de que disponemos de turbo y de un botón para girar como peonzas haciendo derrapes.

→ **EXISTEN 12 CIRCUITOS** distintos, algo simples, pero muy variados, y cada uno nos plantea 3 pruebas distintas. O sea, que hay 36 fases en total, que consisten en chocarse todos contra todos, realizar piruetas, saltar autobuses, carreras que eliminan al que va último en cada vuelta, etc.

Los gráficos destacan sobre todo por los vehículos, grandes, bien realizados y siempre dispuestos a abollarse, si bien los circuitos y los efectos resultan algo simplones. Y es que, en general, se trata del típico juego dedicado a correr en plan arcade, que divierte mucho durante unas cuantas horas y poco más. Su esperanza de vida se basa en descubrir coches... y en su entretenido modo multijugador.

### NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	77
■ SONIDO	75
■ DURACIÓN	62
■ DIVERSIÓN	80

**Valoración:** La expresión "arcade salvaje" se vuelve literal en este juego: control, gráficos y planteamiento lo convierten en un juego bestial, pero que os durará cuatro tardes como mucho.

**PUNTUACIÓN FINAL 74**





■ SHOOT'EM UP ■ RAGE ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 71,95 € (11.971 ptas.) ■ +16 años ■ Lanzamiento: Ya disponible



## UN ROBOT DE LO MAS VERSATIL

Según el tipo de enemigos a los que nos enfrentemos, puede ser más útil luchar desde tierra o desde el aire. Sólo tenemos que pulsar un botón y... ¡tachán!

1. **EL MECHA** tiene más potencia de fuego, y es la mejor opción en la mayoría de situaciones. Con él podemos correr, saltar e incluso apuntar y disparar en movimiento.
2. **EL CAZA** nos permite atacar a enemigos voladores y bombardear zonas demasiado "pobladas", además de servirnos para viajar rápidamente de un punto a otro del mapa.
3. **LOS ARSENALES** son la mejor forma de hacernos con más munición y de recuperar toda la energía que nos hace falta para seguir combatiendo. Nuestro radar nos ayuda a saber dónde están.



**EVITAR EL ATAQUE** alienígena sobre nuestro planeta con un robot transformable en avión, es el objetivo del juego. Todo a base de disparos.



**LOS ESCENARIOS** son bastante sosos, pero se convierten en hervideros con fuego cruzado, explosiones... Si destrozamos algún edificio, hay que proteger a sus inquilinos.

# UN AVIÓN CON MUCHA "MECHA" GUN METAL

¿De robot a caza y de caza a robot con sólo pulsar un botón? Suena raro, pero en un futuro como éste todo es posible.

■ **LOS FANS DE LOS MÍTICOS "TRANSFORMERS"** ya tienen un juego pensado para ellos: «Gun Metal» nos mete en la piel (o en los circuitos, mejor dicho) de un gigantesco "mecha" encargado de proteger al planeta Helios de los invasores alienígenas.

Vale, sabemos que no suena demasiado original, pero si os decimos que este robot puede convertirse en un moderno caza de combate en un abrir y cerrar

de ojos, entonces la cosa cambia. Y es que tanto el mecha como el caza tienen armas y características de ataque propias, lo que nos lleva a controlar uno u otro según se presente la situación.

➔ **EL DESARROLLO ES EL DE UN "SHOOT'EM UP"** puro y duro, es decir, que nuestra principal preocupación es disparar a todo trapo y buscar arsenales donde recargar nuestras armas y

recuperar energía. Sus 25 misiones pueden parecer variadas en un principio (van desde escoltar un convoy hasta defender una central energética), pero pronto nos damos cuenta de que su desarrollo es totalmente idéntico, pese a poder transformarnos en cualquier momento pulsando un botón. Si a todo esto le añadimos unos gráficos sosetes, nos queda un juego sólo recomendable para amantes de los "mechas".

## NUESTRO VEREDICTO

■ <b>GRÁFICOS</b>	65
■ <b>SONIDO</b>	68
■ <b>DURACIÓN</b>	72
■ <b>DIVERSIÓN</b>	64

**Valoración:** Poder transformar nuestro robot en un caza es el punto fuerte del juego, pero su monótono desarrollo y sus discretos gráficos son bastantes obstáculos, incluso para el caza.

**PUNTUACIÓN FINAL 65**





## EL FÚTBOL MÁS DIRECTO

Un control muy directo es la gran seña de identidad de «Virtua Striker 3». Sólo utiliza 3 botones, y eso hace que no nos ofrezca tantas posibilidades de trenzar jugadas como un simulador.

**1. LOS PASES AL HUECO** son la principal novedad, ya que no se podían hacer en anteriores entregas de la saga. ¡Por fin podremos abrir esa dichosa defensa!

**2. UN REMATE COMO ÉSTE** sale bastante fácil. Basta con estar bien situados en el área y... ¡zas! Uno a cero.

**3. MARCAR GOLES** es sencillo. Casi todos nuestros remates obligarán al portero rival a esforzarse al máximo, pero no siempre podrá dejar su portería a cero.



➔ **LA SENCILLEZ DE SU ESTILO** de juego y sus llamativos gráficos son las señas de identidad de este título, que nos ofrece la opción de jugar un Mundial... sin licencias.

## GOLES CON ESTILO ARCADE

# VIRTUA STRIKER 3

¿Eliminado del Mundial y sin pelotas para continuar jugando a la recreativa? Hazte con esta conversión y deja de lamentarte.

### ■ LA PRIMERA CONVERSION DE LA RECREATIVA

«Virtua Striker» salió para Dreamcast hace un par de años. Ahora, con un apartado gráfico mejorado y ciertos retoques en el sistema de juego, la tercera entrega de este popular arcade futbolero llega a GameCube, aunque lo hace una vez terminado el Mundial (¡y con una decepción más de la selección española a cuestas!). De todas maneras, esto no parece de-

masiado grave, pues el juego nos invita a elegir entre un enorme puñado de selecciones nacionales, incluyendo tanto las que estuvieron en Corea y Japón, como muchas otras no clasificadas, así como un interesante catálogo de torneos no oficiales. Lo que sí «canta» bastante es que los jugadores son totalmente ficticios (ni siquiera se han buscado parecidos en los nombres o en el físico), algo que nos parece un tanto

## «V. STRIKER»

La saga «Virtua Striker» es una de las más famosas en el género futbolístico, aunque hasta hace poco era más conocida en los salones recreativos. La anterior entrega salió para Dreamcast, y ahora ésta debuta en GameCube.





**LOS DETALLES GRÁFICOS** con los que nos deleitan los jugadores son dignos de mención. Mirad cómo corre la banda ese extremo argentino "melena al viento".



desfasado para los tiempos que corren y habiendo tanta competencia en el género, ¿no creéis?

A nivel gráfico, el juego resulta bastante espectacular, con jugadores de gran tamaño y un alto nivel de detalle. ¿Queréis un ejemplo? Incluso el pelo de los futbolistas se mueve con el aire.

➔ **PERO EL PUNTO CLAVE ES EL CONTROL**, porque su estilo arcade ofrece menos posibilidades de trenzar jugadas que los simuladores, y puede que no guste a todos. Está claro que resulta muy sencillo, aunque los pases ya no van tan directos al pie como antes, permitiéndonos mandar balones al hueco y aumentando a la vez la dificultad. Pero luego nos topamos con puntos "peliagudos", como la excesiva similitud entre los partidos, la tendencia a crear peligro con cualquier disparo o el peculiar ángulo de cámara. No cabe duda que ofrece partidos emocionantes y con buen apartado técnico, pero su estilo quizá no convenza a los futboleros de pro.



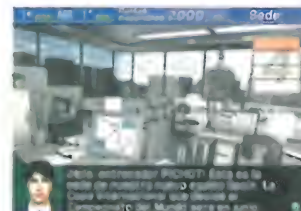
**EL ESPECTÁCULO** no falta en ningún partido. Y es que hacer remates así de acrobáticos no requiere demasiado esfuerzo.



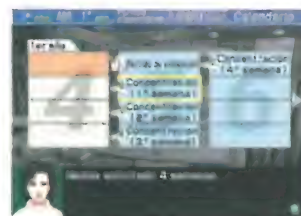
**EL EDITOR** nos permite compensar la falta de licencias. Así podemos crear nosotros mismos a nuestros cracks favoritos.

## RUMBO AL MUNDIAL

Con el modo "Clasificación" hacemos de Camacho y asumimos las obligaciones de un seleccionador real.



**DESDE NUESTRO DESPACHO**, y con la ayuda de un asistente, accedemos a todas nuestras tareas, en función de la fecha en que nos encontremos y de las necesidades del equipo...



**PLANIFICAR EL CALENDARIO** es una de nuestras mayores responsabilidades. Podemos preparar una concentración de varias semanas, aceptar o rechazar amistosos, etc.

## NUESTRO VEREDICTO

### lo mejor

■ **EL GRAN TAMAÑO DE LOS JUGADORES** permite incluir todo tipo de detalles gráficos.

■ **EL MODO "CLASIFICACIÓN"**, que nos invita a meternos de lleno en la piel de un seleccionador

### lo peor

■ **LOS TOQUES MÁS ARCADE** le restan realismo a los partidos, y a la larga, también diversión.

■ **LA COMPLETA FALTA DE LICENCIAS** hace que los jugadores sean totalmente inventados.

### alternativas

La competición en GameCube está bastante clara. El primer puesto es para «ISS 2», que cuenta con casi todos los jugadores reales, un notable apartado gráfico y un atractivo control. Le sigue «Mundial FIFA 2002», que sólo cuenta con la licencia del Mundial, aunque es de lo más completa. Este título se llevaría el bronce.

■ **GRÁFICOS** Los jugadores son enormes y cuentan con buenos detalles, pero gran parte de sus movimientos resultan algo bruscos.

■ **SONIDO** El comentarista se limita a cantar los goles y anunciar los saques, y algunos sonidos son totalmente irreales. Bastante flojo.

■ **DURACIÓN** No cuenta con clubes, pero sí con bastantes selecciones nacionales y unos cuantos torneos y modos de juego atractivos.

■ **DIVERSIÓN** Los partidos resultan emocionantes, pero no tiene ninguna licencia, y su estilo puede parecer demasiado simple.

**PUNTUACIÓN FINAL 70**

## valoración

Este «Virtua Striker 3» es una conversión de recreativa con los pros y los contras que ello supone. En su favor podemos decir que cuenta con un apartado gráfico atractivo, con partidos de cierta tensión y un original modo de clasificación para el Mundial. En su contra, tenemos ciertos aspectos del desarrollo de los partidos que son demasiado simples, así como una falta total de licencias que le hace perder atractivo. Puede enganchar si os atrae su estilo de recreativa, pero en consola no acaba de convencer.





■ VELOCIDAD ■ JESTER ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,00 € (9 817 ptas.) ■ T.P. ■ Lanzamiento. Ya disponible



## MODOS PARA DAR Y TOMAR

Tenemos diferentes modos de juego para demostrar nuestra pericia al volante de un camión. Aquí están los más destacables:

**1. EL MODO TORNEO** se divide en diversas rondas con muchas vueltas cada una. Podéis entrenar para lograr una buena posición en la parrilla de salida, y al ir avanzando se liberan nuevos circuitos y vehículos extra.

**2. EN EL MODO ARCADE** hay que llegar a los "checkpoints" antes de que se nos agote el tiempo, y salimos desde la última posición. Eso sí, podemos repetir las carreras que no salgan bien.

**3. EL MULTIJUGADOR** permite que dos amigos compitan a pantalla partida, enfrentándose también a otros rivales controlados por la propia consola.



**LOS CAMIONES** más potentes del mundo protagonizan unas carreras en las que, además de acelerar a tope, tenemos que cerrar a nuestros contrarios y derrapar.



**EL REALISMO** está presente en todo el juego. Los pilotos son reales (aunque no los conoce ni su padre), así como los circuitos. Los camiones están bien realizados, hay unas repeticiones casi televisivas y en esta vista sólo falta la foto de "papá no corras".

## HAZ LA CARRERA... DE CAMIONERO SUPER TRUCKS

Venga, aparca tu coche y monta en uno de estos mastodontes. Así sentirás la verdadera emoción de unas carreras "diferentes".

■ **EL GÉNERO DE LA VELOCIDAD** es muy popular, pero pocas compañías se atreven a darle el protagonismo de sus carreras a unos vehículos tan "raros" como los Super Camiones, y eso que sus competiciones sólo quedan por detrás de la F-1 en popularidad. Ahora, al fin, podemos conducir estos "Super Trucks" con 14 pilotos reales, intentando llegar los primeros a la meta de 7 circuitos también de verdad, in-

cluido el del Jarama. Para ello contamos con varios modos, como el torneo (para desbloquear camiones y circuitos), carrera libre, contrarreloj, arcade o con un colega, que es más divertido.

→ **LO MÁS DESTACABLE DEL JUEGO** es su apuesta por el realismo. Las distintas características del camión son configurables, se muestran todos los datos de los circuitos y, lo más relevan-

te, el control es bastante exigente. Al principio soltaréis más de una maldición cuando visitéis la cuneta por enésima vez, y encima hay que apurar mucho en las curvas y ajustar los adelantamientos al milímetro (por cierto, ¡qué pillos son los rivales!). Esto puede desesperar a más de uno, aunque al que le guste ganarse los primeros puestos con el sudor de su frente, lo va a pasar bien. Merece la pena probarlo.

### NUESTRO VEREDICTO

■ <b>GRÁFICOS</b>	73
■ <b>SONIDO</b>	59
■ <b>DURACIÓN</b>	84
■ <b>DIVERSIÓN</b>	70

**Valoración:** A un buen nivel técnico se une un desarrollo para "tipos duros". Ganar las carreras requiere paciencia, pero si no os importa sufrir un poco, lo acabaréis dominando (y disfrutando).

**PUNTUACIÓN FINAL** **71**





■ VELOCIDAD ■ INFOGRAMES ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 54,95 € [9.143 ptas.] ■ T.P. ■ Lanzamiento: Ya disponible



## LA VELOCIDAD MÁS VARIADA

Si hay un apartado que destaca en este «Test Drive Overdrive» son sus numerosos modos de juego. Aquí os contamos cómo se desarrollan los tres que nos han parecido más interesantes.

**1. CARRERA RÁPIDA.** Los "piques" están asegurados compitiendo contra cinco rivales sin acordarse del código de la circulación. Todo vale para cruzar en primer lugar la línea de meta.

**2. DUELO.** Tenemos que ir a todo gas para doblegar a nuestro único rival, que puede ser la propia máquina o bien uno de nuestros colegas.

**3. PERSECUCIÓN.** En este modo nos toca montarnos en un coche de policía y perseguir a los maleantes por toda la ciudad. Es uno de los más divertidos.



LOS COCHES que conducimos son los deportivos más potentes, y todos ofrecen un control totalmente arcade.



EL TRAFICO REAL es uno de los elementos que hacen las carreras más atractivas, junto a la existencia de unas rampas que nos harán saltar por los aires en medio de las carreras.

# UNOS LOCOS DEL ASFALTO TD OVERDRIVE

Si estás harto de ir por la derecha con tu pequeño utilitario, prueba a correr a toda pastilla con uno de estos deportivos.

■ **LAS CARRERAS DE VELOCIDAD MOLAN** más cuando no hay reglas que cumplir, y si no que se lo digan a Dennis Black, nuestro protagonista, que en el modo principal de este juego se dedica a las carreras ilegales para recuperar el coche que le robaron a su jefe. Pero «TD Overdrive» nos ofrece también el modo Carrera Rápida, que nos enfrenta a 5 rivales; el modo Duelo, para correr a pantalla

partida con un colega; Persecución, en el que vamos tras unos delincuentes con un coche de policía, y Desafío Especial, que propone seguir el camino marcado por flechas dentro de un tiempo.

➔ **RECORREMOS LAS CALLES DE 4 CIUDADES REALES**, Londres, Tokio, San Francisco y Montecarlo, viajando a través del peligroso tráfico real al volante de 20 cochazos. Los hay de va-

rias épocas (el Aston Martin DB7 o un clásico Ford Mustang, por ejemplo), pero todos ofrecen un estilo de conducción muy arcade, con pocas complicaciones.

A nivel gráfico, destaca el modelado de los vehículos y la recreación de las ciudades, aun sin ser los mejores del género. En fin, que si os gustan los coches y pasáis de "rollos" de control y opciones, podéis darle una oportunidad a estas carreras.

## NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	76
■ SONIDO	83
■ DURACIÓN	79
■ DIVERSIÓN	75

**Valoración:** Ofrece velocidad a tope con un apartado gráfico correcto y un control arcade. Resulta divertido por su variedad de modos de juego, pero no llega a la calidad de los "grandes".

**PUNTUACIÓN FINAL 77**



■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ ACTIVISION ■ 1 JUGADOR ■ INGLÉS ■ 59 € [9 817 ptas.] ■ +13 años ■ Lanzamiento Ya disponible

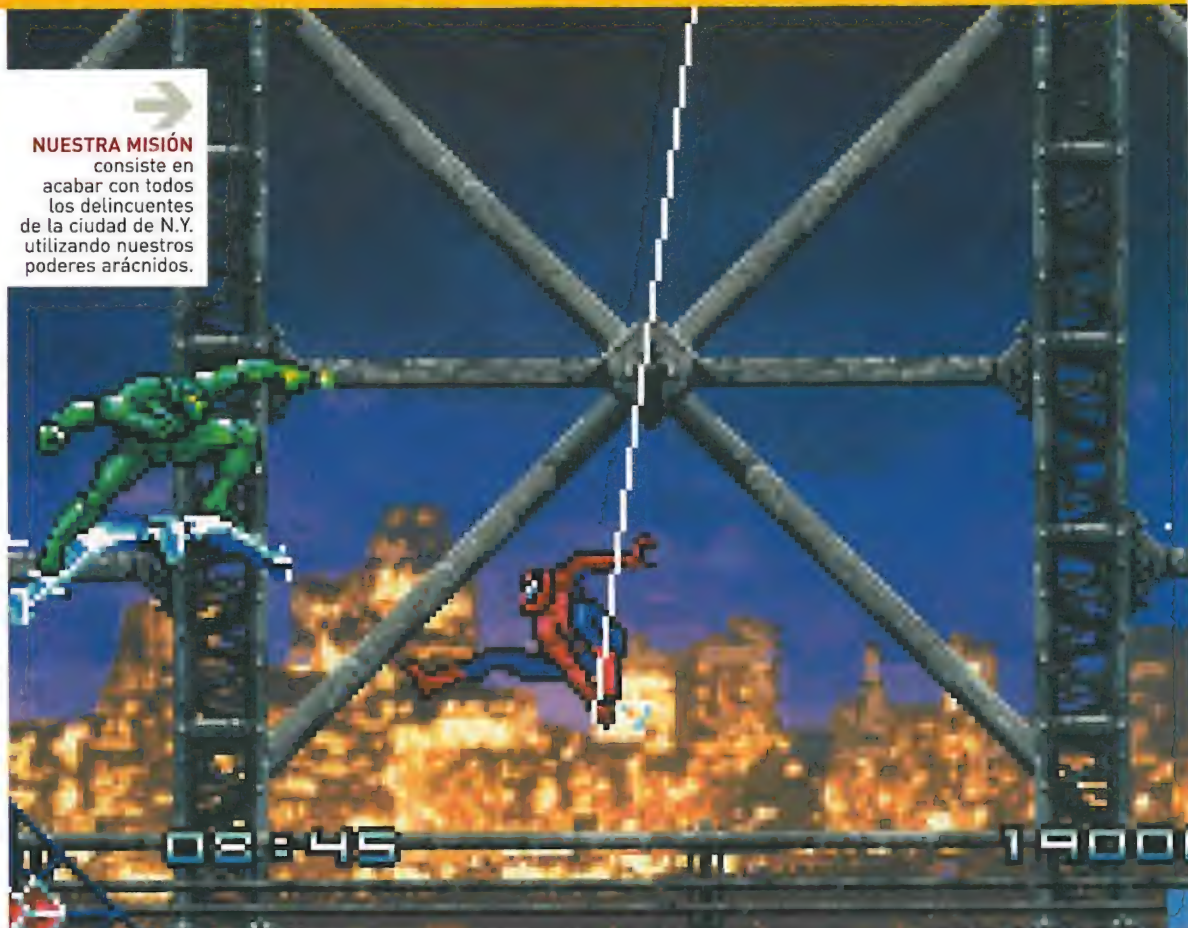


### LOS PODERES DE LA ARANA

Todos los superpoderes que Spiderman luce en los tebeos son fielmente reflejados en el juego:

- 1. LA SUPERADHERENCIA:** Spidey es capaz de mantenerse pegado a las paredes y a los techos con sólo tocarlos.
- 2. LOS LANZARREDES:** Además de un arma, las telas de araña sirven para trasladarnos por el aire y para atrapar a los delincuentes que nos ataquen.
- 3. LA SUPERFUERZA:** Esta habilidad nos permite acabar con nuestros enemigos con unos cuantos golpes, e incluso podemos derribar paredes.

➔  
**NUESTRA MISIÓN**  
consiste en  
acabar con todos  
los delincuentes  
de la ciudad de N.Y.  
utilizando nuestros  
poderes arácnidos.



## SUPERHÉROE DE BOLSILLO SPIDER-MAN

Después de alucinar con la peli, seguro que no os importa que una araña os pegue un bocado. Cualquier cosa con tal de convertirnos en Spiderman y poder salvar al mundo.

### SPIDER-MAN ➔

Desde que le picó una araña genéticamente modificada, Peter Parker ha utilizado sus superpoderes para perseguir a los malhechores. El disfraz de Spiderman sirve para que sus enemigos no le reconozcan.



### ■ LA PELÍCULA DE SPIDER-MAN SIGUE

batizando todos los récords de taquilla. Es lógico, porque ¿a quién no le gustaría tener superpoderes para luchar contra los criminales que amenazan Nueva York? A nosotros nos encantaría (y a Bush, ¡no te digo!), pero de momento nos tenemos que conformar con vivir las aventuras del hombre araña en nuestra GBA. Nuestro objetivo, como en la peli, es derrotar al Duende Verde, un supervillano que se

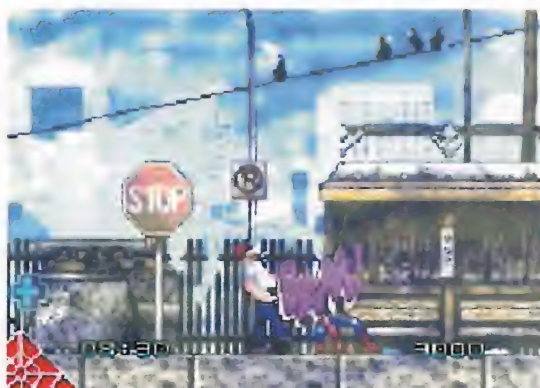
desplaza en un patín volador y, de paso, desactivar las bombas y bidones radiactivos que el muy... ha colocado por toda la ciudad. Para ello debemos atravesar 11 niveles aprovechando los poderes de Spiderman: la superfuerza, la capacidad de lanzar telarañas y la habilidad de trepar por paredes y techos. Aunque claro, lo principal es nuestra capacidad para repartir "leña" entre los matones que vigilan cada escenario.

➔ **LOS NIVELES DE BONUS**, que aparecen cada vez que nos pasamos a un enemigo final, son lo mejor de «Spider-man». En ellos,





**LOS ENFRENTAMIENTOS** contra los "matones" del Duende Verde resultan bastante sencillitos: un par de golpes y a correr.



**LOS ESCENARIOS** incluyen algunos efectos visuales, como niebla o explosiones, y en general son de buen tamaño.



**LAS ANIMACIONES** son uno de los aspectos más cuidados de todo el juego. Casi parece una peli de dibujos animados.



**EL ARGUMENTO** sigue fielmente al que vimos en el cine, aunque incluye algunos niveles extra y nuevos enemigos.

## ¿QUIERES BONUS? ¡TOMA NIVELES EN 3D!



**EMPEZAMOS RECORRIENDO LA CIUDAD** con las telas de araña siguiendo la dirección que nos indica la flecha



**LUEGO DESACTIVAMOS LAS BOMBAS** que se hallan en los globos de helio que flotan entre los edificios.

## ENEMIGOS DE ESTRENO

Además de enfrentarnos con el Duende Verde, que aparece en la película, el juego de GBA también nos obliga a combatir contra otros supervillanos sacados de los cómics. Mucho cuidado con ellos.



**EL BUITRE** es nuestro primer enemigo, y su habilidad consiste en volar entre los edificios de la ciudad de Nueva York.



**EL DUENDE** se enfrenta con nosotros en un par de ocasiones a lo largo del juego. No os dejéis atropellar por su patín volador.



**EL ESCORPION** nos ataca en las instalaciones subterráneas. Su arma es una larga cola con la que puede disparar rayos láser.

en lugar del típico desarrollo lateral, nos desplazamos en 3D por toda la ciudad utilizando nuestras telas de araña. Sin embargo, aunque estos niveles le añaden variedad al desarrollo, la verdad es que el juego resulta bastante sencillo, y no dura más de unas horas. Eso sí, con los puntos que hayamos conseguido en cada nivel nos podemos agenciar unos cuantos extras, como nuevos trajes [y hasta vídeos de la peli!]

## NUESTRO VEREDICTO

### lo mejor

- **LOS SUPERPODERES** de Spiderman, que son iguales que los que aparecen en los tebeos
- **LAS FASES DE BONUS**, tan espectaculares que parece imposible que se trate de nuestra GBA

### lo peor

- **SE HACE UN POCO CORTO**, especialmente si tenemos un poco de suerte en los enfrentamientos finales
- **LOS ENEMIGOS** se repiten bastante a menudo, y no son demasiado listos, que digamos

### alternativas

«Spiderman: Enter the Electro», el anterior juego del «trepamuros», tenía un desarrollo muy parecido a este. Otros superhéroes como Batman, Men in Black, la Patrulla X y Robocop también han hecho sus pinitos en la portátil de Nintendo. Eso sí, si os gusta la acción de este tipo, «Castlevania Circle of the Moon» nos sigue pareciendo el mejor de su género.

■ **GRÁFICOS** Además de mostrarnos unas animaciones de lujo, los niveles de bonus llevan las posibilidades técnicas de nuestra GBA al límite.

■ **SONIDO** Los efectos de sonido están bien logrados, y las melodías consiguen ponerte una buena ambientación, aunque sin hacer alardes.

■ **DURACIÓN** Aunque los enemigos finales son duros de pelar, la verdad es que el cartucho se acaba en pocas horas. ¡Menos mal que hay extras!

■ **DIVERSIÓN** Sólo por utilizar todos los poderes de Spiderman, la verdad es que ya resulta divertido, y encima aparecen nuevos supervillanos.

**PUNTUACIÓN FINAL 80**

## valoración

No es la primera vez que Spiderman salva al mundo en nuestra portátil. Aprovechando el enorme éxito que está cosechando la película, el hombre araña protagoniza una aventura repleta de acción con la que los fans del superhéroe van a disfrutar como locos. Puede que a los más hábiles les resulte un poco corto, pero merece la pena sólo por utilizar todos los superpoderes que ya conocemos por los tebeos. Y además, no podéis perderos los alucinantes niveles de bonus que aparecen después de algunas fases





## EL DESARROLLO

Aunque al principio parezca apasionante, el desarrollo del juego resulta algo monótono:

1. **EN LA CIUDAD** nos dedicamos a comprar ítems, entrenar nuestras habilidades en la liga de combates, criar bestias o pedir trabajos.
2. **EN LOS LABERINTOS** tenemos que encontrar unas esporas que nos sirven como llave hacia el siguiente nivel. Nunca resulta muy complicado.
3. **EN LOS COMBATES** seleccionamos el orden en el que van a atacar nuestros monstruos y les ordenamos técnicas de ataque, defensa o magias.

## MASCOTA ➔

Las bestias divinas son los auténticos protagonistas de «Jade Cocoon 2». En total hay más de 200 especies diferentes, que podemos conseguir combinando los huevos que encontramos repartidos por el bosque.



**EL PROTAGONISTA** debe criar unas bestias que le ayuden a encontrar 4 objetos mágicos. En los combates, dirige a sus "mascotas" contra los monstruos.

# MASCOTAS "MONSTRUOSAS" JADE COCOON 2

Tener un monstruo como mascota no es tan malo como parece. No hay que sacarle a pasear, y encima nos defiende durante nuestras aventuras.

## ■ LAS MASCOTAS VIRTUALES

siguen estando de moda desde la invasión de los Pokémon. En esta ocasión, los bichejos de turno nos acompañan en un curioso juego de rol muy al estilo de «Dark Cloud», que apareció en PS2 hace cosa de un año. Es decir, que en lugar del clásico mapeado enorme, «Jade Cocoon 2» está dividido en una serie de mazmorras (4 bosques exactamente) llenos hasta los topes de tesoros y monstruos contra los que pelear. Nuestra misión es recuperar 4 objetos mágicos que servirán para expulsar al de-

monio que habita dentro de Kahu, el protagonista (no, no es familia de la niña de «El exorcista»). Y claro, para ello nos toca recorrer los bosques y derrotar a los monstruos que los custodian.

## ➔ NOSOTROS NO PODEMOS COMBATIR,

pero le podemos pasar el "marrón" a nuestros monstruos, colocarles y ordenarles que ataquen siguiendo un sencillo sistema de turnos con el que no hay enemigo que se nos resista. Eso sí, antes debemos criar a nuestras bestias a partir de los huevos que vayamos encontrando, hacerles crecer con puntos





**OTROS PERSONAJES** nos ayudan durante la aventura con pistas y sabios consejos, ¡pero todos hablan en inglés!



**LOS COMBATES** se desarrollan mediante unas "ruedas" con 9 casillas donde colocamos a nuestras bestias de combate.



**LOS ESCENARIOS** representan 4 mundos diferentes, y están realizados en 3D. Podemos esquivar a los bichos que nos encontremos paseando por ellos.

## DUELO DE CRIADORES

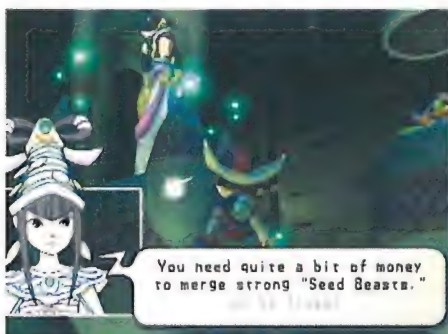
Aunque se trate de un juego de rol, también tenemos la oportunidad de enfrentarnos a un segundo jugador en un disputado combate de "bichos".



**ESCOGEMOS UN EQUIPO** de los que hayamos logrado durante el juego y tengamos guardados en nuestra tarjeta de memoria. El orden de los bichos se puede modificar antes de combatir.



**LOS COMBATES** se desarrollan siempre por turnos, en los que escogemos monstruo y tipo de golpe o de hechizo defensivo. A continuación nos limitamos a observar las secuencias.



You need quite a bit of money to merge strong "Seed Beasts."



**COMBINAR A LOS BICHOS** es fácil. Acudimos a un "criadero" (izq.), le pedimos a una amable señorita que haga un "mix" con dos huevos de los que hemos recogido en el bosque (Centrol) y, ¡zas!, esperamos a ver las nuevas habilidades del pequeño (Der).

de experiencia y combinarlos para crear nuevas especies (hay más de 200). Total, que al final se les acaba cogiendo cariño.

Por lo demás, el desarrollo es algo repetitivo, ya que nuestra labor en todos los laberintos se reduce a encontrar la llave hacia el siguiente nivel. Pero lo bueno es que, si queremos dejar a un lado la trama principal, también podemos entrar en una liga de combates tipo Pokémon.

## NUESTRO VEREDICTO

### lo mejor

- **CRÍAR A LOS MONSTRUOS** resulta muy divertido, y al final hasta nos encariñamos con ellos.
- **LOS MODOS ALTERNATIVOS**, como el sistema de trabajos y la liga de combates, que añaden variedad.

### lo peor

- **ESTÁ EN INGLÉS** y así no hay quien se entere de las parraladas que sueltan los demás personajes.
- **EL DESARROLLO** es repetitivo, y al final el único interés está en ver crecer a nuestros bichos.

### alternativas

El juego más parecido que hay es «Dark Cloud», que cambia la cría de los bichos por la construcción de ciudades, y que se desarrolla de forma muy parecida (y lineal). Eso sí, sin lugar a dudas el mejor juego de rol que existe hoy por hoy es «Final Fantasy X», una obra maestra, imprescindible para cualquier usuario de PlayStation 2.

■ **GRÁFICOS** Los escenarios están realizados en 3D, pero son muy pequeños y se repiten. Por su parte, los monstruos parecen bastante simplones.

■ **SONIDO** Las melodías acompañan, pero tampoco son nada del otro mundo, y el doblaje, aunque es bastante bueno, está en inglés.

■ **DURACIÓN** La historia es muy larga, y además tenemos modos alternativos que la dan más vidilla al juego. ¡Hasta hay un multijugador!

■ **DIVERSIÓN** Criar a los monstruos es una gran idea, aunque el desarrollo termina volviéndose repetitivo. Eso sí, el sistema de combate es muy ágil.

**PUNTUACIÓN FINAL 72**

## valoración

Hasta ahora no teníamos un juego de mascotas virtuales tan entretenido para nuestra PS2. La idea de criar nuestras propias monstruos y luchar con ellos es muy atractiva, y los combates por turnos son suficientemente ágiles como para enganchar a aquellos que quieran adoptar un bicho en su consola. Sin embargo, el argumento principal resulta bastante soso comparado con otros juegos de rol, y a la larga el juego se vuelve repetitivo, así que los aficionados a este género se sentirán un poco decepcionados.





■ SIMULADOR ■ LUCASARTS ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69 € (11 481 ptas.) ■ +13 años ■ Lanzamiento Ya disponible



### EL ARSENAL DE LAS NAVES JEDI

Como se puede ver en "El Ataque de los Clones" las naves de combate están llenas de sorpresas, a cada cual más destructiva. Aquí os mostramos las ventajas que tiene pilotar la nave de Obi Wan Kenobi:

1. **EL PODER DE LA FUERZA** aparece representado en el marcador de la izquierda, y sirve para lanzar ondas de choque o detener el paso del tiempo.

2. **EL ZOOM** resulta muy útil para investigar en qué zonas hay torretas láser y para mejorar nuestra puntería.

3. **LAS ARMAS SECUNDARIAS** tienen una munición limitada, pero resultan devastadoras en combate. Podemos escoger entre misiles teledirigidos, bombas de plasma y cohetes.

**LA AMBIENTACIÓN** es uno de los puntos fuertes del juego, ya que casi todos los niveles se desarrollan en los planetas del "Episodio II", como Geonosis.



**EN EL MODO COOPERATIVO** pueden participar dos jugadores a pantalla partida. Además, esta versión nos permite participar en un nivel completamente nuevo, que nos propone perseguir a Jango Fett sobre los edificios del planeta Coruscant.

## EL COMBATE DE LOS CLONES

# STAR WARS JEDI STARFIGHTER

Para pilotar las naves del "Episodio II" ya no hay que viajar a una galaxia muy lejana. Con este juego, cualquiera puede ser un jedi.

■ **LOS CABALLEROS JEDI** no sólo reparten leña con sus sables de luz por toda la galaxia. Como se ve en el "Episodio II", también son unos fieras en el combate estelar, aunque ahora necesitan que les echemos una mano para acabar con el ejército de la Federación. Nuestra misión consiste en pilotar las naves más potentes de la República (incluida la que lleva Obi Wan en la peli) y disparar como locos mientras esqui-

vamos los rayos enemigos. O sea, que «Jedi Starfighter» es el mismo juego que apareció hace unos meses en PS2, aunque incluye ligeras mejoras visuales y un nuevo nivel ambientado en el planeta Coruscant.

→ **EL PODER DE LA FUERZA**, aparece en el juego en forma de pequeñas habilidades, como ralentizar el tiempo o electrocutar a los droides, que resultan im-

prescindibles para superar sus 15 escenarios, repartidos en niveles espaciales y de superficie. Además, por si acaso las cosas se complican, también tenemos la posibilidad de jugar cualquier misión en modo cooperativo con un segundo jugador. Pero, sin duda, lo que más le gustará a los fans es su genial ambientación y la gran cantidad de extras, como naves y vídeos, que vamos desbloqueando en cada fase.

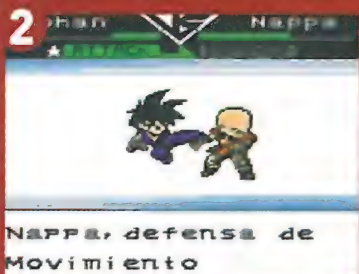
### NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	69
■ SONIDO	87
■ DURACIÓN	88
■ DIVERSIÓN	67

**Valoración:** A la sensacional ambientación, la posibilidad de jugarlo en modo cooperativo y todos los extras, se contraponen un desarrollo monótono y un apartado técnico algo flojo.

**PUNTUACIÓN FINAL 72**





## BARAJA TUS ATAQUES

Para ganar a los rivales de la serie tenemos que escoger las cartas con los mejores golpes y acumular puntos, que nos sirven para conseguir nuevas técnicas, o para mejorar las características del personaje.

**1. ENTRE LOS COMBATES** hay fases de exploración para buscar nuevas cartas, reunirnos con otros personajes, e incluso dar con las Bolas de Dragón.

**2. DURANTE LAS PELEAS** tenemos tres opciones para gastar los puntos: en técnicas de defensa y ataque, o bien en unos super golpes más poderosos.

**3. TAMBIÉN HAY ATAQUES FÍSICOS**, que no gastan puntos, pero nos obligan a pulsar rápidamente una combinación de botones, como en un minijuego.



**LA HISTORIA** coincide con la segunda parte de la serie, y narra las aventuras de Goku ya adulto y su hijo Gohan.



**LOS GRÁFICOS** son bastante sencillitos, pero se reconoce muy bien a los personajes en versión "superdeformed".



**LAS CARTAS DE ATAQUE** se escogen en función de los puntos que tengamos.

# GOKU SE LO JUEGA A UNA CARTA

# DRAGON BALL Z: GUERREROS DE LEYENDA

"Bola de Dragón" regresa convertido en un curioso juego de lucha: ahora hay derrotar a Freezer con una mano... ¡de cartas!

■ **"DRAGON BALL" ES UNA SERIE DE MANGA** que ha arrasado en todo el mundo, y que en España tiene miles de fans. Como muchos sabréis, narra la historia de Goku y sus amigos, nobles guerreros que luchan contra enemigos terribles a la vez que buscan las Bolas de Dragón.

Parte de la aventura está en este cartucho, donde nuestros héroes se enfrentan a poderosos rivales bajo un desarrollo que

mezcla fases de exploración con peleas -que aparecen entre unas escenas estáticas-, y que son el gran aliciente del juego.

→ **EL SISTEMA DE COMBATE** es parecido a los juegos de rol, y está basado en unas cartas que representan técnicas de ataque y defensa, con un "precio" en puntos. Primero llega un Turno de Ataque, en el que escogemos una de nuestras cartas (una técnica

de combate) para atizar al enemigo. Después llega el Turno de Defensa, momento en el que ataca el rival y nos toca elegir una técnica defensiva. Así que hay que "currárselo" para gastar pocos puntos en defensa y acumularlos para los mejores golpes.

Son unas peleas inusuales, pero reproducen muy bien la tensión de luchar contra unos enemigos casi invencibles, igual que ocurría en la serie de la tele.

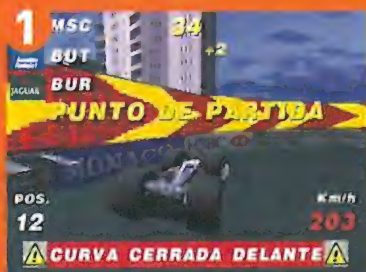
## NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	70
■ SONIDO	60
■ DURACIÓN	72
■ DIVERSIÓN	75

**Valoración** Está claro que no es el clásico juego de lucha, pero los combates tienen la épica de la serie de dibujos original, lo que le hace más atractivo para los fans de Son Goku.

**Puntuación Final 73**





## ASÍ SE PILOTA

Para lograr un buen puesto en «Formula One Arcade» hay que cumplir otros objetivos además de saber conducir "buenamente":

1. CRUZAR LOS CHECKPOINTS antes de que se nos acabe el tiempo. Si no, quedamos automáticamente eliminados.
2. RECOGER LOS ÍTEMS que nos vamos encontrando por el circuito, y que nos dan ventaja sobre los demás corredores.
3. CERRAR A LOS CONTRARIOS y tomar atajos, porque casi todo está permitido en esta competición. No tengáis piedad.



→ LAS CARRERAS se parecen muy poco a la Fórmula 1 real. En lugar de controlar al máximo nuestro estilo, tenemos que pisar el acelerador a fondo.

# VELOCIDAD PARA NOVATOS FORMULA ONE ARCADE

¿Quién dijo que ser piloto de Fórmula 1 era difícil? Aquí en vez de preocuparnos por la mecánica o el reglamento, debemos recoger los turbos y llegar a la meta sin que se agote una cuenta atrás.

## ↓ McLAREN

La escudería de David Coulthard y Kimi Räikkönen presume de tener uno de los monoplazas más potentes de todo el juego, igual que en el campeonato de Fórmula 1 real.

## ■ LAS CARRERAS DE COCHES

son uno de los deportes más técnicos que existen. Para conseguir un buen puesto en una competición de Fórmula 1 no basta con ser rápidos y tener buenos reflejos, sino que también tenemos que cuidar la mecánica, el tipo de neumáticos, cumplir el reglamento... Vamos, que fácil, lo que se dice fácil, no resulta. Sin embargo a Sony se le ha ocurrido la idea de lanzar un juego de carreras en el que la diversión está por encima del realismo que ofrecen otros simuladores. Están los bólidos, los pilotos y los circuitos oficiales del

mundial, pero nuestra principal y casi única preocupación consiste en pisar a fondo el acelerador, cerrar a nuestros rivales y tomar cuantos más atajos mejor. Vamos, lo que sea con tal de ser los primeros en llegar a meta.

## → LAS PISTAS ESTÁN LLENAS

DE ÍTEMS ESPECIALES, como tiempo extra o turbos, que son imprescindibles para atravesar los "checkpoints" antes de que se nos agote el tiempo. Y encima sólo podremos acabar el modo principal si "cazamos" unos trofeos que aparecen en medio de la pista cuando nos hacemos con







**LOS GRÁFICOS** no nos han parecido ninguna maravilla, aunque la sensación de velocidad está bastante conseguida.



**EL MULTIJUGADOR** es muy entretenido, aunque sólo participan 6 coches (4 de ellos controlados por la máquina).



**EL CONTROL** de los coches es bastante sencillo, y podemos escoger entre una perspectiva trasera o interior según nuestros gustos.

## CON LICENCIA OFICIAL FIA

Aunque no se trate de un auténtico simulador, «Formula One Arcade» tiene la licencia oficial del campeonato del mundo de Formula 1 de este año:



**LOS COCHES REALES** de las 11 escuderías, cada una con los 2 pilotos oficiales. Además, durante la carrera recibimos indicaciones de los corredores que tenemos por delante.



**LOS 17 CIRCUITOS** también son reales, aunque los escenarios incluyen elementos decorativos (como algunas vallas o los fuegos artificiales) para que resulten más espectaculares.



**LOS ESPECIALES** que aparecen repartidos por cada circuito incluyen cronómetros con tiempo extra, turbos, neumáticos con mayor agarre, pilotos automáticos, invulnerabilidad y, finalmente, un modo especial por pista, que hay que recoger para ganar el modo principal.

un número determinado de especiales. Aunque, precisamente por lo sencillo que resulta el control de nuestros monoplazas, seguro que somos capaces de acabarnos el campeonato "de una sentada".

Desde luego «Formula One Arcade» no está pensado para los amantes de la F-1, sino para los conductores más inexpertos, que quieran pasar un buen rato frente a su consola. Y en ese sentido, el juego cumple de sobra.

## NUESTRO VEREDICTO

### lo mejor

- **LA LICENCIA OFICIAL**, que incluye 22 pilotos, 11 escuderías y los 17 circuitos de la FIA.
- **LOS ÍTEMES ESPECIALES**, como el turbo, que contribuyen a darle más emoción a las carreras.

### lo peor

- **NO ES UN SIMULADOR**, así que los aficionados a este deporte se sentirán un poco decepcionados.
- **SE QUEDA UN POCO CORTO**, y para colmo acabar siempre primero no presenta demasiada dificultad.

### alternativas

Las otras tres sagas de F-1 de PSone cuentan con un excelente nivel. Tanto «Formula One 2000», de Sony, como «F-1 Championship Season 2000» de EA son unos simuladores excelentes, aunque su licencia está un poco "pasada". Eso sí, los amantes de la velocidad encontrarán en «F-1 Racing Champ», de Ubi Soft, la simulación más real y divertida.

■ **GRÁFICOS** La sensación de velocidad es buena, y los circuitos incluyen efectos especiales como los fuegos artificiales, pero es poco realista.

■ **SONIDO** Los motores petardean un poco y la música cumple su cometido, pero no sobresale. Eso sí, no esperéis escuchar voces ni temas cantados.

■ **DURACIÓN** Aunque 17 circuitos son muchos, el modo principal se acaba bastante pronto. Y el multijugador es algo simple.

■ **DIVERSIÓN** Se puede disfrutar desde la primera partida, y encima el control está muy ajustado, pero se echa en falta mayor profundidad.

**PUNTUACIÓN FINAL 69**

## valoración

Como los últimos lanzamientos de PSone, «Formula One Arcade», apuesta por la diversión sin complicaciones. El juego ofrece un apartado técnico correcto y la licencia oficial del campeonato, aunque los fans de esta modalidad echarán en falta más opciones. Como juego arcade cumple con garantías, aunque es verdad que la F-1 no es la especialidad que más se ajuste a este estilo. Vamos, que en realidad parece un título especialmente indicado para principiantes de la velocidad, ni más ni menos.



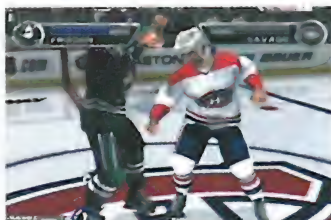
➔ Aquí puedes encontrar el resto de los juegos que salen a la venta este mes.

## OTROS LANZAMIENTOS

### GC | NHL HITZ 2002

■ DEPORTIVO ■ MIDWAY ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO  
■ 64,95 € (10.807 ptas.) ■ TODOS LOS PÚBLICOS

Vaya, un juego de hockey divertido, ¡y mucho! El control es muy sencillo, con lo que marcar es más fácil, ¡y engancha que da gusto! Lo mejor es su desenfadado, con situaciones como jugadores envueltos en llamas, mini-juegos y hasta algo de lucha cuando dos jugadores se mosquean entre sí.



**valoración** Por variar, mola encontrar un juego de hockey sobre hielo menos farragoso de lo habitual, y que encima es divertido a tope.

**80**

### GBA | PENNY RACERS

■ VELOCIDAD ■ TAKARA ■ 1 JUGADOR ■ INGLÉS  
■ 54,95 € (9.143 ptas.) ■ TODOS LOS PÚBLICOS

¡Hala, 50 coches a todo gas! Las carreras no es que destaquen por nada en especial, pero lo mejor es que en cualquiera de los cuatro modos de juego podemos trucarlos con nuevos motores, armas, ¡y así hasta 150 piezas distintas! Al final, podemos conseguir una flota de "superbóridos".



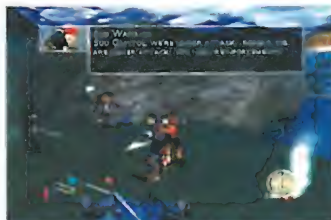
**valoración** Divertido dentro de los circuitos y fuera de ellos, porque lo de poder "apañar el buga" es un verdadero hallazgo.

**65**

### XBOX | NEW LEGENDS

■ BEAT'EM UP ■ THQ ■ 1 JUGADOR ■ INGLÉS  
■ 65,95 € (10.973 ptas.) ■ +13 años

"¡Zas, ñas, toma ya! ¡Soy Sun Soo, tengo espada y pistolas, y molo todo! Bueno, soy algo pequeñajo, tengo pocos polígonos, y mis rivales no saben ni atacar en grupo, ¡pero seguro que "mi juego" será un éxito en Nintendo 64! ¿Cómo dices? ¿Que "esto" es para Xbox? Jopé, tengo la negra..."



**valoración** Hay juegos que nos hacen reír, otros nos hacen llorar... Éste, sin embargo, nos hace pensar: "¿qué estarán poniendo en la tele?"

**39**

### PS2-XBOX | ALL S. BASEBALL 2003

■ DEPORTIVO ■ ACCLAIM ■ 1 - 4 JUGADORES ■ INGLÉS  
■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ TODOS LOS PÚBLICOS

El beisbol es un deporte estrella en EEUU, lo que explica que este juego lo "mime" tanto: todos los equipos oficiales, los mejores estadios, un modo que nos permite crear un equipo estrella, buena inteligencia artificial por parte de los jugadores... Y encima un nivel técnico destacable.



**valoración** Es el mejor juego de beisbol hasta el momento. Los fans de este deporte (que alguno habrá en España, ¿no?) lo disfrutarán.

**80**



**LAS CARRERAS** no se basan tanto en la velocidad como en el equilibrio, ya que hay que impedir que se caiga la bola. ¡Cuidado!



**LA VARIEDAD** es lo mejor de los distintos minijuegos. ¡Eso y que podemos montar una juerga llamando a cuatro amiguetes!



### GAMECUBE S. MONKEY BALL

■ PARTY GAME ■ SEGA ■ 1 - 4 JUGADORES  
■ INGLÉS ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ TP

**EL PRIMER "PARTY GAME" PARA GAMECUBE** es toda una "monería" por su diversión y variedad. El modo principal consiste en guiar por una serie de plataformas a un mono que va metido en una especie de canica, y lo podemos hacer solos o en compañía de tres amigos. Como todo es "rodar y rodar", debemos tener un pulso firme para que la bola no se caiga por un hueco y así poder llegar a la meta. Y hay un montón de niveles, ¡más de 100! No sólo eso, sino que a medida que superemos niveles accederemos a varios minijuegos, a cual más molón: un billar, un ring de boxeo, un mini-golf, ¡parapente... Y todos están incluidos en el modo multijugador. Vamos, un "juego de juegos", lleno de posibilidades para una tarde entre colegas.

**valoración** Estos monos sí que saben montárselo: su juego engancha a la primera partida, sobre todo jugando con varios colegas.

**80**





## PLAYSTATION 2 ARMY MEN R. T. S.

■ ESTRATEGIA ■ 3DO ■ 1 JUGADOR  
■ CASTELLANO ■ 29,99 € (4.990 ptas.) ■ +13 años

**LOS SOLDADITOS SE PASAN A LA ESTRATEGIA**, y la verdad es que el cambio no les viene nada mal: esta vez controlamos una unidad compuesta de soldados con distintas especialidades, a la vez que construimos bases que incluyan barracones, pistas de aterrizaje, hangares y las indispensables fábricas. Estas nos proporcionan nuevos "reclutas" y aprovechan los recursos del entorno (el plástico que haya por la zona) para crear armas, suministros o vehículos. Y todo con tal de derrotar al enemigo: ¡los soldaditos marrones! El control es bastante sencillo (tenemos también completos tutoriales), los escenarios son los clásicos: un jardín, una bañera o una cocina, y todo se mueve bajo una perspectiva cenital para que apreciemos sus resultones gráficos. El caso es que, aunque la estrategia esté demasiado simplificada (gana quien tenga más soldados), el juego es divertido y supone un cambio refrescante para la saga.

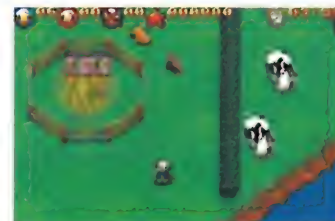
**valoración** Ya estábamos bastante cansados de tanto juego repetitivo de los «Army Men», así que este cambio de género es bien recibido.

**75**

## GBA | WOOLIES

■ SIMULADOR DE PASTOR ■ CAPCOM ■ 1 JUGADOR  
■ CASTELLANO ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ TP

¡Guau, guau! Digo... ¡a juntarse, ovejitas! ¡A saltar obstáculos y ríos, esquivar tractores, y seguir el caminito, que nosotros resolvemos los mini-puzzles! ¡Y que ninguna se pierda, que si no el pastor nos riñe! Menos mal que podemos recoger jugosos ítems y algún que otro premio...



**valoración** Un título de corte claramente infantil y desenfadado, pero con un desarrollo simplón y gráficos demasiado pequeños.

**60**

## PS2 | SHIFTERS

■ ACCIÓN ■ 3DO ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO  
■ 29,99 € (4.990 ptas.) ■ +13 años

Hale, otra entrega de la saga «Might & Magic», donde nuestro héroe da espadazos "a go-gó" y se transforma en 24 criaturas distintas, para "apaliar" a los 30 tipos de enemigos que hay en las monótonas mazmorras que recorreremos. Pero no hay forma, ni por esas entretiene ni un ratito.



**valoración** Tiene un planteamiento interesante (transformaciones y demás), pero no pasa de ahí. Estas batallas aburren demasiado rápido.

**43**

## XBOX | LEGENDS OF WRESTLING

■ WRESTLING ■ ACCLAIM ■ 4 JUGADORES ■ INGLÉS  
■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ +16 años

"Soy Hulk Hogan, ¡whoaaah! Vengo del pasado con 39 colegas para protagonizar este juego de lucha libre, ¿algún problema? Somos fuertes, somos grandes, somos... ¡lentos! Espera, ¿por qué nos movemos así? ¿Y por qué tenemos este aspecto de "plasticorro"? ¡Nos han engañado!"



**valoración** Repetitivo, gráficos malos, animaciones cutrecillas... El lavado de cara en Xbox no le ha sentado muy bien a estas viejas glorias.

**54**

## XBOX | RED CARD

■ DEPORTIVO ■ MIDWAY ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO  
■ 69,99 € (11.645 ptas.) ■ +13 años

A todos nos gusta repartir un poco de "cera" en los juegos de fútbol. En Midway lo saben y han ido al grano, con entradas brutales, patadas en la rabadilla, golpes especiales y hasta efectos gráficos en plan "Matrix". No es el juego de fútbol del siglo, pero sí que ofrece bastante diversión.



**valoración** Si buscáis algo distinto os molará por su falta de pretensiones y su diversión directa al grano, ¡tan directa como un puñetazo!

**75**

## GC | DARK SUMMIT

■ DEPORTIVO ■ THQ ■ 1-2 JUGADORES ■ INGLÉS  
■ 64,95 € (10.807 ptas.) ■ TODOS LOS PÚBLICOS

¿Os apetece un cóctel con una trama de espías, "snowboarding" y un sistema de misiones, como escapar de una patrulla o desactivar bombas? Vale que 45 desafíos distintos le dan sabor, pero al ser los mismos que ya vimos antes en PS2 y Xbox, deja un regustillo que nos "repite" bastante.



**valoración** Sin dejar de ser entretenido, tampoco es revolucionario. Además, no aporta grandes cambios con respecto a las otras versiones.

**66**

## GBA | DOWNFORCE

■ VELOCIDAD ■ TITUS ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO  
■ 49,99 € (8.318 ptas.) ■ TODOS LOS PÚBLICOS

¡Qué molón, ya podemos ser campeones de Fórmula 1 en versión portátil! 12 circuitos (que se mueven muy bien, la verdad), 6 coches y bastantes secretillos le dan gracia a la cosa, pero quizás sea un juego demasiado sencillo, ya que nos hemos pasado los circuitos en un "pis-pas".



**valoración** «Downforce» es sin duda un cartucho con un buen nivel técnico, aunque molaría que le hubieran ajustado mejor la dificultad.

**70**



# SELECCIÓN

## HOBBY CONSOLAS

1 NUEVA ENTRADA EN LISTA

### ★ LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

<b>1</b>  <b>Metal Gear Solid 2</b> PLAYSTATION 2 POSICIÓN ANTERIOR: 2 MESES EN LISTA: 6 Después del pulso mantenido con «Rogue Leader», Snake vuelve a la cabeza de nuestra lista de favoritos.	<b>2</b>  <b>Pro Evolution Soccer</b> PLAYSTATION 2 POSICIÓN ANTERIOR: 5 MESES EN LISTA: 6 La fiebre por el Mundial de Corea y Japón nos ha tenido pegados a este juego durante semanas!
<b>3</b>  <b>Medal of Honor Frontline</b> PLAYSTATION 2 POSICIÓN ANTERIOR: 4 MESES EN LISTA: 3 Con el sigilo de un soldado infiltrado en las líneas de los enemigos, este juego continúa escalando puestos.	<b>4</b>  <b>Final Fantasy X</b> PLAYSTATION 2 POSICIÓN ANTERIOR: 3 MESES EN LISTA: 3 Tidus se ha debido ir de vacaciones a la playa, y en su ausencia se le ha colado un juego en su anterior puesto.
<b>5</b>  <b>Star Wars Rogue Leader</b> GAMECUBE POSICIÓN ANTERIOR: 1 MESES EN LISTA: 4 A las naves de Star Wars se les ha debido ir la Fuerza por la boca, y han bajado en picado cuatro puestos.	<b>6</b>  <b>Gran Turismo 3</b> PLAYSTATION 2 POSICIÓN ANTERIOR: 6 MESES EN LISTA: 6 Estos coches han metido la quinta velocidad, y ya no hay quien los saque de este puesto. ¡No tienen frenos!
<b>7</b>  <b>Virtua Fighter 4</b> PLAYSTATION 2 POSICIÓN ANTERIOR: 8 MESES EN LISTA: 4 Con la calidad que tiene este juego, no necesita pelearse con los demás para ganarse un hueco entre los favoritos.	<b>8</b>  <b>Final Fantasy VII</b> PLAYSTATION POSICIÓN ANTERIOR: 10 MESES EN LISTA: 2 Que no, Cloud no se quiere quedar en el olvido, y mes a mes va escalando un puesto tras otro. ¡Vivan los clásicos!
<b>9</b>  <b>Halo</b> XBOX POSICIÓN ANTERIOR: - MESES EN LISTA: 1 La obra maestra de la consola de Gates no se rinde al paso del tiempo, y está de nuevo entre los mejores.	<b>10</b>  <b>Virtua Tennis 2k2</b> DREAMCAST POSICIÓN ANTERIOR: - MESES EN LISTA: 1 Raqueta en mano, los jugadores de este simulador de Sega le han dado un buen revés a nuestra redacción.

### ▶ LOS PREFERIDOS DE...

Manuel del Campo	Javier Abad	David Martínez	Roberto Ajenjo
1 Virtua Fighter 4 PS2	1 Pro Evol. Soccer PS2	1 Metal Gear Solid 2 PS2	1 Final Fantasy VII PS
2 Metal Gear Solid 2 PS2	2 Metal Gear Solid 2 PS2	2 SW. Rogue Leader GC	2 Final Fantasy X PS2
3 SW. Rogue Leader GC	3 Medal of Honor PS2	3 Medal of Honor PS2	3 Pro Evol. Soccer PS2
4 Final Fantasy X PS2	4 Halo XBOX	4 Gran Turismo 3 PS2	4 Metal Gear Solid 2 PS2
5 Medal of Honor PS2	5 Gran Turismo 3 PS2	5 GTA III PS2	5 Gran Turismo 3 PS2
6 Spider-Man XBOX	6 Virtua Tennis 2k2 DC	6 Pro Evol. Soccer PS2	6 SW. Rogue Leader GC
7 Pro Evol. Soccer PS2	7 Final Fantasy X PS2	7 Final Fantasy X PS2	7 Medal of Honor PS2
8 Gran Turismo 3 PS2	8 Super Mario 64 N64	8 Virtua Fighter 4 PS2	8 R.E. Code: Veronica DC
9 Virtua Tennis 2k2 DC	9 R.E. Code: Veronica PS2	9 V-Rally GBA	9 GT Concept 2002 PS2
10 Hunter the Reck XBOX	10 Sonic Adventure DC	10 Luigi's Mansion GC	10 V-Rally 3 PS2

La lista de Los Favoritos de la Redacción se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

### LOS MÁS ESPERADOS

 <b>1 Super Mario Sunshine</b> GAMECUBE La vuelta a las consolas del fontanero más famoso de todos los tiempos nos tiene en ascuas. ¡Eso de utilizar una manguera parece muy divertido!
 <b>2 Zelda</b> GAMECUBE Ya queda muy poquito para que este título salga a la venta en Japon, pero aquí todavía nos va a tocar mordernos un poco más nuestras maltrechas uñas. ¡Qué le vamos a hacer!
 <b>3 Resident Evil</b> GAMECUBE Ya no nos queda ninguna duda: este va a ser uno de los mejores "survival" que hayamos visto en ninguna consola. ¡Menos mal que ya quedan pocas semanas para poder disfrutarlo!
 <b>4 Metroid Prime</b> GAMECUBE Samus protagonizó una de las sagas de juegos de acción de mayor éxito en la época de Super Nintendo, y ahora que va a debutar en GameCube nadie se lo quiere perder. ¿Verdad?
 <b>5 Tekken 4</b> PLAYSTATION 2 Dicen que los clásicos nunca mueren, pero si además esos clásicos son auténticos monstruos del género, ya ni os contamos. Este es el caso de la cuarta parte de «Tekken».

### LOS 5... JUEGOS

#### 1 RESIDENT EVIL

La mansión más famosa del mundo de las consolas tuvo el honor de poner de moda las ambientaciones terroríficas a base de aprovechar cada pasillo, puerta o ventana para meternos un susto que nos pusiera los vellos como escarpas.



## TU OPINIÓN CUENTA

Envíanos tus 10 favoritos o tus críticas (con foto) a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS  
c/ Los Vascos nº 17, 28040 Madrid  
Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@hobbypress.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@hobbypress.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@hobbypress.es

## VUESTRAS CRÍTICAS



## FINAL FANTASY X

La críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas.

### @ Square se ha superado

Jesús Martín (Almería)

En mi opinión, Square se ha superado a sí misma, porque hasta mi madre confundió el juego con una película y me dijo que lo quitara, que quería ver las noticias. Lo mejor de todo es que tenía un montón de secretos ocultos y eones oscuros para matar.

**VALORACIÓN: 99**

### ✉ Me parece muy lineal

David Jiménez (León)

Me lo ha regalado mi mujer, y me gusta, aunque no es todo lo que yo esperaba, sobre todo después de haber jugado a las tres entregas anteriores. A mí me parece muy lineal; pero que mucho, si bien es justo decir que los sentimientos que provoca en el jugador no los había sentido en ningún otro juego.

**VALORACIÓN: 94**

### @ Un gran juego, pero lineal

David Díaz Castaño (Barcelona)

Sensacional en gráficos, historia, ambientación fantástica, realmente es un imprescindible. Los escenarios, aunque son poligonales, son fantásticos. Un gran juego, pero en comparación con las últimas entregas muy lineal y algo corto; me ha decepcionado en ese aspecto.

**VALORACIÓN: 98**

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:

**SPIDER-MAN**

¡Y no olvidéis enviar vuestra foto!



## VUESTROS FAVORITOS

<b>1</b> <b>Final Fantasy X</b> <b>PLAYSTATION 2</b> <p>POSICIÓN ANTERIOR: 8 MESES EN LISTA: 2</p> <p>¡No nos explicamos cómo es posible que un «Final Fantasy» esté el primero en la lista! Es broma, hombre.</p>	<b>2</b> <b>Metal Gear Solid 2</b> <b>PLAYSTATION 2</b> <p>POSICIÓN ANTERIOR: 1 MESES EN LISTA: 5</p> <p>¿Veis como escala Snake aquí al lado? Pues que no os engañe, porque no está subiendo, sino bajando ¡un puesto!</p>
<b>3</b> <b>Final Fantasy VII</b> <b>PLAYSTATION</b> <p>POSICIÓN ANTERIOR: 3 MESES EN LISTA: 5</p> <p>De entre la saga «Final Fantasy» para 32 bits, la primera entrega sigue siendo la más votada.</p>	<b>4</b> <b>Metal Gear Solid</b> <b>PLAYSTATION</b> <p>POSICIÓN ANTERIOR: 4 MESES EN LISTA: 2</p> <p>No sabemos qué aparato de alta tecnología usará este tipo duro para seguir aquí, ¡pero no piensa bajarse!</p>
<b>5</b> <b>Zelda: Ocarina of Time</b> <b>NINTENDO 64</b> <p>POSICIÓN ANTERIOR: 2 MESES EN LISTA: 6</p> <p>Pero Link, ¿qué te ha pasado? Parece que este mes los lectores se han olvidado un poquito de tus aventuras.</p>	<b>6</b> <b>Final Fantasy VIII</b> <b>PLAYSTATION</b> <p>POSICIÓN ANTERIOR: 6 MESES EN LISTA: 6</p> <p>Squall, Rinoa, y el resto de los personajes de este juego han calado hondo en casi todos vosotros.</p>
<b>7</b> <b>Gran Turismo 3</b> <b>PLAYSTATION 2</b> <p>POSICIÓN ANTERIOR: - MESES EN LISTA: 1</p> <p>Cuando se trata de echar una buena carrera, sigue sin haber nada como este juego de Polyphony Digital.</p>	<b>8</b> <b>Super Smash Bros. Melee</b> <b>GAMECUBE</b> <p>POSICIÓN ANTERIOR: 7 MESES EN LISTA: 2</p> <p>De entre todos los títulos de la nueva consola de la gran N, este divertido juego de lucha es vuestro favorito.</p>
<b>9</b> <b>Super Mario 64</b> <b>NINTENDO 64</b> <p>POSICIÓN ANTERIOR: 10 MESES EN LISTA: 2</p> <p>El clásico de las plataformas por excelencia se ha convertido en uno de los juegos más recordados.</p>	<b>10</b> <b>Final Fantasy IX</b> <b>PLAYSTATION</b> <p>POSICIÓN ANTERIOR: 5 MESES EN LISTA: 5</p> <p>Casi se podría decir que la lista de juegos no estaría completa si faltara la novena entrega de esta saga rolera.</p>

## → QUÉ SE HA DICHO DE...

	<b>Spider-Man</b>	<b>Aggressive Inline Skate.</b>
<b>HC</b>	Logra hacernos creer que estamos en una película. <b>82</b>	Uno de los planteamientos más entretenidos que hemos jugado. <b>90</b>
<b>GamePro</b>	Ofrece una jugabilidad vertiginosamente divertida. <b>9</b>	Contiene nuevas acciones que lo hacen aún más entretenido. <b>9</b>
<b>IGN.com</b>	Un excelente juego de acción, fácil de jugar y muy adictivo. <b>84</b>	Un enorme juego de deportes extremos, bueno en todo. <b>94</b>
<b>EGM</b>	Resulta repetitivo, no consigue que emocione jugar con él. <b>63</b>	Se codea con los mejores, y en algunas cosas alcanza a «Tony 3». <b>83</b>

•HC: Revista Hobby Consolas •GamePro: Revista Inglesa •IGN.com: Web USA •EGM: Revista USA

## CON LA MANSIÓN MÁS TERRORÍFICA



### 2 DEVIL MAY CRY

Vale, no es una mansión, es un castillo... ¡pero tiene una ambientación terrorífica!

### 3 LUIGI'S MANSION

¿Que la mansión de este juego no da miedo? ¡Pero si está repleta de fantasmas!

### 4 ONE PIECE MANSION

Organizar esta casa en plan «13, Rue del Percebe» si que era un horror. ¡Mamasaad!

### 5 MANIAC MANSION

Este clásico para NES nos introducía en una mansión para morir... ¡de la risa!



## LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

1 NUEVO

### → PSONE

El juego del mes



#### Fútbol

	Puntuación
1 Pro Evolution Soccer	92
2 Esto es Fútbol 2	89
3 FIFA 2002	79

#### Shoot'em up

	Puntuación
1 Quake II	94
2 Medal of Honor U.	88
3 Delta Force	84

#### Acción

	Puntuación
1 Dino Crisis 2	95
2 The Italian Job	94
3 Syphon Filter 3	93

#### Rol

	Puntuación
1 Final Fantasy IX	99
2 F. Fantasy VII (Platinum)	96
3 Final Fantasy VI	84

#### Plataformas

	Puntuación
1 Crash Bandicoot 3	95
2 Abe's Exoddus	95
3 Harry Potter	74

#### Velocidad

	Puntuación
1 Gran Turismo 2	99
2 Colin McRae 2	94
3 World Touring Cars	94

#### Aventura

	Puntuación
1 Metal Gear Solid	98
2 Resident Evil 3 Nemesis	97
3 Resident Evil 2 (Plat.)	97

#### Lucha

	Puntuación
1 Tekken 3 (Platinum)	96
2 Rival Schools	94
3 Soul Blade (platinum)	90

#### Estrategia

	Puntuación
1 Red Alert	90
2 Theme Park World	88
3 Front Mission 3	88

#### Deportivos

	Puntuación
1 NBA Live 2002	89
2 KO Kings 2001	80
3 No disponible	---

#### Varios

	Puntuación
1 Beatmania	91
2 Tony Hawk 3	80
3 Manager de Liga 2001	85

#### Imprescindibles

por orden alfabético

- CRASH BANDICOOT 3
- DINO CRISIS 2
- FINAL FANTASY IX
- GRAN TURISMO 2
- METAL GEAR SOLID
- PRO EVOLUTION SOCCER
- RESIDENT EVIL 3
- SYPHON FILTER 3
- TEKKEN 3 (Platinum)
- TOMB RAIDER: TLR



### DELTA FORCE

¿Y todavía hay algunos que dicen que ya no salen grandes juegos para la 32 bits de Sony? Pues aquí tenéis una buena muestra de que no es cierto: un shoot'em up subjetivo de los buenos, con muchas armas, muchos enemigos y unos niveles de acción dignos de los grandes juegos de la nueva generación

### → DREAMCAST

El juego del mes



#### Fútbol

	Puntuación
1 WWS Euro Edition	87
2 Virtua Striker 2	72
3 No disponible	---

#### Shoot'em up

	Puntuación
1 Quake III	90
2 Unreal Tournament	86
3 No disponible	---

#### Acción

	Puntuación
1 Head Hunter	92
2 Jet Set Radio	89
3 Crazy Taxi 2	82

#### Rol

	Puntuación
1 Phantasy Star O. v2	90
2 Grandia II	94
3 Skies of Arcadia	90

#### Plataformas

	Puntuación
1 Sonic Adventure 2	96
2 Sonic Adventure	95
3 Rayman 2	92

#### Velocidad

	Puntuación
1 Metropolis Street Racer	94
2 F-1 Racing Champ.	89
3 Vanishing Point	88

#### Aventura

	Puntuación
1 Shenmue 2	96
2 R.E. Code: Veronica	96
3 Alone in the Dark IV	92

#### Lucha

	Puntuación
1 Soul Calibur	97
2 Dead or Alive 2	94
3 Marvel vs Capcom 2	91

#### Estrategia

	Puntuación
1 No disponible	---
2 No disponible	---
3 No disponible	---

#### Deportivos

	Puntuación
1 Virtua Tennis 2k2	96
2 NBA 2k2	91
3 Virtua Athlete	81

#### Varios

	Puntuación
1 ChuChu Rocket!	92
2 Samba de Amigo	87
3 Rez	75

#### Imprescindibles

por orden alfabético

- HEAD HUNTER
- JET SET RADIO
- METROPOLIS STREET R.
- NBA 2K2
- QUAKE III
- R. E. CODE: VERONICA
- SHENMUE 2
- SONIC ADVENTURE 2
- SOUL CALIBUR
- VIRTUA TENNIS 2K2



### DEAD OR ALIVE 2

Las luchadoras de Tecmo están de moda. Acaban de anunciar la cuarta entrega de su juego, y van a lanzar otro de volley-playa. Ya sabemos que no saldrán nunca en Dreamcast, pero es un buen momento para recordar cómo luchaban en la máquina de Sega

### GAMECUBE

#### Imprescindibles

por orden alfabético

- BLOODY ROAR P. FURY
- F-1 2002
- LUIGI'S MANSION
- PIKMIN
- SPIDER-MAN

- SUPER SMASH BROS
- SW: ROGUE LEADER
- TONY HAWK 3
- NO DISPONIBLE
- NO DISPONIBLE

**V. STRIKER 3**  
El juego de fútbol más arcade de Sega ha llegado a GC. Y aunque no es muy allá... ¡es el primero!

### XBOX

#### Imprescindibles

por orden alfabético

- DEAD OR ALIVE 3
- F1 2002
- HALO
- JET SET R. FUTURE
- PROJECT GOTHAM

- SPIDER-MAN
- WRECKLESS
- NO DISPONIBLE
- NO DISPONIBLE
- NO DISPONIBLE



**007 AGENT UNDER FIRE**  
James Bond vuelve a la carga con un juego lleno de chicas, y gadgets, claro.



## → PLAYSTATION 2

### El juego del mes

Fútbol	Puntuación
1 Pro Evolution Soccer	91
2 FIFA 2002	90
3 Esto es Fútbol 2002	90

Aventura	Puntuación
1 Metal Gear Solid 2	96
2 Devil May Cry	96
3 RE Code Veronica X	93

Varios	Puntuación
1 Aggressive Inline Skat.	90
2 Tony Hawk 3	90
3 Time Crisis II	85

Shoot'em up	Puntuación
1 M. of Honor Frontline	90
2 Half Life	90
3 007 Agente en fuego...	83

Lucha	Puntuación
1 Virtua Fighter 4	91
2 Tekken Tag Tournament	87
3 Dead or Alive 2	85

### Imprescindibles por orden alfabético

- DEVIL MAY CRY
- FINAL FANTASY X
- GRAN TURISMO 3
- JAK & DAXTER
- MEDAL OF HONOR: FR.
- METAL GEAR SOLID 2
- PRO EVOL. SOCCER
- RE CODE: VERONICA X
- SILENT HILL 2
- VIRTUA FIGHTER 4

### Acción

Acción	Puntuación
1 GTA 3	93
2 Max Payne	89
3 Spider-Man	82

### Plataformas

	Puntuación
<b>1</b> Jak & Daxter	<b>93</b>
<b>2</b> Crash Bandicoot	<b>80</b>
<b>3</b> Rayman Revolution	<b>87</b>

### Estrategia

	Puntuación
<b>1</b> Dropship	<b>82</b>
<b>2</b> Age of Empires II	<b>72</b>
<b>3</b> Kessen	<b>70</b>

### Rol

<b>1</b> Final Fantasy X	<b>97</b>
<b>2</b> Grandia III	<b>83</b>
<b>3</b> Shadow Hearts	<b>80</b>

### Velocidad

Puntuación	
1 GT 3 A-Spec	99
2 F1 2002	90
3 V-Rally 3	87

### Deportivos

1 NBA 2002	87
2 KO Kings 2001	80
3 NBA Street	81



### GT CONCEPT 2002 TOKYO...

El hecho de que este título haga uso del mismo motor gráfico que «GT3» ya es una garantía de la enorme calidad que atesora. Pero si además nos ofrece 198 vehículos nuevos, y además cuesta menos que un juego normal... ¡es la compra ideal!

## → GAME BOY COLOR

### El juego del mes

Fútbol	Puntuación
1 Ronaldo V-Football	90
2 Barça Football (Color)	82
3 No disponible	---

Aventura	Puntuación
1 Alone in the Dark IV	92
2 The Fish Files	89
3 Tomb Raider: C. Sword	85

Varios	Puntuación
1 Tetris (Color)	90
2 Pokémon Puzzle Ch.	89
3 Pokémon Trading Card	87

Shoot'em up	Puntuación
1 No disponible	---
2 No disponible	---
3 No disponible	---

Lucha	Puntuación
1 Street Fighter Alpha	91
2 X-Men	89
3 Killer Instinct	85

### Imprescindibles por orden alfabético

- ALONE IN THE DARK IV
- DONKEY KONG
- HARRY POTTER
- METAL GEAR SOLID
- PERFECT DARK
- POKÉMON CRISTAL
- STREET FIGHTER ALPHA
- TETRIS DX
- THE LEGEND OF ZELDA DX
- TOMB RAIDER: CURSE...

### Acción

<b>1</b> Metal Gear Solid	<b>96</b>
<b>2</b> Perfect Dark	<b>95</b>
<b>3</b> Spiderman	<b>83</b>

### Plataformas

<b>1</b> Donkey Kong (Color)	<b>99</b>
<b>2</b> Mario Bros DX (Color)	<b>93</b>
<b>3</b> Monstruos, S.A.	<b>68</b>

### Estrategia

1 Dragon Ball Z	73
2 No disponible	---
3 No disponible	---

### Rol

<b>1</b>	<b>Zelda O. of Season/Ages</b>	<b>95</b>
<b>2</b>	<b>Pokémon Cristal</b>	<b>85</b>
<b>3</b>	<b>Harry Potter</b>	<b>83</b>

### Velocidad

<b>1</b> Top Gear Rally 2 (Color)	<b>91</b>
<b>2</b> Wacky Races	<b>89</b>
<b>3</b> F-1 WGP II (Color)	<b>80</b>

### Deportivos

<b>1</b> Mario Tennis (Color)	<b>92</b>
<b>2</b> All Star Tennis (Color)	<b>92</b>
<b>3</b> Ready 2 Rumble (Color)	<b>91</b>



¡No! ¿Cómo es que he fallado con el

### DRAGON BALL Z

No se puede decir que este juego lleve una puntuación como para deslumbrar, pero lo destacamos por tres razones: primero, porque no llegan muchas novedades a la portátil en color. Segundo, porque la estrategia no es un género que se prodigue mucho. Y tercero, pero más importante, porque hay que celebrar el regreso de Goku!

## → GAME BOY ADVANCE

### El juego del mes

Fútbol	Puntuación
1 ISS	82
2 No disponible	---
3 No disponible	---

Aventura	Puntuación
1 No disponible	---
2 No disponible	---
3 No disponible	---

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk 3	85
2 ChuChu Rocket!	85
3 Super Dodge Ball	71

Shoot'em up	Puntuación
1 Doom	90
2 Iridion 3D	71
3 No disponible	---

Lucha	Puntuación
1 Street Fighter	90
2 Final Fight One	85
3 Tekken Advance	81

### Imprescindibles por orden alfabético

- ADVANCE WARS
- CASTLEVANIA
- CHUCHU ROCKET!
- DOOM
- ISS
- MARIO KART
- S. MARIO ADVANCE 2
- STREET FIGHTER
- TONY HAWK 3
- WARIO LAND 4

### Acción

	Puntuación
1 Castlevania	86
2 Spider-Man	80
3 Jedi Power Battles	80

### Plataformas

	Puntuación
<b>1</b> Super Mario Adv. 2	<b>91</b>
<b>2</b> Wario Land 4	<b>87</b>
<b>3</b> Super Mario Advance	<b>86</b>

### Estrategia

Puntuación	
1 Advance Wars	88
2 Park Builder	85
3 No disponible	--

### Rol

	Puntuación
1 Golden Sun	90
2 No disponible	---
3 No disponible	---

### Velocidad

	Puntuación
<b>1</b> Mario Kart S. Circuit	<b>95</b>
<b>3</b> V-Rally 3	<b>92</b>
<b>3</b> F-Zero	<b>88</b>

### Deportivos

Puntuación	
1 Fila Decathlon	69
2 No disponible	---
3 No disponible	---



### SPIDER-MAN

Aunque la nueva portátil de Nintendo ya contaba con un juego de Spiderman, ahora por fin ha llegado el cartucho basado en la película que aún sigue rompiendo récords en todos los cines de nuestro país. Tiene muy buenos gráficos, es la mar de divertido, y hasta podéis jugar algunas fases en auténticas 3D!



Los mejores accesorios para sacarle el máximo partido a tu consola.

## MEJORA TU CONSOLA



### El mundial ahora se juega en tu campo

■ **Nombre:** FIFA 2002 Football Stadium  
 ■ **Compañía:** Thrustmaster  
 ■ **Consola:** GameCube  
 ■ **Precio:** N.D.

Por fin podemos revivir el mundial en nuestras piernas gracias a esta alfombrilla, que incluye tres sensores de movimiento para que podamos chutar, dar pases cortos y pasar en largo sustituyendo los botones del pad por simples patadas al aire. El Football Stadium es compatible con todos los juegos de fútbol para GameCube, y además incluye un puerto para conectar nuestro mando, con el que seguimos manejando a los jugadores. Jugar con él resulta divertidísimo, pero ojo, ¡hay que estar en buena forma!

■ **Valoración:** ★ ★ ★ ★



### Conduce un Ferrari en GC

■ **Nombre:** CHALLENGE 2 RACING WHEEL ■ **Compañía:** Thrustmaster  
 ■ **Consola:** GameCube ■ **Precio:** N.D.

Para tener un volante fiable conectado a nuestra consola ya no hace falta complicarse la vida conectando pedales y palancas de cambios. Thrustmaster ha desarrollado un modelo muy compacto, que tiene palancas analógicas de acelerador y freno como si se tratase de un cambio secuencial, y además resulta muy cómodo. Basta conectarlo a la consola para poder disfrutar como nunca de los juegos de velocidad. ¡Y también vibra!

■ **Valoración:** ★ ★ ★ ★

### Mira láser para tu pistola

■ **Nombre:** PS SNIPER GC ■ **Compañía:** MUNDOASIA  
 ■ **Consola:** PS/ PS2 ■ **Precio:** 18 € (2.995 ptas.)

Para mejorar la puntería contra los malos de «Time Crisis», nada mejor que adaptar a nuestra pistola GunCon esta mira láser igual que la de «Terminator». Consiste en un punto de luz que señala el lugar al que estamos apuntando, y así nos permite jugar mirando directamente a la pantalla.

■ **Valoración:** ★ ★ ★ ★



1 NUEVO

## LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

	VOLANTES	PISTOLAS	PADS CONTROL	TARJETAS	VARIOS
PS2	<b>GT FORCE</b> Con Force Feedback 162,21 € (+ juego GT3) (26.989 ptas.)	<b>GUN CON 2</b> La pistola oficial 32,99 € (5.489 ptas.)	<b>DUAL SHOCK 2</b> Fiable a tope 30,00 € (4.992 ptas.)	<b>PELIKAN CARD</b> El doble de megas 60,04 € (9.990 ptas.)	<b>MANDO DVD SONY</b> Nuevas funciones para ver DVDs. 42,04 € (6.995 ptas.)
PSONE	<b>SPEEDSTER 2</b> Realismo soberbio 78,07 € (12.990 ptas.)	<b>BLAZE FALCON</b> Con mira láser 51,02 € (8.489 ptas.)	<b>UPXUS D. SHOCK</b> Precio genial 17,97 € (2.990 ptas.)	<b>MKG CARD</b> Memoria barata y con funda 7,15 € (1.190 ptas.)	<b>DONE TFT</b> Pantalla portátil 180,24 € (29.989 ptas.)
GC	<b>BLACK THUNDER</b> Con licencia N.D.	NO DISPONIBLE	<b>FIFA STARTER KIT</b> Pad y memoria 30,95 € (5.149 ptas.)	<b>MEMORY CARD GC</b> Tarjeta oficial 20,00 € (3.328 ptas.)	<b>GBA CABLE</b> Conecta GC con GBA 15,00 € (2.496 ptas.)
XBOX	<b>MODENA 360</b> Como un Ferrari 79,95 € (13.300 ptas.)	NO DISPONIBLE	<b>VORTEX</b> El mando más cómodo y fiable N.D.	<b>THRUSTMASTER</b> La más barata con 8 megas 39,70 € (6.605 ptas.)	<b>DVD KIT</b> Para poder ver pelis DVD 49,95 € (8.310 ptas.)



## Expertos en videojuegos



CONSOLA GAME CUBE  
NEGRA O MORADA 199



CABLE RGB  
NINTENDO

29,95



C. MORADO, NEGRO  
Y M. TRANSP. NINTENDO

32,95



MEMORY CARD 59  
NINTENDO

19,95



MEMORY CARD LOGIC 3  
59 4 MB MORADO

16,95



PACK 3-IN-1 STARTER  
PACK PRO PLAY

44,95



VOLANTE LOGIC 3  
TOP DRIVE CON PEDALES

59,95

## Superventas

SPIDER-MAN: THE MOVIE	67,95
BLOODY ROAR: PRIMAL FURY	67,95
INTER. SUPERSTAR SOCCER	69,95
LUIGI'S MANSION	59,95
NBA COURTSIDE 2002	59,95
SONIC ADVENTURE 2	59,95
SUPER SMASH BROS. MELEE	59,95
TONY HAWK'S PRO SKATER 3	67,95
VIRTUA STRIKE 3	59,95
WAVE RACE: BLUE STORM	59,95

## del Mes NOVEDADES

007:  
A. EN FUEGO CRUZADO



64,95



CRAZY TAXI

59,95

septiembre

INTERNATIONAL  
WINTER SPORTS



69,95

PATO DONALD  
CUAC ATTACK



59,95

## reservalos Ya

MARIO SUNSHINE	septiembre
AGGRESSIVE IN-LINE	agosto
SMUGGLER'S RUN 2: WARZONE	agosto
LOST KINGDOM	agosto
WORM BLAST	agosto
TIME SPLITTERS 2	septiembre
TOP GUN	septiembre
X-MEN FIGHTING	septiembre
GAUNTLET DARK LEGACY	septiembre
RACE OF CHAMPIONS	septiembre



PIKMIN

59,95



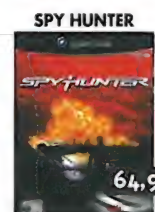
RED CARD

64,95



SPIDER-MAN:  
THE MOVIE

67,95



SPY HUNTER

64,95



SSX TRICKY

64,95



ZOOCUBE

59,95

## del Mes NOVEDADES



GAME BOY ADVANCE

MORADA  
AZUL TRANSPARENTE  
ROJA TRANSPARENTE  
NEGRA 99,90



¡ELIGE TU  
PACK!

GAME BOY  
ADVANCE NEGRA  
+ ECKS vs SEVER

139,95

GAME BOY  
ADVANCE NEGRA  
+ DEXTER'S LABORATORY

139,95



GAME BOY ADVANCE AZUL TRANS.  
+ SUPER MARIO ADVANCE 2

129,95

## reservalos Ya

ZOOCUBE	agosto
WIZARDRY	agosto
STUART LITTLE 2	agosto
SCOOBY DOO THE M. PICTURE	agosto
SPIRIT	agosto
AGGRESSIVE IN-LINE	septiembre
M. HOFFMAN'S PRO BMX 2	septiembre
GO GO BECKHAM	septiembre
THE JUNGLE BOOK	septiembre
FRANKSTEIN	septiembre

## del Mes superofertas



MEN IN BLACK

29,95



MIKE TYSON  
BOXING

29,95



NO RULES  
GET PHAT

39,95



SUPER  
BUST-A-MOVE

29,95



SUPER  
DODGE BALL

29,95



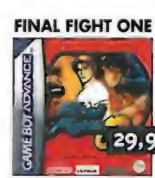
SUPERSTREET FIGHTER II  
TURBO REVIVAL

29,95



EL PLANETA  
DE LOS SIMIOS

29,95



FINAL FIGHT ONE

29,95



LADY SÍA

39,95



MEGAMAN  
BATTLE NETWORK

29,95

pedidos por teléfono 9 0 2 1 7 1 8 1 9

Promociones válidas hasta fin de existencias y no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos salvo error tipográfico y vigentes del 1 al 31 de agosto.

pedidos por internet [www.centromail.es](http://www.centromail.es)

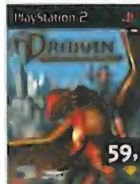


## Expertos en informática

### del Mes Novedades

### Superventas

**DRAKAN: THE ANCIENTS GATE**



59,95

**DEUS EX**



59,95

**DOWNFORCE**



49,95

**ENDGAME**



59,95

**F1 2002**



64,95

**GITAROO MAN**



64,95

**SPIDER-MAN: THE MOVIE**

64,95

**FINAL FANTASY X**

64,95

**GTA III**

62,95

**INTER. SUPERSTAR SOCCER 2**

59,95

**MANAGER DE LIGA 2002**

64,95

**METAL GEAR SOLID 2**

54,95

**MOTO GP 2**

59,95

**VIRTUA FIGHTER 4**

59,95

**MEMORY CARD SONY 8 Mb.**

39,95

**CONTROLLER D. SHOCK 2 SONY**

29,95

**DVD REMOTE CONTROL SONY**

27,95

**VOLANTE FERRARI 360 RED ED.**

57,95

SOFTWARE  
ACCESORIOS

**G. TURISMO CONCEPT: 2002 TOKYO-GENEVA**



39,95

**JADE COCOON 2**



59,95

**LE TOUR DE FRANCE**



59,95

**MASTER RALLY**



49,95

**MASTER TENNIS**



49,95

**MEDAL OF HONOR: FRONTLINE**



64,95

**MIKE TYSON H. BOXING**



64,95

**NEED FOR SPEED: HOT PURSUIT 2**



64,95

**PAC-MAN WORLD 2**



59,95

**PRISONER OF WAR**



64,95

**RALLY CHAMPIONSHIP**



59,95

**ROLAND GARROS 2002**



39,95

**SMASH COURT TENNIS**



59,95

**SOLDIER OF FORTUNE: GOLD EDITION**



64,95

**STAR TREK VOYAGER: ELITE FORCE**



64,95

**SLAM TENNIS**



44,95

**STITCH: EXPERIMENT 626**



59,95

**SUPER TRUCKS**



59,95

**TD OVERDRIVE**



54,95

**THE OPERATIVE: NO ONES LIVE FOREVER**



59,95

**TIGER WOODS PGA TOUR 2002**



64,95

**VAMPIRE NIGHT**



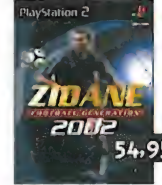
59,95

**VAMPIRE NIGHT + PISTOLA G-CON 2**



79,95

**ZIDANE FOOTBALL GENERATION 2002**



54,95

### del Mes Novedades

**CONSOLA PS One**



89,95

**PLAYSTATION PS One + MONSTRUOS S.A: ISLA DE LOS SUSTOS**



109,95

**PLAYSTATION PS One + HARRY POTTER Y LA PIEDRA FILOSOFAL**



119,95

**DIGIMON RUMBLE ARENA**



29,95

**DIGIMON WORLD**



29,95

**DRAGON BALL Z: ULTIMATE BATTLE 22**



29,95

**EL PLANETA DE LOS SIMIOS**



17,95

**FINAL FANTASY ANTHOLOGY**



29,95

**FORMULA ONE ARCADE**



29,95



**PANZER FRONT BIS**

agosto

**THE HOOPS**

agosto

**L. TUNES: PERRO Y LOBO (PLAT.)**

agosto

**HELLBOY**

agosto

**GUNDAM BATTLE ASSAULT 2**

septiembre

**FIREBUGS**

septiembre

**ZIDANE FOOTBALL GEN. 2**

septiembre

**PANTERA ROSA**

septiembre

**LILO & STITCH: TROUBLE IN PARADISE**



29,95

**MOORKOKIN 3 III LA CAZA DEL POLLO!!!**



17,95

**STUART LITTLE 2**



29,95

**Compra DIGIMON RUMBLE ARENA y llévate una figura de acción de regalo**



29,95

pedidos por teléfono 9 0 2 1 7 1 8 1 9

Promociones válidas hasta fin de existencias y no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos salvo error tipográfico y vigentes del 1 al 31 de agosto.

pedidos por internet [www.centromail.es](http://www.centromail.es)



# Expertos en videojuegos

**C. PAD THRUSTMASTER  
FIRESTORM UPAD**



27,95

**CONTROLLER  
DUAL SHOCK 2**



29,95

**DVD REMOTE CONTROL  
SONY**



27,95

**DVD REMOTE  
STEPS**



14,95



PLAYSTATION 2 299,95

**PROMOCIONES  
del mes**

¡ELIGE TU PACK!



309,95

PLAYSTATION 2  
299,95

PLAYSTATION 2  
+ FINAL FANTASY X  
319,95



64,95  
54,95



62,95  
49,95



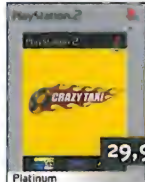
69,95  
64,95



59,95  
57,95

**superofertas**  
del mes

**CRAZY TAXI**



29,95

**DRAGON RAGE**



29,95

**EVIL TWIN:  
CYPRIEN'S CHRONICLES**



29,95

**F1 CHAMPIONSHIP  
SEASON 2000**



29,95

**F1 RACING  
CHAMPIONSHIP**



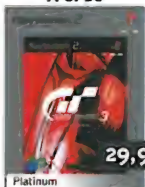
19,95

**FORMULA ONE  
2001**



29,95

**GRAN TURISMO 3:  
A-SPEC**



29,95

**LOTUS  
CHALLENGE**



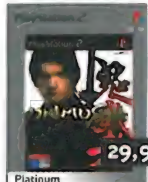
29,95

**MIDNIGHT CLUB**



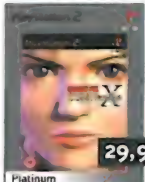
32,95

**ONIMUSHA**



29,95

**RESIDENT EVIL CODE:  
VERONICA X**



29,95

**RUMBLE RACING**



19,95

**SHIFTERS**



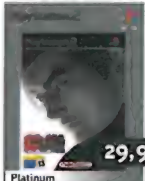
29,95

**SPY HUNTER**



34,95

**TEKKEN TAG  
TOURNAMENT**



29,95

**WORLD RALLY  
CHAMPIONSHIP**



29,95

**¡RESÉVALO YA!**



Compra  
**TUROK EVOLUTION**  
y llévate el DVD  
que incluye  
**CÓMO SE HIZO**  
y la **HISTORIA**  
completa de toda  
la saga de regalo



Compra **MIB II:  
ALIEN ESCAPE**  
y llévate una  
**CAMISETA**  
de regalo

**¡Resévalos  
ya!**

- IRON EAGLE MAX agosto
- SUPER BUST-A-MOVE AGAIN agosto
- LEGEND OF ALON D'AR agosto
- PRO RACE DRIVER agosto
- STUNTMAN septiembre
- N. FOR SPEED HOT PURSUIT 2 septiembre
- PRO EVOLUTION SOCCER 2 septiembre
- HITMAN 2 septiembre
- SIMPSON SKATE BOARDING septiembre
- X-MAN NEXT DIMENSION septiembre

pedidos por teléfono 9 0 2 1 7 1 8 1 9

Promociones válidas hasta fin de existencias y no acumulables a otras ofertas o descuentos. Ejecución válida salvo error tipográfico y vigentes del 1 al 31 de agosto.

pedidos por internet [www.centromail.es](http://www.centromail.es)



## Expertos en informática

### Superventas

BLOOD OMEN 2	69,95
CRASH BANDICOOT: V. DE CORTEX	64,95
DEADLY SKIES	64,95
GENMA ONIMUSHA	69,95
GUN VALKYRIE	59,95
HALO	69,95
INT. SUPERSTAR SOCCER	69,95
MOTO GP	67,95
NBA INSIDE DRIVE 2002	59,95
NEW LEGENDS	69,95
PROJECT GOTHAM RACING	69,95
RALLISPORT CHALLENGE	59,95
WRECKLESS	69,95

CABLE ADAPTADOR  
RF MICROSOFT



24,95

C. PAD INTERACT  
POWERPAD



37,95

C. PAD THRUSTMASTER  
PROGRAMABLE



29,95

CONTROLLER  
MICROSOFT



39,95

DVD MOVIE PLAYBACK  
KIT MICROSOFT



49,95

JOYSTICK LOGIC 3  
ARCADE STICK



49,95

MEMORY UNIT  
MICROSOFT



49,95

VOLANTE THRUSTMASTER  
360 MODENA



79,95

XBOX + BURNOUT



339,95

329,95

XBOX + HALO

CONSOLA XBOX 299,00

### del Mes NOVEDADES

OFF ROAD:  
WIDE OPEN



69,95

PRISONER  
OF WAR



69,95

SPIDER-MAN:  
THE MOVIE



72,95

SPY HUNTER



69,95

TD OVERDRIVE



59,95

THE SIMPSON  
ROAD RAGE



69,95

GEOFF CRAMMOND'S  
GRAND PRIX 4



69,95

HUNTER:  
THE RECKONING



69,95

LE TOUR  
DE FRANCE



69,95

MIKE TYSON  
H. BOXING



69,95

### reservalos ya

AGRESSIVE INLINE	agosto
MATT HOFFMAN PRO BMX 2	agosto
COMMANDOS 2: MEN OF C.	septiembre
TUROK EVOLUTION	septiembre
BALDUR'S GATE: D. ALLIANCE	septiembre
BLADE 2	septiembre
COLIN McRAE 3	septiembre
HITMAN 2	septiembre
LEGION: LEG. OF EXCALIBUR	septiembre
LOTUS CHALLENGE	septiembre
RACE OF CHAMPIONS	septiembre
X-MEN FIGHTING	septiembre

### del Mes SUPEROFERTAS

AZURIK:  
RISE OF PERATHIA



59,95

BLOOD WAKE



49,95

DEAD OR ALIVE 3



59,95

FUZION FRENZY



49,95

NBA INSIDE  
DRIVE 2002



59,95

NIGHTCASTER:  
DEFEAT THE DARKNESS



59,95

### dreamcast

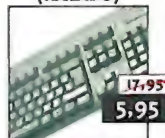
SUPERPACK DREAMCAST 149,95



- DREAMCAST
- + POWER STONE 2
- + SONIC ADVENTURE
- + FERRARI 355 CHALLENGE
- + BUZZ LIGHTYEAR S. COMMAND
- + KEYBOARD (TECLADO)
- + VOLANTE RACE CONTROLLER
- + C. PAD PERFORM. ASTROPAD + TREMOR PAK

CONSOLA DREAMCAST 89,95

KEYBOARD  
(TECLADO)



17,95

5,95

SONIC  
ADVENTURE



29,95

11,95

METROPOLIS  
STREET RACER



29,95

17,95

VANISHING  
POINT



39,95

17,95

CRAZY TAXI	29,95
DINO CRISIS	22,95
DUCATI WORLD	39,95
F1 WORLD GRAND PRIX	47,95
FIGHTING VIPERS 2	29,95
GIGAWING	53,95
PHANTASY STAR ON LINE	49,95
RESIDENT EVIL 3	22,95
SEGA RALLY 2	22,95
SILENT SCOPE	39,95
SPACE CHANNEL 5	23,95
STREET FIGHTER ALPHA 3	23,95
TONY HAWK'S PRO SKATER 2	53,95
VIRTUA ATHLETE 2K	53,95

ANTES

AHORA

...Y Muchos Juegos Más.  
¡Precios Limitados!

pedidos por teléfono 9 0 2 1 7 1 8 1 9

Promociones válidas hasta fin de existencias y no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos salvo error tipográfico y vigentes del 1 al 31 de agosto

pedidos por internet [www.centromail.es](http://www.centromail.es)



## Informática y videojuegos

<b>A CORUÑA</b> C/ DOMINOS DE SANDE, 1 TEL: 981 142 111	<b>A CORUÑA Santiago</b> C/ DOMINOS DE SANDE, 13 TEL: 981 599 265	<b>ÁLAVA Vitoria-Gasteiz</b> C/ ADRIANO VI, 1 TEL: 945 344 140	<b>ALICANTE</b> C/ GRAN VÍA, LOCAL 9-12 AV. GRAN VÍA, 1/n TEL: 965 246 951	<b>ALICANTE</b> C/ MADR. MARINA, 34 TEL: 965 145 998	<b>ALICANTE Benidorm</b> AV. LOS UNICORNES, 2 TEL: 965 487 939	<b>ALICANTE Elche</b> C/ CRISTINA SANZ, 29 TEL: 965 487 939	<b>ALMERIA</b> AV. DE LA ESTACIÓN, 14 TEL: 950 260 643	<b>BALEARES Palma</b> C/ PORTO R. CENTRO AV. L. CHAMBER, 34 TEL: 971 405 573
<b>BALEARES Ibiza</b> AV. ESPANA, 1 TEL: 971 299 181	<b>BARCELONA</b> C/ BARCELONA-GUARDIA AV. DIAGONAL, 280 TEL: 934 860 944	<b>BARCELONA</b> C/ LA MADONNA, LOCAL 8-31 C/ CUDAD LASCARON, 1/n TEL: 933 088 174	<b>BARCELONA</b> C/ SANCTI, 17 TEL: 932 966 923	<b>BARCELONA</b> C/ SANCTI, 17 TEL: 932 966 923	<b>BARCELONA</b> C/ SANCTI, 17 TEL: 932 966 923	<b>BARCELONA Badalona</b> C/ SOLER, 12 TEL: 934 644 897	<b>BARCELONA Badalona</b> C/ SOLER, 12 TEL: 934 644 897	<b>BARCELONA Barberá V.</b> C/ BARCELONA, LOCAL 37 AV. DE LA SALDA, 2 TEL: 937 195 097
<b>BARCELONA Manresa</b> C/ ALCAIDE ARRENGOL, 18 TEL: 938 730 838	<b>BARCELONA Manresa</b> C/ CARRER, LOCAL 12 C/ ALCAIDE ARRENGOL, 18 TEL: 938 730 838	<b>BARCELONA Mataró</b> C/ SAN CRISTÓBAL, 13 TEL: 937 960 716	<b>BARCELONA Mataró</b> C/ SANCTI, 17 TEL: 932 966 923	<b>BURGOS</b> C/ LA PLAZA, LOCAL 7 TEL: 947 223 717	<b>CÁCERES</b> C/ VÍCTOR DE GUADALUPE, 18 TEL: 927 538 363	<b>CÁDIZ Jerez</b> C/ MADR. MARINA, 34 TEL: 956 237 943	<b>CASTELLÓN</b> C/ MADR. MARINA, 34 TEL: 956 237 943	<b>CÓRDOBA</b> C/ MADR. MARINA, 34 TEL: 956 237 943
<b>GIJÓN</b> C/ MADR. MARINA, 34 TEL: 985 237 943	<b>GIJÓN</b> C/ MADR. MARINA, 34 TEL: 985 237 943	<b>GRANADA</b> C/ MADR. MARINA, 34 TEL: 958 400 634	<b>GRANADA</b> C/ MADR. MARINA, 34 TEL: 958 400 634	<b>GUIPÚZCOA S. Sebastián</b> C/ MADR. MARINA, 34 TEL: 943 635 293	<b>GUIPÚZCOA Irún</b> C/ MADR. MARINA, 34 TEL: 943 635 293	<b>HUELVA</b> C/ MADR. MARINA, 34 TEL: 959 253 630	<b>JAÉN</b> C/ MADR. MARINA, 34 TEL: 959 253 630	<b>LA RIOJA Logroño</b> C/ MADR. MARINA, 34 TEL: 941 207 833
<b>LAS PALMAS</b> C/ LA BALENA, LOCAL 1,3 C/ LA BALENA, LOCAL 1,3 TEL: 928 418 238	<b>LAS PALMAS</b> C/ LA BALENA, LOCAL 1,3 C/ LA BALENA, LOCAL 1,3 TEL: 928 418 238	<b>LAS PALMAS Arrecife</b> C/ MADR. MARINA, 34 TEL: 928 418 238	<b>LAS PALMAS Vacacional</b> C/ MADR. MARINA, 34 TEL: 928 418 238	<b>LEÓN</b> C/ MADR. MARINA, 34 TEL: 983 237 943	<b>LEÓN Ponferrada</b> C/ MADR. MARINA, 34 TEL: 983 237 943	<b>MADRID</b> C/ MADR. MARINA, 34 TEL: 917 011 406	<b>MADRID</b> C/ MADR. MARINA, 34 TEL: 917 011 406	<b>MADRID</b> C/ MADR. MARINA, 34 TEL: 917 011 406
<b>MADRID</b> C/ MADR. MARINA, 34 TEL: 917 011 406	<b>MADRID Alcalá de H.</b> C/ MADR. MARINA, 34 TEL: 917 011 406	<b>MADRID Alcobendas</b> C/ MADR. MARINA, 34 TEL: 917 011 406	<b>MADRID Getafe</b> C/ MADR. MARINA, 34 TEL: 917 011 406	<b>MADRID Las Rozas</b> C/ MADR. MARINA, 34 TEL: 917 011 406	<b>MADRID Móstoles</b> C/ MADR. MARINA, 34 TEL: 917 011 406	<b>MADRID Pozuelo</b> C/ MADR. MARINA, 34 TEL: 917 011 406	<b>MADRID Torrejón</b> C/ MADR. MARINA, 34 TEL: 917 011 406	<b>MADRID Villalba</b> C/ MADR. MARINA, 34 TEL: 917 011 406
<b>MÁLAGA</b> C/ MADR. MARINA, 34 TEL: 952 615 292	<b>MÁLAGA Fuengirola</b> C/ MADR. MARINA, 34 TEL: 952 615 292	<b>MURCIA</b> C/ MADR. MARINA, 34 TEL: 968 294 704	<b>NAVARRA Pamplona</b> C/ MADR. MARINA, 34 TEL: 948 271 808	<b>PONTEVEDRA</b> C/ MADR. MARINA, 34 TEL: 923 237 943	<b>PONTEVEDRA Vigo</b> C/ MADR. MARINA, 34 TEL: 923 237 943	<b>SALAMANCA</b> C/ MADR. MARINA, 34 TEL: 923 237 943	<b>STA. CRUZ TENERIFE</b> C/ MADR. MARINA, 34 TEL: 922 293 083	<b>SEVILLA</b> C/ MADR. MARINA, 34 TEL: 954 632 223
<b>SEVILLA</b> C/ MADR. MARINA, 34 TEL: 954 632 223	<b>TARRAGONA</b> C/ MADR. MARINA, 34 TEL: 977 252 943	<b>TOLEDO</b> C/ MADR. MARINA, 34 TEL: 925 285 035	<b>VALENCIA</b> C/ MADR. MARINA, 34 TEL: 963 339 619	<b>VALENCIA</b> C/ MADR. MARINA, 34 TEL: 963 339 619	<b>VALENCIA Torrent</b> C/ MADR. MARINA, 34 TEL: 963 339 619	<b>VALLADOLID</b> C/ MADR. MARINA, 34 TEL: 945 212 829	<b>VIZCAYA Bilbao</b> C/ MADR. MARINA, 34 TEL: 944 103 473	<b>ZARAGOZA</b> C/ MADR. MARINA, 34 TEL: 976 216 271

### NUOVAS tiendas

<b>ASTURIAS Oviedo</b> C/ LOS PRADOS, LOCAL 12 C/ FDEZ. LAUREDA, 1/n TEL: 985 119 994	<b>BALEARES Palma M.</b> C/ BOLESA, 10 TEL: 971 727 663
<b>BALEARES Inca</b> C/ DES HOSTALS TEL: 971 833 140	<b>LAS PALMAS</b> C/ DES HOSTALS TEL: 928 419 948

### CREACIÓN NUEVOS Centro MAIL

Si eres un profesional del sector y quieres formar parte de nuestra red de franquicias, llama al:

**917 791 307**

### CUPÓN DE PEDIDO Deseo recibir los artículos que detallo a continuación.

SISTEMA	DESCRIPCIÓN	UDS.	PRECIO	TOTAL

Los datos personales de este cupón serán incluidos en un registro de la Agencia de Protección de Datos. Para la rectificación de algún dato, deberás llamar a nuestro Servicio de Atención al Cliente, teléfono 902 17 18 19, o escribir una carta a la dirección abajo indicada. Señala si no quieres recibir información adicional de Centro MAIL ( ).

Envío por Transporte Urgente  
España peninsular + 3,58 €, Baleares + 4,78 €

**IMPORTE TOTAL**

#### Pedido realizado por:

Nombre _____	Apellidos _____
Calle/Plaza _____	Nº _____ Piso _____ Letra _____
Ciudad _____	C.P. _____
Provincia _____	Tf. _____
Tarjeta Cliente SI <input type="checkbox"/> NO <input type="checkbox"/> Número _____	E-mail _____

### ¿Cómo realizar tu pedido?

**Por Teléfono: 902 17 18 19**  
HORARIO: De Lunes a Viernes de 10 h. a 20 h.

**Por Fax: 913 803 449**

**Por Correo electrónico: pedidos@centromail.es**

**Por Internet: www.centromail.es**

### ¿Cómo recibir tu pedido?

**Por Transporte Urgente**

Nuestro deseo es que disfrutes lo antes posible de tu pedido. Para ello ponemos a tu disposición un servicio de Transporte Urgente gracias al cual podrás recibir tu pedido en un plazo aproximado de 48/72 horas. El coste de este servicio -en el que está incluido también el embalaje, y el seguro- es:

España peninsular + 3,58 €      Baleares + 4,78 €

PARA PEDIDOS SUPERIORES A 60 € EL PORTE ES GRATUITO.  
(Sólo Península y Baleares).

Actualmente, todos nuestros envíos se realizan **Contra Reembolso**. No envías dinero ahora. El pago, en metálico, deberás realizarlo al recibir el producto.

**Centro MAIL - Cº. Hormigueras, 124. Pta. 5, 5º F - 28031 MADRID**



# PLAYSTATION 2

## Agresive Inline

### ■ CÓDIGOS

Entra en la pantalla de trucos e introduce los siguientes códigos.

### CÓDIGO TRUCO

P, L, Z, D, O, M, E  
Código Maestro

↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A, B, A  
Varias ventajas

↓, →, →, ↓, ←, ↓, ←, ↓, →, →  
Personajes extra

S, K, E, L, E, T, O, N  
Todas las llaves

K, H, U, F, U  
Inmortal

↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, A, B, A, B, S  
Baja gravedad  
← 4 veces, → 4 veces,  
←, →, ←, →, ↑  
Súper Giro

Q, U, E, Z, D, O, N, T, S, L, E, E, P  
Manuals perfectos

B, I, G, U, P, Y, A, S, E, L, F  
"Grinds" perfectos

### ■ PERSONAJES EXTRA

Cumple los retos normales y escondidos de un nivel si quieres desbloquear a un nuevo personaje por el morro. Movie Lot: ... **The Bride** Civic Center: ... **Goddess**



## Deus Ex: The Conspiracy

### ■ MODO CHEAT

Entra en la pantalla de imágenes, notas y objetivos. Pulsa L2, R2, L1, R1, Start, Start y Start. Se mostrará un nuevo apartado con nuevas opciones, como modo Dios, todas las opciones, todas las armas, todas las habilidades, etc. Vamos, como un cacharro de Teletienda: ¡tiene de todo! Algunas opciones necesitarán ser reactivadas tras entrar en un área nueva.



## Ecco The Dolphin

### ■ UN PARTIDITO

Vete al nivel Powers Of Levitation y busca la sala donde está el clan General. Nada hasta el muro que se mueve. En el suelo, cerca de una de las luces naranjas hay un balón de fútbol (¿?). Cógelo y ve a la pantalla de selección

de nivel. Tendrás disponible una opción para el "Dolphin Soccer", un minijuego. ¿Fichará alguien de nuestra liga a Ecco?

### ■ NIVELES DE BONIFICACIÓN

Completa el juego en la dificultad alta. Podrás acceder a dos niveles de bonificación en dos dimensiones. ¡Como en los viejos tiempos!

## Grandia 2

### ■ JUEGO ALTERNATIVO

Pásate el juego una vez y vuelve a jugar. Aparecerán nuevos ítems en diferentes localizaciones. ¿Qué esperabas? ¿Una tele en color o qué?

### ■ BOOK OF WAR

¿Ya has jugado al Walnut game con los carro? Parece un poco inútil, ¿no? Pues ten un poco de paciencia y gana en él seis veces. Al volver al juego, te darán el Book of War. Aaaaah, ahora son muy simpáticos, claro...



### ■ EL ESCENARIO ESPECIAL

Una vez que Roan se una a tu grupo por segunda vez (ya convertido en rey y todo), deja Cyrum Kingdom y ve a Raul Hills. Habrá un escenario nuevo. Entra y ve a las ruinas de Raul Hills 1. Una vez allí te encontrarás con unos demonios. Son muy chungos de matar (prueba con el hielo, parece que funciona mejor). En estas ruinas encontrarás armaduras, ítems que duplican tu SP, tu EXP y uno que te da 1000 monedas mágicas. También podrás encontrar el Fairy Egg (en la

columna más alta). Merece la pena entrar, que luego llega el combate final y nos quedamos en calzoncillos, amiguetes.

## Grand Theft Auto 3

### ■ ÍTEM PARA LA AMBULANCIA

Hombre, no es que te den un retrato firmado del doctor Nacho Martín, pero estos ítems no están nada mal. Cuando no vayas en una misión normal, móntate en la ambulancia y presiona R3.

- Salva a 35 transeúntes y aparecerá una recarga fuera de cualquiera de tus "save points".
- Salva a 70 transeúntes y aparecerá una pildora de adrenalina.
- Completa el nivel 12 de la ambulancia y recibirás un ítem de carrera infinita.

¡Ah! No tienes que salvar a los transeúntes de forma consecutiva, sino que te lo puedes montar como quieras (no pienses mal) a lo largo del juego. ¡Qué chollo oiga!

### ■ "NAPA" PARA EL COCHE

Lo de ser mafioso hace que nuestro coche tenga a veces algunas imperfecciones: agujeros de bala, capós abrasados... ya sabes. Si tu vehículo ha resultado dañado y quieres repararlo sin gastarte un euro, ve a tu garaje y aparca el coche. Sal andando y espera a que se cierre el portón. Entra de nuevo y ¡córcholis! ¡El coche está arreglado!

## Manager de Liga 2002

### ■ NOMBRES CON ESTRELLA

Está claro que algunos

nombre triunfan más que otros. Si te llamas Leonardo tienes muchas posibilidades de ser famoso, si te llamas Octavio puedes ser futurólogo y, si te pones estos nombres en el juego, podría ocurrir que tengas ventajitas...

- **NOMBRE VENTAJA**
- **MINTED**  
Más dinero
- **NO BRAINER**  
Auto-selección de táctica
- **AWESOME**  
90% de habilidad
- **HYPERACTIVE**  
Correr rápido
- **RUN OF FORM**  
Ganar todos los juegos
- **FANTASY**  
Comprar cualquier jugador
- **QUICK DRY**  
Construcción rápida del estadio
- **HEALING HANDS**  
Curación rápida
- **MUST BE BLIND**  
Árbitro... esto, poco riguroso
- **SUN BURN**  
Siempre soleado (¡qué bonito!)

## Mike Tyson

■ **TODOS LOS BOXEADORES Y RETO MIKE TYSON**  
Gana los cinturones de Bronce, Plata y Oro. Derrota a Mike Tyson en la Lucha Final por el Cinturón de Oro y abrirás el Mike Tyson Challenge.

### ■ CONTROLAR A MIKE TYSON

Nos referimos en el juego, porque lo que es en la realidad... Gana el Cinturón de Oro y podrás manejar a este bestiajo en el modo para 1 jugador.



## TRUCOS DE LOS LECTORES

### Metal Gear Solid 2

Hola, amigos de Hobby Consolas, habla un futuro periodista de 16 años con unos trucos de la monda. 1- Al principio, con Raiden, donde las gaviotas, si te quedas mirando un rato al cielo, ¡te dejarán una sorpresa! 2- Donde Emma, en la zona de los bichos en el ascensor, ponemos donde estén los bichos un C-4 y nos alejamos un poco, pulsamos R1 y pulsamos círculo. Al explotar saldrán unos bichos volando que se estampan en nuestra cara. 3- Si disparamos muy cerca a un enemigo, la pantalla se llenará de sangre.

Ramón Colubi (e-mail)





## ENVÍA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS  
c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid  
Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas@hobbypress.com
- trucosalacarta.hobbyconsolas@hobbypress.com

## Moto GP 2

### ■ MODO LEYENDAS

Abre los retos que van del 62 al 66, ambos inclusive. El nuevo reto, el 67, será el modo Leyendas. A ver si puedes con él, majo.

## Mundial FIFA 2002

### ■ EQUIPOS COMPLETOS

¡Pues sí, Manolo!  
¡El jugador se acerca peligrosamente al área rival! Parece que tiene unos trucos para nuevas selecciones continentales. ¡Va a usarlos! ¡Sobre barro, horquilla cerrada derecha! Ah, no, eso es de otro deporte...



### • SELECCIÓN REQUISITO

#### • AMÉRICA

Gana la Copa del Mundo con un equipo americano

#### • EUROPA

Gana la Copa del Mundo con un equipo europeo

#### • ASIA

Gana la Copa del Mundo con un equipo asiático

#### • ÁFRICA

Adivínalo...

#### • MUNDIAL

Desbloquea las cuatro selecciones continentales

## No One Lives Forever

### ■ EL ÚLTIMO NIVEL

Ahí va una ayudita para hacer más suave la última fase de este juego tan "retro". Para él es bueno que tengas la antitoxina. El rival intentará esconderse detrás de las tumbas y te disparará con balas de cianida, el muy bribón. Usa la tumba tú también para cubrirte y atácale cuando se descubra para dispararte. Si necesitas la antitoxina, hay una en



la mitad del camino que está delante de tí. Coge también la caja de munición que hay enfrente de ti.

## Parappa The Rapper 2

### ■ MODO SHURIKEN

Mantén pulsados los gatillos R1 + R2 y elige un escenario en la pantalla de selección. Unos shurikens reemplazarán a los botones durante una canción. Sigue el ritmo, hermano.

### ■ GORROS DE COLORES

Completa el juego para desbloquear el gorro azul para Parappa. Si te lo vuelves a pasar con este gorro, también estará disponible el color amarillo. Y si te lo pasas una vez más, esta vez con el gorro amarillo, obtendrás el gorro rosa. En los tres casos, tendrás que pulsar el stick analógico derecho en la pantalla de Press Start para activar el gorro. ¡Son tan moñosos...!



### ■ TEST DE CANCIONES

Pásate el juego con el gorro amarillo (te acabamos de contar cómo se consigue, hombre) y aparecerá una nueva caseta de perro en la que podrás escuchar las canciones de los niveles en los que hayas acabado con un ranking "Cool".

## Police 24/7

### ■ ANOTHER MISSION

Pásate el juego una vez en el modo normal y,



## TRUCOS A LA CARTA

## Capcom VS SNK 2

Javier Lopez (Madrid)  
Hola, compañeros de fatiga. Soy un fan del "King of Fighters" y tengo la PS y, claro está, el "Capcom VS SNK 2". Mi pregunta es la siguiente. En el número 126 de vuestra revista, en la sección de trucos, hay unos trucos para sacar más personajes. He intentado un montón de trucos relacionados con las instrucciones de la revista y no doy en ello. ¿Me lo podríais explicar un poco más detalladamente? A ver, parece que he entendido bien lo que decís. Lo que ocurre es que los siguientes personajes se retan en dos aparatos de fondo en la pantalla durante la presentación de algún luchador, pero no sé cuáles. ¿Podríais ayudarme a encontrarlos? ¡Gracias!

además de activar nuevos retos para el modo correspondiente, abrirás la opción Another Mission en la que podrás jugar a la versión original del juego, que tiene un recorrido completamente distinto con respecto al del modo Arcade normal. ¡Si hasta los textos vienen en japonés!



## Pro Evolution Soccer

### ■ JUGADORES DE BONIFICACIÓN

Gana la "Master League" de primera división y desbloquearás



truncos está simplemente en ventos, lo cual se cumple con los eventos que decimos. Si, ya sé que no es gran cosa, pero por eso lo metí en la sección del TontoTruco.

## Onimusha

Julio Gutierrez (e-mail)

Estoy en el tanque de agua y necesito resolver el puzzle de la flor. ¿Como lo hago? Seguramente te refieres al puzzle que tiene que resolver Kaede, ¿verdad? Bueno, pues ponte cómodo que aquí tienes las movimientos que tienes que hacer en el puzzle. Mueve el bloque horizontal izquierdo del fondo hacia la derecha como puedas. Mueve el trozo izquierdo abajo al fondo. Mueve el bloque vertical adyacente al trozo izquierdo abajo al fondo. Mueve los dos bloques del centro del puzzle hacia la izquierda como puedas. Mueve el bloque horizontal del fondo (en el centro) hacia arriba como puedas. Mueve el bloque

horizontal del fondo hacia el lado derecho a la izquierda y arriba junto al otro bloque horizontal. Mueve el trozo derecho abajo al fondo. Mueve el bloque horizontal adyacente al trozo derecho abajo al fondo. Mueve el bloque horizontal en el espacio abierto de la derecha. Mueve el bloque horizontal en el centro del puzzle arriba un espacio. Mueve el trozo izquierdo y su bloque vertical adyacente hacia la derecha como puedas. Mueve los dos bloques cuadrados del lado izquierdo abajo al fondo. Mueve el bloque horizontal que está situado sobre los dos bloques cuadrados hacia abajo como puedas. Mueve los cuatro bloques horizontales a lo largo de la parte superior tan a la izquierda como puedas. Este abrirá un espacio en el lado derecho de arriba. Mueve los bloques verticales que separan los dos trozos, arriba, a la esquina superior derecha del puzzle. Conecta los dos trozos que hay en el centro del puzzle.

11 jugadores extra en el modo Freeloan. Repite esto dos veces más y tendrás los 33 personajes extra que hay escondidos por ahí.

## Smash Court Pro Tournament

### ■ RED ACE

Gana el juego en el modo Arcade, dentro de la dificultad alta y controlando a un tenista masculino. ¡Ah! Y no pierdas nunca. Ahora elige el modo Exhibición y pasa a Rafter en la pantalla de selección de personaje. Accederás a Red Ace.



### ■ HITOMI YOSHINO

Completa el juego en el modo Arcade, con dificultad alta, sin perder y manejando a un personaje femenino. Elige el modo Exhibición

y pasa a Rafter en la pantalla de selección de personaje.

### ■ DIFICULTAD DEFINITIVA

Pásate el modo Time Attack en el nivel de dificultad alto. ¡Ahora verás lo que es el "infierno", chaval!

## Star Trek: Elite Force

### ■ COMBINACIONES NADA FÚTILES

Pausa la partida y pulsa al mismo tiempo las siguientes series de botones. Luego presiona Start. Ya verás, se te quedarán las orejas de punta.

### CÓDIGO TRUCO

#### R1 + R2

Toda la munición

#### L1 + L2 + R1 + R2 +

Munición ilimitada

#### L1 + L2 + L3 + R1 + R2

Todas las armas



#### L1 + L2

Apuntar automáticamente

#### L1 + R1

Armadura al 100%

#### L1 + L2 + R1 + R2

999 de salud

#### L1 + L2 + R3 + R1 + R2

Modo Dios

#### R1 + R2 + R3 + L1 + L2 +

L3 + Select

Modo "no muerto"

## Star Wars: Jedi Starfighter

### ■ ¡TOMA CÓDIGOS, PADAWAN!

Escribe estos códigos en la pantalla correspondiente. Son bonitos, baratos y guardan sorpresas que alegrarán este mundo gris en el que vivimos.

### • CÓDIGO TRUCO

#### • QUENTIN

Invencible

#### • NOHUD

Desactivar monitores de cabina

#### • DIRECTOR

Otros ángulos de cámara

#### • JARJAR

Controles al revés



## • SIMON

Imágenes de Simon

## • MAGGIE

Mensaje del programador (qué cosas...)

## ■ TAMBIÉN TENEMOS NAVE

Venga, no seas comodón. Cumple estos objetivos tan difícilillos, que ya verás qué naves consigues luego.



## • NAVE

### OBJETIVO

## • ADVANCED FREEFALL

Consigue el objetivo de bonificación en Acto 3 Misión 1

## • ADVANCED HAVOC

Consigue el objetivo de bonificación en Acto 3 Misión 3

## • ADVANCED JEDI STARFIGHTER

Consigue el objetivo de bonificación en Acto 2 Misión 4

## • ADVANCED ZOOMER

Consigue el objetivo de bonificación en Acto 2 Misión 3

## • ARTILLERO DE LA REPÚBLICA

Consigue el objetivo de bonificación en Acto 3 Misión 5

## • SABAOOTH FIGHTER

Consigue el objetivo de bonificación en Acto 2 Misión 5

## • TIE FIGHTER (¡HA VUELTO!)

Consigue el objetivo de bonificación en Acto 1 Misión 4

## • X-WING

### (OTRO CLÁSICO)

Consigue el objetivo de bonificación en Acto 1 Misión 3

## • SLAVE 1

Consigue el objetivo escondido en todas las misiones

## Star Wars: Racer 2

### ■ PERSONAJES PARA TODOS

Haz lo que te indicamos a continuación para desbloquear a todos estos nuevos personajes:

## • PERSONAJE

### OBJETIVO

## • ANAKIN DEL EPISODIO I

Consigue la "fastest lap" en todas las pistas

## • DARTH MAUL

Consigue la puntuación KO más alta en todas las pistas

## • DARTH VADER

Desbloquea a Anakin (Episodio I), Watto y Darth Maul. Además, gana el Modo Torneo con alguno de ellos

## • SEBULBA (Episodio I)

Consigue la primera posición en los tres torneos

## • WATTO

Obtén la "fastest three lap" en todas las pistas

### ■ TODAS LAS PISTAS

Completa las pistas en el Modo Torneo para desbloquearlas en los otros modos de juego.

### ■ REPARAR SIN

### PERDER VELOCIDAD

Mantén presionados al mismo tiempo los gatillos L2+R2 y tu vaina

se arreglará sin que tu velocímetro lo note. ¡Reparaciones milagrosas!

## The Legend of Aron D'ar

### ■ ÍTEMS

Pues así, a ojo, debe haber tropocientos mil ítems, pero aquí vamos a listarlos algunos que pueden ser muy útiles para avanzar en esta peligrosa aventura.

• Puedes conseguir Acorns plateados en las Tierras de Lord Grandar (hay 3), en la ruta a las tierras de Lord Korts (15), en las propias tierras de Lord Kort (15).

• Moorlet Eggs. Hay uno entre un cactus y una roca, situado al sur de un Sarojin Ambertail. Encontrarás otro pasado Koldor, y todavía uno más en la ruta a Orin.

• Ancient Scrolls. El primero está cerca de los "Translocation points" en Dagan. Otro está tras salvar la partida cerca de un Amareth que duerme. Lo encontrarás al subir la colina que hay cerca. El tercero se encuentra en el White Water Gorge, de la carrera de barcos de South Gorima.



## Tiger Woods PGA Tour 2002

### ■ PERSONAJES DE REGALO

Que sí, que ya verás como te caen bien estos chicos. ¡Vienen de todas partes, dispuestos a retarte! Para poder controlarlos, entra en la pantalla de códigos y escribe los siguientes.

### • CÓDIGO

#### PERSONAJE

### • RDRANOEL30

Justin Leonard

### • GZEPOL10R

Solita López

### • WAWAGINAT071

Melvin "Yosh" Tanigawa

### ■ TROFEOS

Hay un montón de trofeos a los que puedes acceder al conseguir los siguientes parámetros:



### • TROFEO

#### REQUISITO

### • ACES WILD

Haz un "hole on one" en el Tiger Challenge

### • BACK TO BACK

Haz dos eagles consecutivos en el Tiger Challenge

### • BIRDIE BUSTER

Haz doce birdies consecutivos en el Tiger Challenge

### • BIRDIE STREAK

Haz seis birdies consecutivos en el Tiger Challenge (¡cuánto birdie!)

### • EAGLE

#### EXTRAVAGANZA

Haz cuatro eagles en un round en el Tiger Challenge

### • FAIRWAY CHALLENGE

Golpea en todos los "fairways" en un round en el Tiger Challenge

### • GIR CHALLENGE

Golpea todos los greens en regulación en el Tiger Challenge

### • LONG DISTANCE DRIVE

Haz un drive de más de 350 yardas en el Tiger Challenge

### • LONG PUTT

Haz un putt de más de 55 pies en el Tiger Challenge

### • PIN SEEKER

Golpea el poste en el Tiger Challenge

### • SCENARIO

#### CHALLENGE

Completa todos los escenarios del Tiger Challenge

### • TIGER CHALLENGE COMPLETION

Completa el Tiger Challenge (obviamente...)

### • TOP OF THE TOURNAMENT

Acaba en primera posición en todos los torneos del Tiger Challenge

### ■ ...Y MÁS

#### RECORRIDOS

Como dicen en mi pueblo, "si aquí no farta de na". Crea tu propio golfista (que no golfo) y consigue las siguientes cantidades de dinero para poder acceder a estos recorridos.

### • CANTIDAD

#### RECORRIDO

### • 50000\$

Princeville

### • 200000\$

Black Rock

### • 400000\$

Royal Birkdale

## Virtua Fighter 4

### ■ POSES DE VICTORIA CLÁSICAS

Usa a un luchador creado por ti para alcanzar el segundo nivel Kyu. Mantén presionados al mismo tiempo los botones de puñetazo, patada y guardia durante la repetición del combate. Otro modo de hacerlo es usar tu personaje hasta que alcance el rango de Tercer Dan. Ahora ten pulsados puñetazo y patada mientras sale la repetición. ¡Ay, cuántos recuerdos, qué "tennura"!

### ■ MODELOS DEL PRIMER VF

Llega con tu personaje



al Primer Dan. Selecciona ese luchador y ten pulsados puñetazo y patada hasta que empiece el combate. ¡Ups, este tipo me suena de algo!

### ■ ESCENARIO DE DURAL

Utiliza a un luchador creado por ti y consigue el rango Emperador o Great Emperador. Desbloquearás el escenario del hangar en el modo Versus.

### ■ FUERA DEL ESCENARIO CON KAGE

Hay escenarios que tienen muros bajos (como el palacio, por ejemplo). Seguro que has pensado "¡jo, qué rollo, no puedo hacer un fuera del ring en este sitio, ¿quién podrá socorrerme?". ¡Pues tu revista amiga, claro! Ponte contra el muro y haz la proyección de Kage que lanza a los rivales en el aire (atrás, puñetazo + guardia). Tu rival volará cual pajarillo fuera del escenario. Este truco tan apañado también funciona en los escenarios que tienen muros rompibles.

## Worms Blast

### ■ PERSONAJES DE BONIFICACIÓN

Completa todos los niveles del modo Puzzle. Ve al nivel del volcán, en la mitad, para conseguir a Fletcher, Rocky y Superfrog. ¡Cuidado, que tienen mucho peligro!



### ■ VENTAJAS EN EL TORNEO

Juega dentro del modo Puzzle. A medida que vas completando ciertos niveles (por ejemplo, el que se llama Alien Attack), se abrirán nuevas opciones dentro del modo Torneo. Así, sin tener que hacer nada "plus".



## EL TONTOTRUCO

## Burnout

### ■ EL PEOR CONDUCTOR

Hay que ver qué obsesión tenemos por ser los mejores en todo, ¿verdad? Nosotros no somos tan competitivos, y es obvio que un truco para ser los peores en este juego, lo cual no es fácil tampoco. En una carrera, estrella tu coche y pasa por todos los checkpoints sin perder en el último segundo. Entrarás en un curioso ranking llamado "Worst Driver List", la lista de los peores conductores.





# GAMECUBE

## 007: Agente en Fuego Cruzado



### ■ VENTAJAS

Bond, deja de "palpar" a esa rubia y atiende. Para conseguir todos estos gadgets y ventajas, cumple los objetivos que se indiquen. Acabarás con los malos en menos que croa una vaca.

- **Golden P2K:** Completa el nivel Trouble in Paradise con rango Gold.
- **Golden P2K:** En multijugador, completa el nivel Precious Cargo con rango Platinum y todos los iconos 007.
- **Golden CH-6:** Completa el nivel Precious Cargo con rango Gold.
- **Más precisión en el tiro:** Completa el nivel Bad Diplomacy con rango Gold.
- **Golden Clip:** Completa el nivel Cold Reception con rango Gold.
- **Golden Grenade:** Completa el nivel Night of the Jackal con rango Gold.
- **Golden Bullet:** Completa el nivel Poseidon con rango Gold.
- **Golden Armor:** Completa el nivel Forbidden Depths con rango Gold.
- **Munición de la Golden P2K ilimitada:** Completa el nivel Evil Summit con rango Gold.
- **Misiles del coche ilimitados:** Completa el nivel Dangerous Pursuit con rango Gold.
- **Nivel multijugador Rocket Manor:** Completa el nivel Trouble in Paradise con rango Platinum y todos

los iconos 007.

- **Nuevo skin de Bond para multijugador:** Completa el nivel Dangerous Pursuit con rango Platinum y todos los iconos 007.
- **Skin de guarda para multijugador:** Completa el nivel Cold Reception con rango Platinum y todos los iconos 007.
- **Skin de guardia alpino para multijugador:** Completa el nivel Streets of Bucharest con rango Platinum y todos los iconos 007.
- **Skin de guarda Cyclops Oil para multijugador:** Completa el nivel Poseidon con rango Platinum y todos los iconos 007.
- **Skin de guarda Carrier para multijugador:** Completa el nivel Evil Summit con rango Platinum y todos los iconos 007.
- **Fuego rápido:** Completa el nivel Fire and Water con rango Gold.
- **Armadura regenerativa:** Completa el nivel Mediterranean Crisis con rango Gold.
- **Arma Calypso en multijugador:** Completa el nivel Fire and Water con rango Platinum y todos los iconos 007.
- **Todo el arsenal en modo multijugador:** Completa el nivel Forbidden Depths con rango Platinum y todos los iconos 007.
- **Botad de gravedad en multijugador:** Completa el nivel Bad Diplomacy con rango Platinum y todos los iconos 007.
- **Coche Lotus Spirit:** Completa el nivel Streets of Bucharest con rango Gold.
- **Coche Seat 600 EX:** Es broooma...

## Bloody Roar: P. Fury

■ **PERSONAJES  
DESBOQUEABLES**  
Hay que tener paciencia

con estos chicos. A la mínima te sueltan un zarpazo, que los hay con malas pulgas. Cumple los objetivos que te indicamos para conseguir más luchadores, por si te parecía poco tanta bestia suelta.

### • PERSONAJE REQUISITO

#### • CRONOS

Completa el juego dos veces

#### • GANESHA

Completa el juego una vez

#### • KOHRYU

Gana cuatro rounds seguidos en el modo Arcade. Lucharás con Kohryu. Derrótaelo y pásate el juego.

#### • URANUS

Derrótaelo en la fase 16 del modo Survival. Además, conseguirás los escenarios de cada personaje.



### ■ ...Y TRUCOS VARIADOS

Completa el juego una vez para desbloquear el modo Movie Player. Si lo haces dos, se abrirá el Com Battle. Con tres, el Kid Mode. Con cuatro, el Big Kid Mode. Con cinco, el Super Buff Mode. Pásatelo seis para el modo sin muros. Siete, para el modo de "muros débiles". Ocho para romper los muros sólo en el round final. Nueve para cámara lenta. Diez para el modo Turbo. Once para no poder bloquear. Doce para el modo Experto. Si lo pasas trece, se activará el modo Knock Down Battle. Con catorce se abre el Human Mode. Con quince, el Beast Mode. Con dieciséis, el Hyper Mode. Por último, si lo pasáis diecisiete veces

## TRUCOS DE LOS LECTORES



## Luigi's Mansion

Hola, me llamo Óscar y os envío un truco para recuperar vida al 100: Tienes que ir al cuarto del bebé y allí intentar aspirar el mueble que hay arriba la derecha. Se abrirán los cajones y te darán un corazón, pero más grande de lo normal. Si lo coges te subirá la vida al cien.

Óscar Asensio (Alicante)

saldrá una foto de Paula Vázquez en bikini... Que es broooma, pilluelos.

## Copa del Mundo FIFA 2002

### ■ MÁS EQUIPOS

Hay un montón de equipos que pueden ser tuyos con un esfuercito de nada... Bueno, no tanto, pero hazlo por Hierro, que se ha ido de la selección... Las tres primeras son sólo para partidos amistosos.

- **Selección Americana:** Gana la Copa del Mundo con un equipo de Norteamérica o Sudamérica.

- **Selección Europea:** Gana la Copa del Mundo con un equipo de Europa o de Oceanía.

- **Selección Africana:** Gana la Copa del Mundo con un equipo africano.

- **Selección Mundial (incluido Ciempozuelos):** Desbloquee las selecciones anteriores. Para desbloquearla en la Copa del Mundo, gana a todos los equipos tres veces en clase mundial y sin perder ni una vez. Moco de pavo, vamos.

## NBA Courtside 2002

### ■ CÓDIGOS A TUPLÉN

¿Ya has activado el código "Controller Stress Test" que pusimos el mes

pasado? Bueno, ahora introduce los que te damos aquí en la nueva pantalla y ya verás la de sorpresas que te llevas.



### CÓDIGO TRUCO

←, →, ←, →, X, X, →  
Equipos secretos  
←, →, ←, →, X, Y, →  
Jugadores pequeños  
←, →, ←, →, X, Y, ←  
Cabezones  
←, →, ←, →, X, Y, ↑  
Cabezas pequeñas  
←, →, ←, →, Y, X, →  
Jugadores invisibles  
←, →, ←, →, Y, X, ↓  
Tiros libres raros  
←, →, ←, →, Y, Y, ←  
Uniformes de visitante  
←, →, ←, →, Y, Y, →  
Uniformes de casa  
←, →, ←, →, Y, Y, ↑  
???

## Pikmin

### ■ MODO CHALLENGE

Salva el juego en cualquier lugar para desbloquear una opción llamada Challenge Mode en el Menú Principal. Con ella podrás repetir las secciones que te hayas pasado en un escenario



Time Attack. Has de conseguir todos los Pikmin que puedas antes de que caiga la noche.

### ■ OLIMAR INVENCIBLE

Pulsa Abajo y Olimar se echará al suelo. Cuando está en esta posición no puede ser herido. Sí, es muy simple, pero, ¿a que no se te había ocurrido?

### ■ FUEGOS ARTIFICIALES

Pulsa abajo para rodear a cuatro Pikmin y volver a tu campamento base. Aparecerá una escena mu breve con fuegos artificiales. Yo, con estas cosas tan "bonicas", es que enseguida me emociono...

## Virtua Striker 3



### ■ SONIC TEAM

Consigue 20 puntos de ranking para jugar contra el FC Sonic. Derrota a estos individuos (si no tienes un árbitro egipcio en tu contra) para hacer este equipo seleccionable.

### ■ YUKICHAN UNITED

Consigue 20 puntos de ranking para jugar contra el Yukichan United. Ya sabes, solo tienes que vencerles y podrás elegirlos.



# PLAYSTATION

## Capcom VS SNK Pro



### ANIMACIONES

Este juego de lucha tiene el detalle de ofrecerte un montón de animaciones especiales en función de los personajes que uses en el combate. Aquí tienes un par de muestras:

- Si enfrentas a Dan contra Sagat, el primero se mostrará muy enfadado con él al principio del combate (rencillas familiares).
- Si combates con Ryu también contra Sagat, verás un guiño en la intro del combate al primer Street Fighter (en el que se supone que el primero destruyó al segundo).
- Usando a Kyo, carga tu barra de poder y haz el Final Showdown (Abajo, Abajo-delante, Delante, Delante, Puñetazo ligero). Mientras se ejecuta el movimiento, presiona Puñetazo ligero rápidamente. Cuando Kyo acabe ese movimiento, vacilará al rival agitando el dedo en una pose de lo más

burlesca. Es que es muy chulillo, el muchachote...

## FIFA 2002

### DESBLOQUEAR VENTAJAS

Cumple los siguientes objetivos y, como recompensa, obtendrás muchas ventajas para el juego, que puedes activar en la socorrida pantalla de trucos.

- **Cabezones**  
Gana la Copa de Campeones.
- **Bola loca**  
Gana el trofeo EFA.
- **Modo "Stay and Play"**  
Gana los campeonatos europeos.
- **Desvanecimiento**  
Gana la Copa América.
- **Pelota gigante**  
Gana la Copa de Oro.
- **Juego crítico**  
Gana la Copa de Campeones y un título de liga.



## Final Fantasy VII

■ **BUSCAR A YUFFIE**  
Hay una chica que se llama Yuffie, y está perdida entre los bosques del mapa. Es una ninja que sabe



mucho de armas de estilo oriental y también sabe robar materia, pero claro, primero hay que enfrentarse a ella. Tras vencerla, serás llevado a un mapa en el que se puede salvar. Habla primero con ella o se esfumará. Tienes que ser diplomático para que se mantenga en tu grupo. Venga, no seas boororde.

## Final Fantasy VIII

■ **CONSIGUE CARTAS DE NIVEL 10**  
Las que tienen este nivel son las que más posibilidades de ganar te van a dar. Aquí te mostramos dónde conseguirlas:

**WARD:** Profesor Odine (laboratorio Esthar).  
**SELPHIE:** La chica de la fuente del jardín de Trabia.  
**QUISTIS:** Estudiantes de



## TRUCOS DE LOS LECTORES



## Final Fantasy VI

Hola, ya que no se ha publicado una guía para "FFVI", os diré algunas cosas:

- Con el mundo en ruinas, en el centro del mapa hay una torre rodeada de montañas. Si vas con el avión y llegas a la cima, al derrotar al enemigo Magimaster te da un Gembox (para poder lanzar dos magias). Si te juegas esta relic en el Colosseum y ganas, obtendrás el "Economizer" (sólo gastas un punto de magia por cada hechizo).
- Con el mundo en ruinas, cuando vuelas en la nave, puede que te encuentres con un enemigo llamado Doom Gaze. La primera vez que le derrotas escapará, pero la segunda te dará el "Bahamut".
- Para conseguir una "Rename Card" (cambia el nombre de un personaje) júgale un elixir en el Colosseum. Pelearás con un cactus, y no te olvides de llevar equipada la relic "Sniper Sight".

Oliver Ramírez (Málaga)

la segunda planta del jardín de Balamb  
**ZELL:** Su madre, en Balamb  
**RINOA:** Su padre, en Deling (has de perder a Ifrit).  
**EDEA:** Edea en el orfanato.  
**SEIFER:** Director Kramer.  
**SQUALL:** Laguna en la residencia de Esthar.

## Final Fantasy IX

■ **COGE RANAS!**  
Busca los pantanos donde Quina puede coger ranas. Según cuántos batracios cojas, obtendrás los siguientes premios:



- **CANTIDAD PREMIO**
- **2 ranas**  
Gema en bruto
- **5 ranas**  
Éter
- **9 ranas**  
Traje de seda
- **15 ranas**  
Elixir
- **23 ranas**  
Tenedor de Plata
- **33 ranas**  
Tenedor Bistro
- **45 ranas**  
Botas de batalla
- **99 ranas**  
Tenedor Gastro

Además, al conseguir 99 ranas, Quera te retará a un combate. ¡Agárrate bien los machos, porque no será nada fácil, colega!

## Time Crisis Proj. Titan

### CONSEGUIR VIDAS EXTRA

- Vaaale, seguro que eres muy macho, pero

eso no tiene por qué impedir que recibas la ayudita tan inestimable de una vida extra (aaay, ese pedazo de invento del mundo de los videojuegos) de vez en cuando, ¿no? En el segundo área del nivel uno, aparecerá un hombre que lleva un escudo, el muy cobarde. Detrás hay una lata. No le dispaes; en su lugar acierta al barril verde que podrás ver y tendrás una jugosa vida extra en el bolsillo.

• Pasemos al nivel 4. En el área número uno te encontrarás con una habitación donde te enfrentarás a una especie de "jefe de cocina", que está como una cabra montesa en época de celo. Si te fijas bien, verás que hay unos cazos en la parte de arriba. Dispara a la estantería que hay en medio, acertando en el cazo de la izquierda. Tu sufrida pistola te lo agradecerá, monstruo.



## TRUCOS A LA CARTA

## Nightmare Creatures II

Sergi Camafort (Tarragona)  
¡Hola, consoleros! Me llamo Sergio y tengo una Dreamcast, Mega Drive, Super Nintendo, Nintendo NES y Game Boy Color, y me gustaría que me diérais unos trucos para «Alex Kidd», «Sonic 4» de Mega Drive, y si pudiera ser del «Nightmare Creatures II», estaría más contento. También os envié unos dibujos a la sección de dibujos, en la revista número 97, y uno me lo publicasteis. Bueno, quedamos que a ver si me podéis dar un truco para alguno de estos juegos. Me despido.

Madre mía, «Alex Kidd»... ¡Pero si ese juego tiene más años que la fiesta de inauguración de la Alhambra! Aprovechamos para recordar que no podemos atender las peticiones de trucos para consolas que estén un poco pasadas de edad, así que no podemos dar trucos de Super Nintendo, Mega Drive ni nada de eso, ¿vale? Lo que si tenemos son unos cuantos para «Nightmare Creatures»: para elegir nivel, tienes que pulsar simultáneamente L1 + R2 + Círculo + Cuadrado + Select, después de haber pausado la partida. Por otro lado, para activar el menú de trucos, pausa la partida y presiona R2 + L1 + Cuadrado + Círculo + Select. ¿Satisfecho?



# XBOX

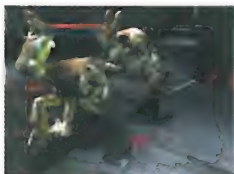
## Hunter: The Reckoning

### SOUND TEST

Sólo unos privilegiados pueden distinguir a los demonios de entre las multitudes, y sólo unos pocos pueden encontrar los trucos más chachis. ¡Somos nosotros! Aquí tienes una prueba. pulsa **←**, **→**, **B** o en su lugar **→**, **→**, **B**, en mitad de una partida.

### EXTRAS

Completa el juego para activar las opciones



Modo Pesadilla y Nuevo Vestuario en la pantalla de Extras.

## NHL 2002

### BARENAKED LADIES

Crea un jugador usando uno de los siguientes nombres: Jim Creegan, Tyler Stewart, Steven Page, Ed Robertson o Kevin Hearng. El juego ajustará la cara y las estadísticas de los jugadores para que se correspondan con los de los miembros de esta banda.

### JUGADORES DE "SLAP SHOT"

Selecciona el equipo EA Blades en la categoría Custom Team. Introduce uno de los siguientes jugadores del equipo Charlestown Chiefs, de



la película "Slap Shot", y sus nombres se anunciarán durante el juego: Reggie Dunlop, Ned Braden, Dave Carlson, Johnny Upton, Morris Wanchuk y Billy Charlebois.

### JUGADORES DE BONIFICACIÓN

Crea un jugador y ponle de nombre Tom Barrasso. El juego completará sus habilidades y características. ¿Qué quién es ese tipo? Pues ni idea, oye...

### EQUIPOS ALL-STAR

Juega una temporada y

## STAR WARS: JEDI STARFIGHTER

### CÓDIGOS JEDI

Escribe LONGO como código para activar el truco maestro (que aún suena, ¿verdad?). Por otro lado, escribe DARTH si lo que quieres es conseguir nuevos ángulos de cámara.

### MAS NAVES

Bueno, ¡si esto es un no ganar! Podrás aumentar tu "garaje" si cumples los objetivos de bonificación de las siguientes misiones.

#### NAVE

Advanced Freighter  
Advanced Hammer  
Advanced Jedi Starfighter  
Advanced Zephyr  
Republic Hammer  
Sabbotage Fighter  
TIE Fighter  
X-Wing  
Slave 1

#### MISIÓN

Acto 3 Misión 1  
Acto 3 Misión 3  
Acto 2 Misión 4  
Acto 2 Misión 3  
Acto 3 Misión 5  
Acto 2 Misión 5  
Acto 1 Misión 4  
Acto 1 Misión 3  
Todas las misiones.



acaba el juego All-Star. Salva la partida y habrá dos equipos All-Star en la pantalla de selección de equipos.

## Trans-World Surf

### CLAVES

GUAPAS, COLEGA

Escribe todas estas

combinaciones en mitad de una partida y tendrás unas ventajas que lo flipas, tronqui.

### COMBINACIÓN TRUCO

Back, ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, L  
Código Maestro.  
Back, ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ↓, ↑  
Special lleno.  
Back, ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ↑

Tabla invisible.

Back, ↑, ↓, ←, →, ↓, ↑  
Surfear un tiburón.  
Back, ↑, ↓, ←, →, ↓, ↑  
Surf verde.  
Back, ↑, ↓, ←, →, ↓, ↑  
Flotar fácilmente.  
Back, ↑, ↓, ←, →, ↓, ↑  
Otros colores.  
Back, ↑, ↓, ←, →, ↓, ↑  
Luces "disco".  
Back cuatro veces  
Quitar trucos.

# 5'00

# DES

# CUE

# NTO

# €uros

NOMBRE .....  
APELLIDOS .....  
DIRECCIÓN .....  
POBLACIÓN .....  
CÓDIGO POSTAL .....  
PROVINCIA .....  
TELÉFONO .....  
MODELO DE CONSOLA .....  
TARJETA CLIENTE SI ☐ NO ☐ NÚMERO .....  
Dirección e-mail .....

• Rellena los datos de este cupón y señala los juegos que desees.  
• Ven a visitarnos a tu Centro MAIL y presenta este cupón al realizar la compra de tus juegos favoritos.  
• Y si no hay un Centro MAIL en tu ciudad, envíanos este cupón junto con tu pedido a:  
Centro MAIL • C. de Hormigueras, 124, pta 5 - 5 F • 28031 Madrid.  
Te lo haremos llegar por transporte urgente (España Peninsular + 3,58 euros, Baleares + 4,78 euros).

Los datos personales obtenidos con este cupón serán introducidos en un fichero que está registrado en la Agencia de Protección de Datos. Para la rectificación o anulación de algún dato, deberás ponerte en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente llamando al teléfono 902 17 18 19 o escribiendo una carta certificada a Centro MAIL: Camino de Hormigueras, 124 pta 5 - 5 F. 28031 - Madrid.  
Marca a continuación si no quieres recibir información adicional de Centro MAIL ☐

CENTRO MAIL



### VAMPIRE NIGHT

59,95 54,95

☐ SEÑALA AQUÍ PARA PEDIRLO

### WAVE RACE: B. STORM

59,95 54,95

☐ SEÑALA AQUÍ PARA PEDIRLO

### PRO TENNIS WTA TOUR



57,95 52,95

☐ SEÑALA AQUÍ PARA PEDIRLO



### O. MUNCH'S ODDYSEE

59,95 54,95

☐ SEÑALA AQUÍ PARA PEDIRLO

### MOUNSTRUOS, S. A.



39,95 34,95

☐ SEÑALA AQUÍ PARA PEDIRLO

CADUCA EL 31/08/2002

NO ACUMULABLE A OTRAS OFERTAS O DESCUENTOS



# GB ADVANCE

## Broken Sword



### ■ EL COMIENZO

Por fin ha llegado una de las mejores aventuras gráficas. No es típico de este género que haya trucos "al uso", así que vamos a ayudarte con el comienzo del juego, para que vayas entrando en calor. Entra en el Café. Habla de todos los temas con la camarera. Dale una bebida. Examina al cadáver y sal del local. Recoge el periódico. Ve hacia el fondo de la pantalla y pasa por la zona donde está el "currito". De vuelta en el bar, conversa con Moue y Rosso de todos los temas. Recuerda que has de ser sincero. Asegúrate de que Rosso te entregue su tarjeta. Ahora sal del bar y habla con el agente Moue. Conversa de nuevo con tu amiga Nico, hablando primero sobre ella y luego usa del último al primer tema. Asegúrate de que te de su número de teléfono. Bueno, te dejamos a partir de este punto tan interesante. ¡Hay que buscarse un poco la vida, socio!

## Crash Bandicoot: The Huge Adventure

### ■ TURBO

¿Quién dice que los bandicoot son lentos? Ya puestos, ¿quién me dice lo que es un bandicoot? En fin, completa el juego y activarás la habilidad de correr más. Para ello, sólo tienes que mantener pulsado el gatillo L.



### ■ DOBLE SALTO

Derrota a N. Gin en la Boss Stage de la segunda planta para obtener el doble salto, que te sacará de más de un apurillo.

## Driven

### ■ CÓDIGOS ANABOLIZADOS

Este juego no es una maravilla precisamente, pero si eres fan del colega "Silvestres Estallones", puede que te guste. Además, tiene buenos trucos, no sé de qué te quejas. Escribe



estas contraseñas especiales para conseguir ventajas:

### PASSWORD

TRUCO

29801

Todos los coches y las pistas.

07913

Coche Game Stop.

62972

Coche Maestro.

## El Rey Escorpión

### ■ CONTROLAR A CASSANDRA

Introduce los iconos correspondientes a Mathayus, Menmon, Isis, Mathayus (en este orden) como contraseña para jugar con Cassandra y todas las runas.

### ■ ELEGIR NIVEL

Pon los siguientes colores de personaje dentro de la pantalla de contraseñas: azul, verde, verde, azul. Ahora puedes escoger la fase que prefieras. ¡Qué enrollado!



## Extreme Ghost-busters

### ■ CONTRASEÑAS ECTOPLÁSMICAS

Ser cazafantasmas es



duro, ¿eh? Estar moqueado todo el día para sacarse unas pelis no es nada grato. Por suerte, desde el Ecto-1 nos traen estos códigos para acceder a todas las fases del juego. ¡Apunta, Moquete!

### Nivel 1

HGBNL14VJ

5PMDTF/K2

21QSR9JTS

8G20S86SC

### Nivel 2

30J82JBMB

BNKN34SMW

V8JNNVGLC

MD\*KN7KTJ

### Nivel 3

VD\*PJKFTS

MDZ9KK/T8

MD2TK4XTK

WS0PJ6LTC

VS31JL9TW

### Nivel 4

LDK9K6HTC

WSJPJLZIV

WSFKP6WT3

MS29P7JTW

Jefe Final

VSFPPMHT8

## F-14 Tomcat

### ■ PASSWORDS

Si pensabas que ya necesitabas de todo tu talento para pilotar un bichejo de estos, ya puedes tranquilizarte. Porque aquí llegamos nosotros para pasarte "de estrangis" estos passwords para acceder a cualquier nivel. Venga, que nadie está mirando.

### NIVEL

NOVATO

EXPERTO

2

DHGJ KLFF

XDFT RLFF



3

GSDF BFPT

KJTR DBPT

4

RRHC FDVM

RVBP ZJVM

5

BPSX FDNF

BMNQ YLNF

6

LDPS DTKQ

LFMS DNBO

7

PXS8 SZNJ

PGHP CZNJ

8

DKXZ GZQK

DKDG BPQK

9

GKQB GHCT

GSYP ZLCT

10

DTRH RPEJ

DCZX RPQR

11

WZPK JYZX

WRTN JYSX

12

JDZFLKFV

JDPQ MLRT

13

SPNG DRRG

SPBX BMRG

14

SFGF JHDH

SPXP RGDH

15

LPHF PRFZ

LPFG NBGZ

16

TDKZ XSHX

TQWJ GZHN

17

DGBV KMNB

BGJK SZPQ

18

KJHG RJCB

PLMN HRTY

19

VBMQ RWTP

GLMR TRRC

20

LKFO SPBV

NHDJ PBCX

21

NHDC DKPM

LCML FLTC

DIRECCIÓN TRUCO

← Todos los coches

→ Todas las pistas

↑ Todas las mejoras

↓ Modos extra

## Spider-Man: The Movie

### ■ ELEGIR NIVEL

Hay que ver lo bien que se le dan a Spidey los trucos. Tampoco ha faltado a su cita en GBA. Completa el juego para

activar la opción de elegir nivel en el Menú principal. Pulsa Start durante la partida para elegir la fase.

### ■ ARMADURA

Consigue todas las arañas doradas del juego. Serás el doble de resistente y un poco más... Oscuro.

### ■ MÁS FUERZA

Sin Red Bull ni nada de eso. Completa el juego con 150000 y te volverás aún más duro.



## GT Advance 2: Rally Racing

### ■ COMBINACIONES MUY MOLONAS

A decir verdad, los "botones" siempre son la mar de majos. Por un lado, en los hoteles te llevan las maletas como quien no quiere la cosa, y por otro, en los mandos de las consolas te sirven para introducir truquetos tan útiles como los que os vamos a enseñar. ¡Siempre tendremos razones para agradecer lo que hacen por nosotros! Lo que hay que hacer es tener pulsados los botones L + B en la pantalla de título y presiona las siguientes direcciones en la cruceta:

DIRECCIÓN TRUCO

← Todos los coches

→ Todas las pistas

↑ Todas las mejoras

↓ Modos extra



## TRUCOS DE LOS LECTORES

### Jedi Power Battles

Hola, me llamo Xavier Bech y os escribo para daros unos passwords del juego «Jedi Power Battles» de Game Boy Advance. En Star Wars, introduce como password la palabra G1V34LL. Con ellos habrá conseguido desbloquear todos los niveles para los tres personajes principales. Un saludo para todos los lectores.

Xavier B (e-mail)





# DREAMCAST

## Alone in the Dark IV

### ■ SALTAR SECUENCIAS DE VIDEO

Hay gente por ahí que es muy aprensiva y no puede ver cosas terroríficas por la tele. Si eres uno de esos, o simplemente no quieres tragarte las escenas cinemáticas del juego, mantén presionados los gatillos L + R y pulsa A. ¡Aquí lo que hace falta es un poco de acción!



## NBA 2K2

■ **JUGADOR CON UN NIVEL DE 100**  
Bueno, queridas, con esta receta vamos a crear hoy al jugador de baloncesto perfecto. Ahora entrad a la pantalla de edición de personaje y especificad las siguientes opciones en el lugar que corresponda. ¡Rico, rico!

Ballhandling: .....9.0  
Passing: .....8.0  
Freethrows: .....0.5  
Shooting: .....9.0  
3 pt. Shooting: .....10.0  
Dunking: .....8.0  
Low Post: .....1.5  
Offensive reb.: .....10.0  
Defensive reb.: .....10.0  
Blocking: .....8.0  
Steals: .....7.0  
Speed: .....10.0  
Stamina: .....9.0



## Shenmue II

### ■ LAS CASAS DE EMPEÑOS

Seamos realistas, tampoco es que sirvan para mucho en la línea principal del juego, pero en ellas puedes encontrar alguna que otra cosa interesante. Ahí te ofrecemos las localizaciones de las casas de empeños que hay en la aventura de mister Hazuki:

- **Honest Pawnshop:** Aberdeen, Queen's Street.
- **Green Market**

## TRUCOS A LA CARTA

### Dead or Alive 2

David Jiménez (Lugo)

¡¿Qué tal estás?! Tengo la consola Dreamcast (sí, esa de la que ya no habláis) y hace ya tiempo que me compré el «Dead or Alive 2». Me gusta mucho, pero no me sé ningún truco. ¿Podrías darme algún soplo interesante. ¡Gracias, tios!

Ay, querido, lo de Dreamcast no es cosa nuestra. ¡Ojala pudiéramos publicar páginas y páginas sobre ella. Para «DOA2» hay muchos trucos. Aquí tienes uno para ver la secuencia de introducción original del juego. Pon que tienes, al menos, 21 años en el menú de opciones. Luego, consigue entrar en el ranking del modo Survival o Time Attack. Cuando te pidan introducir tu nombre, pon REALDEMO. Verás una escena un poco subidilla de tono. ¡Ups!

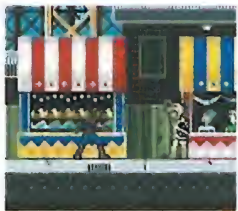
**Pawnshop:** Wan Chai, Green Market Qr.  
• **Carmain Pawnshop:** Wan Chai, South Carmain Qr.  
• **Shine Pawnshop:** Wan Chai, South Carmain Qr.  
• **Centre Pawnshop:** Wan Chai, Wise Men's

Quarter.  
• **Lucky Pawnshop:** Wan Chai, Wise Men's Qr.  
• **Golden Flower Pawnshop:** Wan Chai, Wise Men's Qr.  
• **Wise Men's Pawnshop:** Wan Chai, Wise Men's Qr.

• **White Dynasty Pawnshop:** Wan Chai, White Dynasty Qr.  
• **Kowloon Pawnshop:** Kowloon Thousand White Qr.  
• **Great View Pawnshop:** Kowloon Thousand White Quarter.

# GB COLOR

## Spider-Man: Los Seis Siniestros



### ■ CÓDIGOS

Mira todo lo que puedes conseguir si introduces estos códigos en la pantalla de título.

### CÓDIGO TRUCO

B, A, ←, ↓, ↑, →  
Pasar de nivel.  
A, B, Select, ↑, →, ↓  
Modo Pesadilla.  
A, B, A, B, ↓  
Juego Teddies.

↑, ↓, →, A  
Salud ilimitada.  
←, ↓, B, ↑  
Telarañas ilimitadas.  
↓, A, B, A, A  
Las telarañas destruyen a los enemigos.  
■ **ENEMIGOS DISTINTOS**  
Ve a la pantalla de passwords y escribe BIRDY. Todos los enemigos se convertirán en pájaros. Cuidadín, que todavía pegan unos "picotazos" de los buenos.

## The New Addams Family

### ■ LA TIERRA DE HALLOWEEN

Aquí tienes una pequeña guía para la parte final del juego, desde que llegas a la zona de Halloween. Habla con el alcalde. Ve a la grieta

que hay a la derecha. Tira ahí la dinamita. Siguen las Lenguas de Fuego y la Bruja Ratona. Entra en la habitación, examina los objetos y coge la poción. Úsala con el cuerno, cerca del alcalde. Ve a la entrada de la Tierra de Halloween. Arriba hay dos hachas. Usa la poción y coge el hacha. Continúa arriba a la izquierda. Usa Calabazas. Usa el hacha con la calabaza. En la puerta cercana usa el hacha con el candado. Utiliza la lata con el sacudidor. Ve con el alcalde. Usa el sacudidor con la caspa. En la casa más a la derecha usa la caspa con la trituradora. Usa la calabaza con el triturador. Obtienes polvo. Úsalo con el ventilador. En la casa del camino que lleva

al Sr. Calabaza, usa el polvo y la poción con la calavera. Usa la calavera con la lata. Consigues el screamer. Fuera, sigue a la derecha. Sigue los Cuervos y llegarás al señor Calabaza. Usa el ventilador con él y cógelo cuando se caiga. Úsalo en la casa de campo con el fuego de abajo a la izquierda. Dale al alcalde al Sr. Calabaza. Pasa por las Lenguas de Fuego y la Bruja Ratona. En la casa de la derecha hay una bruja. Dale el cuerno y te da una tapa.



## TRUCOS A LA CARTA

### Road Champs

Jorge Vázquez (Huelva)

Hola a todos. Soy un poseedor de la "anciana" Game Boy Color, que para mí es lo mejor que se ha inventado. Me gustan los juegos de velocidad, bicis y todo eso. Tengo el «Road Champs», y me gustaría saber si hay algún truco para desbloquear personajes o cosas así. Gracias.

Ha venido usted a la revista adecuada. Tengo un truco que le va a encantar. Introduce DGF7 como password en la pantalla correspondiente y tendrás los modos Entrenamiento, Carrera y Torneo disponibles desde el principio. Un abrazo, Ximo, digoo, hasta luego.

Úsalo con el screamer. Dáselo al alcalde. Te da la llave. Entra en la casa del alcalde. Usa el polvo con el montón de papeles. Vuelve a casa y la abuela cerrará el portal. Sal donde están las gárgolas y habla con Puggsley. ¡Eso es todo!

hagan un poco más ligeritas, ahí van de los niveles. Introdúcelos ahora mismo o multiplícalos por cero.

**NIVEL 2**  
FWXCKJXGLWN  
**NIVEL 3**  
TNSLRYSJGWW  
**NIVEL 4**  
BXPFCFPYJWB  
**NIVEL 5**  
WSQLTQFYWK  
**NIVEL 6**  
NPKYGBKTFWQ  
**NIVEL 7**  
XQRFJWRBTW

## Treehouse of Horror

### ■ PASSWORDS

Para que las aventuras del colega Bart se te



→ Claves para llegar al final de los mejores juegos

# GT CONCEPT TOKYO-GENEVA

Seguro que unos "flipaos" de los coches como vosotros ya tenéis uno de los mejores simuladores del momento. Para que le exprimáis todo su jugo hemos preparado esta completa guía, en la que vamos a explicaros cómo conseguir todos los coches ocultos y extras que encierra el juego, y os enseñamos cómo son los circuitos. ¡Allá vamos!

## CONSEJOS PREVIOS

**1** Para ganar unas décimas en las salidas, tratad de mantener el coche a unas 2000-3000 rpm antes de que comience la carrera.

**2** Nunca frenéis en mitad de una curva, porque lo más probable es que perdáis el control del coche, especialmente si pilotáis uno de gran cilindrada.

**3** Cuando os encontréis con una curva muy cerrada, y tengáis vehículos por delante de vosotros, una buena estrategia puede ser usar estos vehículos como "puntos de apoyo". De esta forma daréis la curva sin problemas, ¡y además echaréis a vuestros rivales!

**4** En los circuitos de rally es muy recomendable realizar las pruebas para lograr las licencias sin

activar el coche piloto. De esta forma evitáis que os molesten las densas humaredas de polvo que se levantan con la arena.

**5** Emplead el retrovisor (Botón L1) para echar un ojo de vez en cuando a vuestros perseguidores. De esta forma podréis bloquear su camino cuando veáis que intentan adelantaros.

**6** Como los coches no sufren desperfectos tras los impactos, en muchas ocasiones es mucho mejor que toméis una curva a gran velocidad, aunque os choquéis, que frenar en exceso. Seguro que perderéis menos tiempo.

**7** Aprovechad el rebufo de los coches rivales siempre que podáis (sobre todo en las rectas). Para ello, situaros justo detrás del vehículo que os preceda.

## EXTRAS PARA LOS BUENOS PILOTOS

















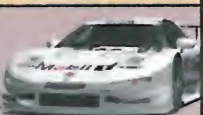























Si os "empapáis" esta guía de arriba a abajo no tendréis ningún problema para lograr todas las licencias de los circuitos y terminados el juego en los modos Normal y Pro. Si lo hacéis conseguiréis desbloquear interesantes extras. Por ejemplo, cuando obtengáis todos los permisos podréis disputar una alocada carrera al volante de los curiosos Toyota POD. Y si encima sois capaces de superar el resto del juego, os haréis con 10 millones de créditos para gastarlos en «GT3 A-Spec», vía tarjeta de memoria. Además, podréis presenciar varias secuencias de video.





# LISTADO DE VEHÍCULOS

Este genial simulador de coches esconde un total de 40 nuevos vehículos ocultos. En este cuadro os mostramos todos, y también os decimos cómo podéis conseguirlos.

<b>NISSAN PENNZOIL ZEXEL GT-R</b> Carné bronce en el circuito Mid-Field Raceway. 	<b>NISSAN 350 Z LM EDITION</b> Carné oro en el circuito Tokyo R246 II. 	<b>FORD FOCUS RS</b> Oro en el circuito Swiss Alps Nivel Normal. 
<b>HONDA NSX-R LM PROTOTYPE ROAD VERSION EDITION</b> Carné oro en el circuito Mid-Field Raceway. 	<b>AUDI RS 6</b> Oro en el circuito Tokyo R246 II. Nivel Normal. 	<b>PONTIAC SOLSTICE</b> Oro en el circuito Swiss Alps Nivel Pro. 
<b>MINI COOPER S</b> Oro en el circuito Mid-Field Raceway. Nivel Normal. 	<b>CHRYSLER CROSSFIRE</b> Oro en el circuito Tokyo R246 II. Nivel Pro. 	<b>AUDI TT-R SPORTSLINE</b> Carné bronce en el circuito Swiss Alps II. 
<b>SPYKER C8 LAVIOLETTE</b> Oro en el circuito Mid-Field Raceway. Nivel Pro. 	<b>INFINITI FX 45</b> Carné bronce en el circuito Tahiti Maze. 	<b>MAZDA RX-8 LM EDITION</b> Carné oro en el circuito Swiss Alps II. 
<b>TOYOTA RSC</b> Carné bronce en el circuito Mid-Field Raceway II. 	<b>JAGUAR XKR</b> Carné oro en el circuito Tahiti Maze. 	<b>NISSAN 350 Z GRAN TURISMO AERO</b> Oro en el circuito Swiss Alps II. Nivel Normal. 
<b>MINI COOPER S RALLY CAR</b> Carné oro en el circuito Mid-Field Raceway II. 	<b>HONDA NSX MOBIL 1</b> Oro en el circuito Tahiti Maze. Nivel Normal. 	<b>SUZUKI GSX-R/4</b> Oro en el circuito Swiss Alps II. Nivel Pro. 
<b>TOYOTA SUPRA CASTROL TOM'S</b> Oro en el circuito Mid-Field Raceway II. Nivel Normal. 	<b>FORD GT 40</b> Oro en el circuito Tahiti Maze. Nivel Pro. 	<b>CADILLAC Cien</b> Carné bronce en el circuito Autumn Ring. 
<b>NISSAN GT-R CONCEPT</b> Oro en el circuito Mid-Field Raceway II. Nivel Pro. 	<b>DAIHATSU COPEN</b> Carné bronce en el circuito Tahiti Maze II. 	<b>NISSAN GT-R CONCEPT LM EDITION</b> Carné oro en el circuito Autumn Ring. 
<b>HYUNDAI HCD6</b> Carné bronce en el circuito Tokyo R246. 	<b>TOYOTA RSC RALLY CAR</b> Carné oro en el circuito Tahiti Maze II. 	<b>HONDA V6 IMA MID DUALNOTE</b> Oro en el circuito Autumn Ring. Nivel Normal. 
<b>MAZDA 6 LM EDITION</b> Carné oro en el circuito Tokyo R246. 	<b>TOYOTA POD</b> Oro en el circuito Tahiti Maze II. Nivel Normal. 	<b>MITSUBISHI CZ-3 TARMAC RALLY CAR</b> Oro en el circuito Autumn Ring. Nivel Pro. 
<b>HONDA NSX-R</b> Oro en el circuito Tokyo R246. Nivel Normal. 	<b>MERCEDES AMG SL 55</b> Oro en el circuito Tahiti Maze II. Nivel Pro. 	<b>NISSAN SKYLINE GT-R V-SPEC</b> Carné bronce en el circuito Autumn Ring II. 
<b>HONDA NSX-R LM EDITION</b> Oro en el circuito Tokyo R246. Nivel Pro. 	<b>LOTUS ELISE TYPE 72</b> Carné bronce en el circuito Swiss Alps. 	<b>FORD GT40 LM EDITION</b> Carné oro en el circuito Autumn Ring II. 
<b>TOYOTA SUPRA ESSO ULTRAFLO</b> Carné bronce en el circuito Tokyo R246 II. 	<b>HONDA INTEGRA TYPE R LM EDITION</b> Carné oro circuito Swiss Alps. 	<b>HYUNDAI CLIX</b> Oro en el circuito Autumn Ring II. Nivel Normal. 
		<b>VOLKSWAGEN W12</b> Oro en el circuito Autumn Ring II. Nivel Pro. 



## ASÍ SON LOS CINCO CIRCUITOS



En «GT Concept» tenemos que poner a prueba nuestra habilidad y pericia al volante corriendo en cinco circuitos de dificultad variable. Dos de ellos están dedicados a coches de rally, otros dos son circuitos de velocidad propiamente dichos y, para finalizar, existe también un circuito urbano. A continuación os los mostramos todos al detalle.

### Midfield Raceway



#### LOS COCHES

Coche Pacífico: **CHEVROLET CORVETTE Z06.**  
Coche Europa: **MERCEDES AMG SL 55.**  
Coche Concept: **DESIGN CIEN.**  
Coche de Ensueño: **NISSAN 350Z LM EDITION.**  
Coche de Carreras: **CHEVROLET CORVETTE C5R.**



**ES EL CIRCUITO MÁS RÁPIDO DE LOS CINCO** que aparecen en el juego, y también el más fácil. El trazado se compone de una recta muy prolongada, varias curvas no demasiado cerradas y unas cuantas rectas más de mediana extensión. La interminable recta de meta permite alcanzar una gran velocidad punta con los coches, y por eso resulta muy recomendable salir de la última sección del recorrido a la máxima velocidad posible. Este trazado sólo tiene una curva relativamente difícil, que está situada en la parte final del recorrido. Para trazarla correctamente, debéis colocaros en la parte izquierda de la pista, comenzar a frenar varios metros antes de afrontar la curva, y girar despacio. Ni se os ocurra frenar mientras giráis o perderéis el control del coche.

### Tokyo R246



#### LOS COCHES

Coche Pacífico: **CHEVROLET CORVETTE Z06.**  
Coche Europa: **TVR TUSCAN SPEED SIX.**  
Coche Concept: **DESIGN CIEN.**  
Coche de Ensueño: **FORD GT40 LM EDITION.**  
Coche de Carreras: **CHEVROLET CORVETTE C5R.**



**A PESAR DE LO QUE SU PERFIL PUEDA DAR A ENTENDER, ESTA LARGA PISTA URBANA ES TAMBIÉN MUY RÁPIDA.** Tiene más de 5 Km. de extensión y, al igual que el anterior, Tokyo R246 está formado por una larguísima recta y unas curvas no demasiado cerradas. Tan sólo tenéis que preocuparos por la primera curva que hay pasada la recta de meta, y para superarla conviene reducir la velocidad con cierta antelación. Os avisamos que es bastante complicado coger el "punto" de frenado óptimo a esta curva, así que si no lo conseguís, la mejor solución es que os apoyéis en los coches rivales o en la pared de enfrente cuando la tracéis. Por suerte, el resto del recorrido no es demasiado complicado, así que intentad correr lo más rápido que podáis.



# Tahiti Maze

## LOS COCHES

Coche Pacífico: **SUBARU IMPREZA WRX PRODRIVE STYLE.**  
 Coche Europa: **RENAULT CLIO SPORT.**  
 Coche Concept: **NISSAN SKYLINE GT-R V-SPEC.**  
 Coche de Ensueño: **MAZDA 6 LM EDITION.**  
 Coche de Carreras: **PEUGEOT 206 RALLY CAR.**



**ESTA PISTA DE ARENA ES EL CIRCUITO MÁS COMPLICADO DE TODOS LOS DEL JUEGO.** Es exclusiva para coches de rally, y su trazado está plagado de curvas cerradas de 180 grados (en total hay una decena de ellas), por lo que requiere una conducción muy técnica y precisa. Esto implica dominar tanto el derrape como el frenado y el contravolante. Nuestro consejo es que no forcéis mucho en las curvas y que, siempre que sea posible, utilicéis el freno de mano. A pesar de no ser un circuito excesivamente largo, al tener que estar frenando constantemente se termina haciendo algo pesado, por lo que os obliga a estar concentrados desde la línea de salida hasta la última curva. Si cometéis el más mínimo descuido, lo podéis pagar muy caro haciendo un trompo.

# Swiss Alps

## LOS COCHES

Coche Pacífico: **SUBARU IMPREZA WRX PRODRIVE STYLE.**  
 Coche Europa: **VOLKSWAGEN GOLF GTI.**  
 Coche Concept: **NISSAN SKYLINE GT-R V-SPEC.**  
 Coche de Ensueño: **MAZDA 6 LM EDITION.**  
 Coche de Carreras: **PEUGEOT 206 RALLY CAR.**



**ESTE CIRCUITO EXCLUSIVO PARA VEHÍCULOS DE RALLY ES EL MÁS CORTO Y SENCILLO DE LOS CINCO.** En él podéis aprovechar para ir practicando los derrapes y contravolantes, algo que os será de gran utilidad cuando corráis en el trazado Tahiti Maze. También es conveniente que os vayáis haciendo con el freno de mano para derrapar en los giros, porque el uso de esta técnica es vital para conseguir victorias en esta clase de trazados. De lo único que tenéis que preocuparos es de salir lo más rápidamente posible para evitar que se ponga por delante vuestro el coche rival y os reduzca la visibilidad a causa del polvo. Vamos, que este circuito es como una especie de entrenamiento, pero contra un rival. Conseguiréis el oro a la primera tanto en Normal como en Pro.

# Autumn Ring

## LOS COCHES

Coche Pacífico: **CHEVROLET CORVETTE Z06.**  
 Coche Europa: **RGT RUF.**  
 Coche Concept: **VOLKSWAGEN W12.**  
 Coche de Ensueño: **MAZDA RX-8 LM EDITION.**  
 Coche de Carreras: **CHEVROLET CORVETTE C5R.**



**ESTE BELLO, PERO PELIGROSO TRAZADO REQUIERE DE CIERTA PERICIA AL VOLANTE** para conseguir solventar las numerosas chicanes que encontráis repartidas por todo el recorrido. La mejor manera de afrontar estas curvas enlazadas es trazar una línea recta sin soltar el dedo del acelerador. Por lo demás, esta pista no nos permite circular a gran velocidad (no presenta rectas prolongadas), por lo que tendréis que apurar a tope en cada una de las curvas para conseguir arañar unas décimas a vuestros rivales, que generalmente no toman demasiados riesgos en los giros. Para ello, subiros siempre que podáis a los bordillos laterales del interior de la carretera, que os permiten comenzar a acelerar unos metros antes de que se terminen las curvas.



# TELÉFONO ROJO

## Yen te responde



No lo puedo creer... Pensaba publicar mi foto, pero mi perro me ganó una partida a «Tony Hawk 3», y me pidió salir aquí como premio. ¡Pero que conste que sigo siendo yo quien responde las cartas!

**¡Más madera, es la guerra!**

**@** Hola Yen, me gustaría que me respondieras a las siguientes dudas que tengo sobre algunos juegos de PlayStation 2:

- He visto videos e imágenes del maravilloso «Commandos 3» para PC. ¿Saldrá en PlayStation 2 o alguna otra consola?

Es pronto para saberlo, sobre todo teniendo en cuenta que a la segunda entrega le está costando horrores salir para PS2. Si tiene éxito, es bastante probable que lo lleven a las consolas, pero tendrá que pasar bastante tiempo.

- He jugado al «Medal of Honor» de PC y al de PS2, y me parece mucho mejor el de PC. ¿No se supone que PlayStation 2 tiene muchísima más capacidad que un PC cualquiera?

Bueno, ya sabes que en estos asuntos depende de qué PC se trate (ten en cuenta que los PC's



«MEDAL OF HONOR FIGHTER COMMAND». Esta iba a ser la siguiente entrega de la famosa saga «Medal of Honor» en PlayStation 2, pero al final parece que ha sido definitivamente cancelado por los programadores de Electronic Arts.

utilizan tarjetas aceleradoras y ese tipo de cosas). De todos modos, en este caso creo que el problema no es de la consola, sino de la conversión, que no ha resultado demasiado brillante.

- ¿Qué juegos ambientados en la 2ª Guerra Mundial existen en PlayStation 2? ¿Cuáles van a salir próximamente?

«Prisoner of War» sale este mismo mes, también está el propio «Commandos 2», y el esperadísimo shoot'em up subjetivo «Return to Castle Wolfenstein».

- ¿Existe algún juego de aviones para PlayStation 2 que esté basado en la 2ª Guerra Mundial?

No. El único juego de ese tipo que iba a programarse era «Medal of Honor Fighter Command», que por lo visto estaría relacionado con el ataque a Pearl Harbor, pero he oído que los programadores de EA se han echado atrás con su desarrollo.

**Borja Otero Fernández (e-mail)**

## A fondo con GameCube

**@** Hola Yen, me llamo Manu, tengo 17 años y una pasada de GameCube. Mis dudas son:

- ¿Podrías decirme todo lo que sepas del «Metroid Prime» de GameCube? ¿Se podrá elegir entre primera y tercera persona? ¿Multijugador? ¿Fecha?

Pues te cuento que será totalmente en 3D, la protagonista Samus tendrá numerosos poderes y armas, también podrá convertirse en una bola para pasar por ciertas zonas de los escenarios y, efectivamente, permitirá alternar entre vista en primera y tercera persona. En principio no tendrá modo multijugador, y saldrá a la venta en diciembre.

- Cuéntame un poco el desarrollo de «Pikmin», ¿es como «Age of Empires» o parecido? ¿Y tienes que ir con el ejército de Pikmin a destrozar cuevas de termitas, o esclavizar hormigas?

No hijo, no es el mismo tipo de juego. Es casi más parecido al estilo del clásico «Lemmings», ya que contamos con varios tipos de criaturas, cada una con su propia habilidad, y tenemos que pasar las zonas del mapeado encargándoles tareas específicas. Qué quieres que te diga... te has librado por poco de ir al «¡Qué me dices!», colega (es broma).

- ¿Sabes si habrá otro «Sonic

## La pregunta del mes

¿Sigue viva la conversión de «Commandos 2» para PS2?

■ Hola Yen, iré directo al grano y sin peloteos: ¿por qué no ha salido ya el genial juego de estrategia de PC «Commandos 2» para PS2? Es que en el reportaje del E3 del número anterior no vi nada sobre él, y ya me temo lo peor.

La verdad es que, con los continuos retrasos que ha sufrido la versión para PS2 de «Commandos 2» -por no hablar de su cancelación en Dreamcast, claro-, en algún momento yo también temí que los programadores de este esperado título -que son españoles, por si alguno no lo sabe- acabaran por echarse atrás y no sacarlo en PlayStation 2.

Sin embargo, como habrás podido ver, este mes ya hemos publicado el Preestreno, y es que por fin nos han asegurado que el juego verá la luz en septiembre. ¡Y esta vez parece que va en serio!

**Luis Gijón de la Morada (Madrid)**



## ¡HABLA CON YEN!

Escribe tus cartas o e-mails a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS  
c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid  
Indicando en el sobre: Teléfono Rojo
- telefonorojo.hobbyconsolas@hobbypress.com
- opinion.hobbyconsolas@hobbypress.com

Adventure», «Sega Rally», u otro nuevo juego de Sega para GC?

Apunta «Beach Spikers» (de volley-playa), «NBA 2k3», «Super Monkey Ball 2», «Soccer Slam» (fútbol a lo loco)... ¡y una conversión del primer «Sonic Adventure» de Dreamcast!

■ ¿Se ha presentado durante el E3 algún aparato para enchufar debajo de la GameCube? Quiero decir aparte del módem, claro.

Se presentó el adaptador de banda ancha, que permite una conexión a mayor velocidad, y también una batería para conectar la consola junto a la pantalla LCD y jugar en cualquier sitio (vamos, como PSone).

■ Ahora que no hay consolas de cartuchos, regalaréis un DVD o mini-DVD con demos, ¿no? O un juego de GBA, que como son pequeños no deben costar mucho...

## « EL «ZELDA» DE GAME BOY ADVANCE SERÁ UN REMAKE DE LA VERSIÓN DE SUPER NINTENDO, EL CLÁSICO «A LINK TO THE PAST» »

Hmm... a ver que lo piense... vale: si te parece, desde el mes que viene regalaremos DVDs para GameCube, PS2 y Xbox, un cartucho para GBA, y ya que estamos, un coleccionable de fotos de Rosa cantando en Eurovisión. Eso sí, del precio de la revista mejor no hablamos...

■ Tengo el «Wave Race Blue Storm», «Sonic Adventure Battle», «Smash Bros Melee» y «Rogue Leader». Dime un par de juegos más, a ver si me los regalan por aprobar el curso.



ADAPTADOR DE BANDA ANCHA PARA GC.

En el último E3, que se celebró en Mayo en Los Angeles, Nintendo mostró por fin este aparato, que permitirá en el futuro jugar en red con todo el mundo a gran velocidad.

«Luigi's Mansion» es muy divertido, y también es buena opción «Spider-Man The Movie».

Manu (e-mail)

## Un futuro Kojima

@ ¡Hola Yen! Soy un chaval de Burgos de 14 años, con una PS2, una PlayStation y una GBC, y tengo unas cuantas dudas:

■ En un número anterior dijisteis que, para vosotros, el «Pro Evolution» era el mejor juego de fútbol que había en PlayStation 2, pero ¿es el mismo juego que tengo yo, o todavía no ha salido?

Depende... ¿cuál tienes tú? No, en serio, nosotros nos referíamos al único «Pro Evolution Soccer» que, de momento, tenemos en España para PS2.

■ ¿Para cuándo llegará «Virtua Tennis 2» a PlayStation 2?



dacción, ¿me haríais el favor de ponerle una valoración?

Si nos haces un «Metal Gear Solid 3», ¡por supuesto que sí!

Eduardo Guerrero Peña (Burgos)

## Algo sobre GBA...

@ Hola Yen, me llamo Juan, soy un fan de Nintendo y tengo unas dudas:

■ ¿Cuándo saldrá en España el «Golden Sun 2» de GBA?

Falta bastante. Lo más seguro es que llegue en enero de 2003.

■ ¿A cuántos Mhz va el chip de Game Boy Advance?

Va a 16 Mhz.

■ ¿Cuándo saldrán en España «Silent Hill» y «ZOE» de GBA?

«Zone of Enders» se está retrasando, pero yo espero que salga antes de septiembre. Respecto a la aventura de texto «Silent Hill»... dudo que nadie la traduzca y la traiga aquí.

■ ¿El nuevo «Zelda» de GBA tiene nombre oficial o no? ¿Cuál es su argumento y cuándo llegará?

El nombre definitivo todavía no se sabe (de momento se le conoce simplemente como «The Legend of Zelda», y será un remake de la entrega de Super Nintendo, «A Link to the Past», que incluirá un modo de juego para 4 usuarios simultáneos.

■ Y el Mario de GameCube, ¿se llamará «Mario Sunshine»?

Sí, pero con el Súper delante.

■ ¿Cuándo llegará el «Yoshi's Island» de Game Boy Advance?

A mediados de octubre. El día 11 de ese mes, concretamente.

## El último adiós a N64

Jordi Castells Sala (Gerona)

Soy un poseedor de una Nintendo 64, y me he dado cuenta de que esa consola ya ha desaparecido para siempre de la sociedad consolar.

Al principio se esperaron muchas cosas de esta máquina, se la alabó, y se programaron grandes juegos, pero ahora ya no existe para las revistas... ni para nadie. Y es que juegos como «Wave Race», «Goldeneye», «Perfect Dark» y «Zelda» fueron el tema principal de todas las revistas durante mucho tiempo, y gran parte de sus títulos han recibido premios al mejor juego del año, pero ahora ya sólo los seguidores de Nintendo piensan o hablan de ellos. En definitiva, ha sido y es una gran consola, a pesar de todas las críticas que ha recibido sobre el tema del cartucho, y los de Nintendo han demostrado que les da igual el espacio que tengan para desarrollar, siempre consiguen deleitarnos con esos jugazos y esa magia que sólo ellos y Rare saben dar a sus productos. Aunque Nintendo 64 haya muerto, tenemos delante a GameCube, que si sigue la misma trayectoria, puede que no guste a todos, pero a mí me encantará. Eso sí, de vez en cuando la desenchufaré para echar unas partidillas a mi N64, al igual que hice en su momento con mi SNES.

Yen: Como alguno diría: «A rey muerto, rey puesto», ¿no?





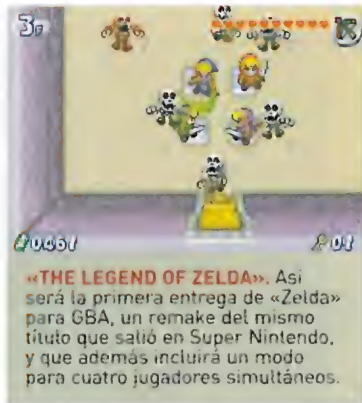
## vuestra OPINIÓN

### ¡Queremos mucha más originalidad!

Curro Santa-Olalla de la Puerta (Granada)

Mi juego favorito siempre ha sido «Resident Evil», yo me los pasaba todos y los esperaba con mucha ansiedad. Hasta que llegó un día, el día en que me compré el «Devil May Cry», y vi que este juego le daba mil vueltas a cualquiera de los «Resident Evil» en todo. Así que, mi pregunta es: ¿por qué no, en vez de despilfarrar el dinero en nuevas secuelas y precuelas, todas iguales, no se hacen más juegos como este? Capcom ha demostrado que se puede hacer perfectamente, y encima ha superado lo que ya existía. Claro, ahora empezarán a salir secuelas de «Devil May Cry» hasta que odiemos a Dante, a Trish y a la madre que... Y lo mismo digo con sagas como los «Tomb Raider». ¿Por qué no hacen nada más original? Siempre son los mismos personajes protagonizando los mismos juegos, cuando ya se ha demostrado con «Devil May Cry» que se puede romper con todo y hacer algo realmente fresco y original, y sobre todo muy bueno. Programadores, ¡dejen ya de invertir en tantas secuelas y sorprendannos!

Yen: Sé que tienes mucha razón, pero aún así yo creo que últimamente se está logrando innovar bastante. Y si no, mira a juegos como «Luigi's Mansion» o «ico», que han aportado nuevas ideas



■ ¿Es cierto que un personaje oculto de «Soul Calibur II» de GC podría ser un Link adulto?

No, fue un rumor falso de Internet hace unas semanas. Juan Llorens (e-mail)

### ...y otro poco más sobre la portátil

✉ Hola enmascarado Yen, soy un chico de Madrid que vive para las consolas y tenía una Master System 2, y tiene una GBA, una Nintendo 64, una PS2 y unas preguntas que hacerte:

■ He leído algo de unos juegos de «El Señor de los Anillos» para GBA. ¿Cómo se llaman?

Uno, el de Vivendi, se llamará «El Señor de los Anillos», y el de EA, «Las dos Torres».

■ ¿Para cuándo «Donkey Kong Advance»? ¿Habrás algún «Super Smash Bros.» para GBA?

Espero que salga después del verano, aunque no está confirmado porque ha habido algunos retrasos. Por lo demás, de momento no hay nada sobre ningún

«Smash Bros.» para la portátil.

■ ¿«Broken Sword» para GBA es igual de largo que la versión de PS? Un juego así no cabe en un solo cartucho, ¿verdad?

Sí que cabe, porque le han quitado todos los diálogos hablados.

■ He leído en vuestra revista algo de «GTA III» para GBA. Pero, ¿la forma de jugar será la de las versiones de PS (visto desde arriba en 2D) o la del «GTA III» de PS2?

Lo único que sé por ahora es que lo está programando Rebellion, un grupo distinto al de la versión de PS2 (DMA Design).

■ En un número anterior hablasteis de juegos de GBA como «Crazy Taxi», «Alien vs Predator» y «Virtua Tennis», pero no contabais nada de ellos. ¿De verdad saldrá «Crazy Taxi» en GBA?!

también por su genial precio.

■ ¿Cuánto cuesta el volante GT Force sin incluir el «GT3»? ¿Es compatible con «V-Rally 3»?

Sí que es compatible, y cuesta exactamente 169 euros.

■ ¿Cuánto costarán los siguientes juegos de PS2 cuando salgan a la venta? «The Getaway», «Tomb Raider Angel of Darkness» y «Pro Evolution Soccer 2».

Pues chico, todavía no lo sé pero casi seguro que costarán lo que todos: entre 60 y 70 euros.

David Martínez Pérez (Alicante)

## PSone sigue viva

@ ¡Buenas, Yen! Acudo a ti porque eres el único que me puede contestar a estas dudas. Me llamo Javi y tengo 17 años.

## «CRAZY TAXI SALDRÁ EN GB ADVANCE, Y CONTARÁ CON UNOS GRÁFICOS QUE BIEN PODRÍAN SER DE UNA VERSIÓN DE PLAYSTATION»

¡Sí que es verdad! Y además, ya lo he visto y tiene unos gráficos que bien podrían ser de las versiones de PS... ¡alucinantes!

■ ¿Me recomiendas los juegos de rol «Skies of Arcadia» y «Silver», de Dreamcast?

El primero sí, porque es uno de los mejores RPG para esa consola. Sin embargo, «Silver» no es para tanto, así que ya depende de tu afición por el género.

Adrián González (Madrid)

■ Con el último tirón que está dando PSone gracias a juegos como «Metal Slug X» y las reediciones de los «Final Fantasy», ¿por qué no lanzan algún juego rompedor, como el «Legend of Mana» o el «Captain Tsubasa»?

Porque es muy arriesgado, y bastante agradecidos podemos estar de tener los «FF» IV, V y VI aquí. Aunque no estaría mal que trajeran ésos, desde luego...

## Dudas al volante

✉ Hola Yen, me llamo David, y espero que me resuelvas unas dudas y preguntas que tengo sobre unos juegos y el volante GT Force de PlayStation 2.

■ ¿Saldrá algún pack de venta de «V-Rally 3» con un volante?

Sí, por 160 euros podrás comprar el juego junto al volante Logitech Driving Force Wheel.

■ ¿Qué juego es mejor: «GT3», «V-Rally 3» o «GT Concept»?

Sin duda «Gran Turismo 3», por los gráficos, coches, el control... y ahora que es Platinum,



**PACK «V-RALLY 3».** Infogrames ha anunciado que va a sacar a la venta este pack, que por sólo 160 euros, trae el «V-Rally 3» de PS2 y un volante de Logitech con la tecnología Force Feedback







«WORLD RALLY CHAMPIONSHIP ARCADE». Esta entrega del juego de rallies del mismo nombre que sacó Sony en PlayStation 2, es uno de los juegos de velocidad más interesantes que van a salir para PSone en los próximos meses.

■ ¿Por qué no han lanzado aquí el «Metal Slug 3» de PS, en lugar del «Metal Slug X»?

Pues no lo sé, la verdad. Supongo que porque tuvo un mayor éxito en Japón, o quizá porque a los programadores les parecerá más representativo.

■ Una dudilla sobre juegos de rol... ¿El juego «Chrono Cross» es un «Final Fantasy»?

No, ambos juegos no tienen nada que ver entre sí, salvo que los dos han sido programados por la misma compañía: Square.

■ Por último, a ver si me puedes decir cuáles serán los futuros juegos de PSone, y lo que le queda de vida a la consola.

## Un mando muy especial

✉ Hola Yen, tengo 31 años, llevo más o menos 3 años en el mundillo de los videojuegos, y tengo una PSone y una PS2.

■ Hace un año tuve un accidente y perdí la mano derecha, pero eso no fue motivo para no seguir jugando a mis juegos favoritos («MGS2», «GTA III», «Devil May Cry», «Gran Turismo 3», etc.), pero con algunos problemillas con el manejo del mando. En varias tiendas me han hablado de un mando de Sony que se ajustaba en la muñeca, pero sólo era para la mano derecha. ¿Sabes si

existe algún mando compatible con PSone y PS2 que se pueda manejar con la mano izquierda? ¿Dónde lo puedo conseguir?

El único mando que yo conozco de ese tipo, y que creo que te pueda servir, es el Ascii Grip, un mando de PlayStation que salió hace ya un par de años, y que puedes adquirir en Centro Mail por 30 euros. Eso sí, aunque lo

## « LOS LANZAMIENTOS PARA PSONE HAN DESCENDIDO CONSIDERABLEMENTE, PERO ÉSTA CONSOLA NO HA DICHO AUN SU ÚLTIMA PALABRA »

Como puedes observar, en los últimos meses el ritmo de lanzamientos ha descendido considerablemente, pero aún no ha dicho su última palabra. Saldrán juegos como «Fire Bugs», «Harry Potter», «The Hoobs», «NBA Live 2003», «World Rally Championship Arcade» y «Treasure Planet», por ejemplo. ¿Te valen? Javi (e-mail)

## FUNNYLOGOS

Envía desde tu móvil un mensaje con la palabra **hobmel** si deseas una melodía o **hoblogo** si quieres un logo, espacio, el nº de teléfono al que irá destinado la melodía o logo, espacio, su código correspondiente. Lo envías al **7710** y esperas unos instantes. FELICIDADES, has recibido el logo o la melodía que has escogido!

También puedes conseguir tus logos y melodías llamando al: **906 29 89 15**

Español del sorteo ante notario. El sorteo se celebrará el mes de septiembre del 2003.

399	325	324	Reebok	350	314	326	316	366
93022	93029	519	63	381				
56894	282	556	262	343				

### LOGOS GIGANTES

93340	93353	93168	93308
93183	93275	93186	93286

### TOP TONOS

Chayanne	Torero	124155
Rosa	Europe's living	124170
David Bisbal	Corazon latino	124158
Enrique Iglesias	Escapar	124162
Shakira	Te dejo Madrid	124174
Estopa	Vinotinto	124163
Pink	Get the party started	124036
Anastacia	Paid my dues	124008
Britney Spears	Over protected	124011
George Michael	Freek	124113
Celine Dion	A new day has...	124099
Kylie minogue	It's in your eyes	124026
O. Triunfo	Mi musica es tu voz	124034
Magico de Oz	fiesta pagana	124094

Para todos los modelos móviles compatibles.

## Piropos

Envía al **7710** **hobpiro** espacio el tipo de piropo (romántico, divertido o picante) y si se lo quieres enviar a alguien especial, **hobpiro** espacio el nº de tlf. de quien quieras que lo reciba, espacio el tipo de piropo

1) Ej: **hobpiro** picante  
2) Ej: **hobpiro** 6090000000 romántico

0,90€ / sms

## ÁBRETE SÉSAMO

### ¡GANA UNO DE ESTOS ESTUPENDOS COFRES!

LOTE 1	LOTE 2	LOTE 3	LOTE 4
			
¿QUIÉN HA REPRESENTADO A ESPAÑA EN EUROVISIÓN 2002?	¿QUÉ PORTERO HA SUBSTITUIDO A CANZARES EN EL MUNDIAL?	¿QUÉ TÍTULO TIENE LA ÚLTIMA ENTREGA DE LA GUERRA DE LAS GALAXIAS?	¿QUIÉN FUE EL GANADOR DE LA EDICIÓN 2001 DE GRAN HERMANO?

ELIGE UNO DE LOS COFRES, Y RESPONDE A LA PREGUNTA QUE LO ABRE. DESPUÉS ENVÍA AL **7710** LA PALABRA **hobsesam** SEGUIDO DEL LOTE ELEGIDO Y DE LA RESPUESTA.

¡EJEMPLO DE SMS A ENVIAR:

hobsesam	lot1	respuesta
hobsesam	lot2	respuesta
hobsesam	lot3	respuesta
hobsesam	lot4	respuesta

SI LA RESPUESTA ES CORRECTA PARTICIPARÁS EN EL SORTEO DEL LOTE ELEGIDO.

CUANTAS MÁS VECES PARTICIPES MÁS POSIBILIDADES TIENES DE GANAR. ADEMÁS PUEDES OPTAR A TODOS LOS LOTES.

SORTEO REALIZADO ANTE NOTARIO

0,90€ / sms

## EL GRAN PREMIO

PARTICIPA EN EL JUEGO Y GANA UN NOKIA 8310 O UNA VIDEOCONSOLA PLAYSTATION2

ENVÍA UN SMS AL **7710** CON LA PALABRA **hobplay** SI OPTAS POR LA CONSOLA O **hobjugar** SI PREFIERES EL NOKIA Y GANA.

TAMBIEN PUEDES PARTICIPAR LLAMANDO AL **906 29 89 18**

LA CUENTA ATRÁS YA HA COMENZADO

0,90€min o sms

SABES DEL CONCURSO ANTE NOTARIO

## CHAT CONTACTOS

ENVÍA UN SMS AL **7710** CON LA PALABRA **hobchat** Y chatea con gente de tu ciudad

0,90€ / sms

Los datos personales recogidos por esta promoción, podrán ser utilizados por la empresa titular del número. Para darse de baja manda un correo al aptdo nº 6051



## vuestra OPINIÓN

### PS2 aún no está muerta

Victor Manuel Sánchez Vera (Madrid)

Que conste que respeto las opiniones que he leído en la revista que aseguran que PS2 está acabada, pero creo que son una tontería. El principal argumento es que tiene una ficha técnica modesta, como si el hecho de que Nintendo 64 fuese más potente que PS le hubiese impedido a la segunda vender 90 millones de consolas. Dicen también que PS2 no puede ofrecer ya mejores gráficos sólo dos años después de su salida, cuando PS tardó cuatro años en llegar a ese punto. Pero, aunque fuese cierto, ¿es que el nivel gráfico de «MGS2» o «FFX» no es suficiente? Pues a mí me preocupa más la capacidad de sorprender de un juego, que lo mucho o poco que recree la vista (aunque eso también importa, claro). Además, sé perfectamente lo divertido y adictivo que puede llegar a ser el juego en red, y estoy seguro de que la relación calidad-precio que las compañías sean capaces de ofrecer en este servicio influirá en el éxito de cada consola. Además, esa relación debe apoyarse con grandes juegos online, y aquí Sony ya se ha apuntado un tanto con «Final Fantasy XI».

Yen: Es evidente que PS2 no está acabada, viendo los juegos que salen cada mes. Habrá que ver si puede mantenerlo cuando su potencia llegue al límite, pero GC y Xbox siguen creciendo...

podrías usar en cualquier PS2, no tendría vibración ni botones analógicos, pero el caso es seguir jugando, ¿verdad?

■ Por otro lado, ¿el DVD de PS2 funciona igual con los DVDs de una sola capa que con los de dos? Es que a mí los segundos me dan problemas de lectura del disco.

Debe ser cosa de tu consola porque, que yo sepa, no suelen dar ningún problema. De hecho, la única diferencia práctica entre ambos tipos es que en los de doble capa, la película suele detenerse un segundo aproximadamente al cambiar de una capa a otra, pero es casi imperceptible. Manuel Serrano (Toledo)

### Cosas del fútbol

@ ¡Hola Yen! Me llamo Iván y soy un gran lector de la revista desde que era un bebé enano, porque... ¡¡sois los mejores!!

Bueno, tengo algo que decirte:

■ ¿Qué juego de fútbol para PlayStation 2 me recomiendas?

«Pro Evolution», desde luego.

■ Tengo un amigo que tiene una Nintendo 64 y voy a regalarle un juego. ¿Cuál es bueno?

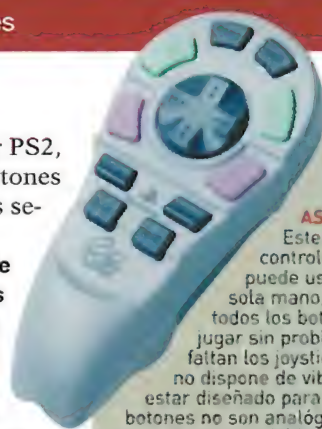
«Perfect Dark», los dos «Zelda», «Mario Party 3», «Excitebike 64»... Según creo, esos son los más fáciles de encontrar ahora.

■ ¿Cuándo sale «Tekken 4»?

En septiembre.

■ Si Sony bajara el precio de PlayStation 2, ¿cuándo lo haría?

Lo lógico sería que lo hiciera en diciembre, pero quién sabe.



#### ASCII GRIP.

Este mando de control especial se puede usar con una sola mano, e incluye todos los botones para jugar sin problemas (sólo faltan los joysticks). Eso sí, no dispone de vibración, y al estar diseñado para PS, los botones no son analógicos, pero se puede usar en PS2 sin problema.

■ ¿Qué opinas de «ISS 2»?

Opino que está bastante bien... pero también que no hay nada como el «Pro Evolution».

Iván Chicharro Lencero (Madrid)

### Un rolero poco convencional

✉ ¿Qué pasa Yen! Tengo 15 años y una flamante PS2, además de unas dudas que me

La última información que tengo al respecto es que Sony no quiere lanzarse al vacío activando una conexión cualquiera, y que luego no se pueda jugar online en condiciones óptimas (porque hay que reconocer que las líneas que tenemos hoy en día en España están muy atrasadas con respecto a EEUU y Japón). Sony esperará a que en cada país europeo exista la tecnología necesaria para un juego online fiable y rápido.

■ ¿Cuándo sale la secuela de «GTA III» para PlayStation 2? He leído que estará ambientada en Miami, y que no es una secuela directa, sino un disco que tendrá misiones nuevas.

Saldrá el 22 de octubre en EEUU (finales de año en España), se llamará «GTA: Vice City», será exclusivo de PlayStation 2 y estará ambientado en los años 80. Yo ya lo he visto, y mola.

## « PARA LA CONEXIÓN A INTERNET, SONY ESPERARÁ A QUE HAYA LA TECNOLOGÍA NECESARIA PARA UN JUEGO ONLINE FIABLE Y RÁPIDO »

están rodando en la cabeza desde hace un tiempo. Ahí van:

■ Square ha tenido un detallazo al reeditar las versiones pal de «FF» IV, V y VI. ¿Crees que después de esto saldrán otros como «Final Fantasy Tactics», «Xenogears», «Chocobo Mysterious Dungeon» o «Chrono Cross»?

No es por nada, pero me temo que eso ya sería mucho pedir.

■ ¿Sabes algo de un juego de Square llamado «Dewprism»? Dime todo lo que sepas de él.

Ese juego, que fuera de Japón se conoce como «Threads of Fate», es un juego de rol de acción para PlayStation bastante sencillo (nada que ver con la complejidad de la saga «Final Fantasy») que no tiene muchas posibilidades de llegar a España.

■ ¿Cuándo podremos disfrutar los usuarios españoles de la conexión a Internet que tanto vendió Sony al sacar PlayStation 2?



«DEWPRISM». En Japón, a Square no solo se le conoce por la saga «Final Fantasy», sino que también son los creadores de juegos como «Chrono Cross» o «Dewprism», un RPG bastante sencillito de jugar y con una historia muy entretenida.

Dame algunos detalles del «Resident Evil Online» para PS2. ¿Se sabe si saldrá aquí?

Aún no se sabe nada de él, porque Capcom no lo ha mostrado nada, pero casi seguro que sí lo sacarán en todo el mundo. ¡Un juego tan apetitoso no puede quedarse sólo en tierras niponas! José A. Camacho (Madrid)

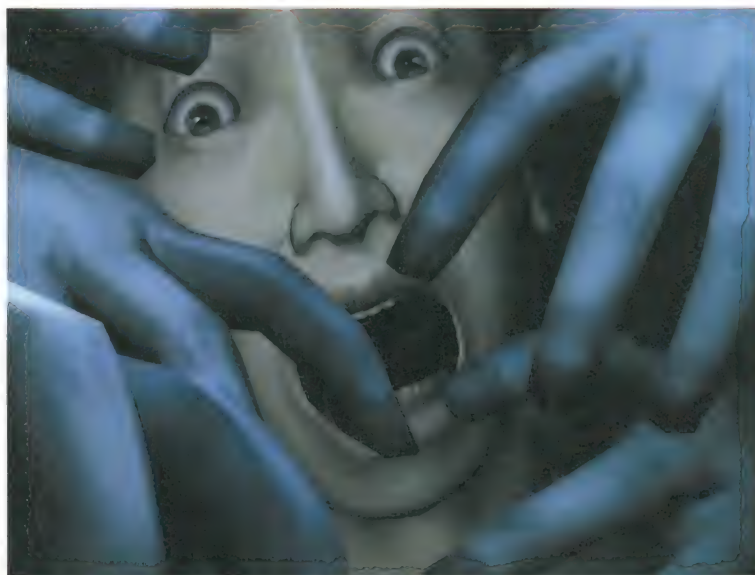
COLABORADORES  
HOBBY CONSOLAS



TÍO, LA PLAYSTATION 2 A NÍVEL DE GRÁFICOS ESTÁ YA ACABADA, CRÉEME...

ES QUE LO QUE TE HAN VENDIDO ES UNA TOSTADORA CON JOYSTICK





«PROJECT ZERO». Los creadores de una de las sagas de lucha más sexys de la historia («Dead or Alive»), van a demostrar con esta original aventura de acción que también son capaces de hacernos pasar mucho miedo frente a la consola.

## Nuevas formas de pasar miedo

@ Hola Yen, es la segunda vez que te escribo, y espero que me contestes, porque soy un fiel lector desde hace unos tres años: ■ ¿Me podrías decir todo lo que sabes de un juego de Tecmo que se llamaba «Project Zero»?

Sí. Se trata de un juego de terror del bueno, que aporta un sistema de juego inédito en el género, aunque ya lo hemos visto en algún juego anterior de otras características (como «Pokémon Snap»): nuestra única arma es una cámara de fotos, que usamos para captar las imágenes de los fantasmas que nos atacan. Cuanto mejor sea la foto, más daño sufren. En este mismo número puedes leer su Preestreno.

■ Dime también lo que sepas del tal «Project Devil» que está programando Shinji Mikami (el creador de la saga «Resident Evil»).

Lo que sé de ese proyecto, es que ha resultado ser -como se esperaba- «Devil May Cry 2».

■ Me gustaría saber si el remake de «Resident Evil» para GameCube vendrá traducido al castellano, o al menos con los subtítulos.

Efectivamente, vendrán subtítulos en la lengua de Cervantes.

■ Me gustó mucho el «Extermination». ¿Sabes si habrá alguna segunda parte de ese juego?

De momento no está previsto.

■ ¿Al final harán la trilogía de «Alone in the Dark», como anunció en su día Infogrames?

No parece probable, por ahora.

■ Y una pregunta técnica: tengo el «Vampire Night» con la pistola

## «ISS 2» Y «PRO» SON DOS JUEGOS INDEPENDIENTES, PROGRAMADOS POR GRUPOS DISTINTOS DE KONAMI, CON UN ANTEPASADO COMÚN

GCon 2, y me gustaría saber si funcionará si me compro el «Time Crisis Operación Titán». Al ser de PS, no estoy muy seguro...

Pues lo siento, pero no, tío.

Raúl Cejas López (e-mail)

## Intrigado con los «ISS» de Konami

@ Qué pasa Yen, te estribo porque tengo ciertas dudas sobre los «ISS» de Konami.

■ Tengo una PS2 con el «Pro Evolution Soccer», y me gustaría saber si de verdad vale la pena el «ISS 2». Es que en realidad no sé si el «ISS 2» es una versión mejorada del «Pro Evolution», o no tienen nada que ver.

Son dos juegos totalmente in-

dependientes, programados por grupos distintos dentro de Konami. Lo que si te puedo decir es que tu «Pro Evolution» es el mejor de los dos.

■ ¿Me podrías explicar por qué Konami saca ambos juegos? Si en un principio el juego se llamaba «ISS», y cada vez que iba siendo mejorado le ponían nuevos complementos en el nombre, como «Deluxe», «Pro», etc. ¿Entiendes?

Sí, te entiendo. La separación ocurrió al coincidir el primer «ISS Pro» para PS, que lo programó KCET (Konami Tokyo), y el «ISS 64» de N64, programado por Major A. Ahí cambió el estilo de juego en ambos sistemas, y Konami ha preferido no desechar ninguno, de forma que la «rama» de PlayStation se convirtió en «Pro Evolution Soccer» (más realista), y la de N64 pasó a ser el «ISS» (algo más arcade).

■ Para acabar, me gustaría saber si hay una fecha exacta para el «Pro 2» en PlayStation 2.

Todavía no la hay, pero lo calculo para el mes de octubre.

Fernando Riquelme (e-mail)

## Yo también quiero una Xbox

@ Hola Yen, tengo una Nintendo 64, quiero comprarme una Xbox, y tengo algunas dudas:

■ ¿Se sabe si va a salir algún pack de Xbox con algún juego?

Algunas tiendas, como Centro Mail, han creado algún pack como el de la consola con «Burnout» por 340 euros.

■ ¿Cuándo salen «Knights of the Old Republic» y «Project Ego»?

El primero a final de año (diciembre, seguramente). «Project Ego» tardará al menos un año.

■ ¿Saldrán «SW Rogue Leader» y «Black & White» en Xbox?

No, que yo sepa.

Roald Ugarte (e-mail)

## ¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido durante este mes. Os aseguro que son ciertas:

@ EN «GRANDIA 2», ¿AFECTA MUCHO AL DESARROLLO DEL JUEGO EL HECHO DE QUE ESTE EN INGLÉS?

Yen: Hombre, el juego siempre es igual, sin importar del idioma. Otra cosa ya es que te enteres de qué va, claro.

✉ ¿CUÁNDO DAREIS MÁS INFORMACIÓN DEL ESTUPENDO JUEGO «THE GATEWAY», QUE TIENE UNA ESTUPENDA IMAGEN?

Yen: Cuando nos den más estupenda información, seguro que hacemos un estupendo artículo. No te «estupendes», colega.

@ ¿SABES SI NINTENDO OBSEQUIARÁ A LOS USUARIOS DE XBOX CON UN NUEVO «ZELDA»?

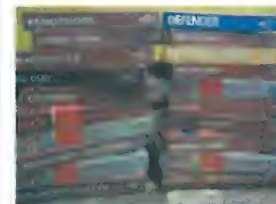
Yen: Sí, y creo que Zidane jugará la próxima liga de titular en el Barça...

✉ HOLA YEN, TENGO UNA PS, UNA N64, UNA DC, UNA PS2, Y TODAS LAS GB QUE HAN SALIDO.

Yen: ¡¿Tienes ciento y pico millones de portátiles?! ¿Y dónde las guardas todas?

@ HOLA, SOY UN ADICTO A LOS VIDEOJUEGOS DE 21 AÑOS.

Yen: ¡Pues mira qué bien! O sea, que te gustan el «Pac-Man», el «Pong» y otras viejas glorias, ¿no?



✉ ¿POR QUÉ UNA CONSOLA PSONE NO ADMITE JUEGOS COMO «FINAL FANTASY X», QUE SON PARA PS2?

Yen: Sin comentarios...

✉ HE OÍDO QUE VAN A SACAR UNA SEGUNDA PARTE DE «FF IX» EN PSONE. ¿ES CIERTO?

Yen: Sí, se llamará «FF IX 2», y luego habrá otra que se llamará «FF IX 2 II», y «FF IX 2 II bis», y...



# MUCHO MÁS QUE

ESTRENOS

DVD



## Speed

- Género **Acción**
- Protagonistas **Sandra Bullock, Keanu Reeves y Dennis Hopper.**
- Director **Jan de Bont**
- Precio **24,01 €** (3.995 ptas.)

### VALORACIÓN:

PELÍCULA ★★★★★  
EXTRAS ★★★★★



**ARGUMENTO:** Un asesino ha puesto una bomba en un autobús lleno de gente, y si su velocidad baja de las 50 millas por hora explotará. ¡Qué situación! Sólo Jack Traven (Mr. Reeves) podrá salvarlos, eso sí, con la ayuda de la valerosa -y guapa- Sandra Bullock.

**EXTRAS DVD:** Sonido 5.1, Secretos, Secuencias de acción, Escenas ampliadas, Escenas multiángulo, Cómo se hizo, Entrevistas y un Extra oculto.



## Akira

- Género **Anime**
- Protagonistas **Akira, Kaneda, Tetsuo, Keii, Takashi...**
- Director **Katsuhiro Otomo**
- Precio **30,00 €** (4.992 ptas.)

### VALORACIÓN:

PELÍCULA ★★★★★  
EXTRAS ★★★★★



**ARGUMENTO:** La acción se sitúa en el año 2038, en un Neo-Tokio revolucionario donde reina una ola de violencia ante la pasividad de unos políticos corruptos y de la policía. Allí, un grupo de bandas callejeras radicales quiere controlar a un chico dotado de unos asombrosos poderes psíquicos. ¿Su nombre? Akira.

**EXTRAS DVD:** Sonido Dolby Surround, El Nacimiento de Akira, Documentales, Entrevistas, Canciones, Akira Studio, Fichas de personajes y Storyboards.



## Depredador

- Género **Acción**
- Protagonistas **Arnold Schwarzenegger, Carl Weathers, Elpidia Carrillo...**
- Director **John McTiernan**
- Precio **24,01 €** (3.995 ptas.)

### VALORACIÓN:

PELÍCULA ★★★★★  
EXTRAS ★★★★★



**ARGUMENTO:** "Arnie" y sus músculos son los líderes de un grupo de militares enviados a rescatar a unos rehenes en la selva de Centroamérica. Sin embargo, se topan allí con un sanguinario monstruo invisible, un depredador de otro mundo que les obligará a usar todo su arsenal para salir vivos de una horrible pesadilla.

**EXTRAS DVD:** Sonido 5.1 DTS, Cómo se hizo, Escenas eliminadas, Tomas falsas, Documentales, Efectos especiales, Test de camuflaje, Fotos, Trailer y Perfiles.

## MÚSICA

### Blade 2

La segunda parte de esta peli de vampiros modernos (en la que sale Santiago Segura!), no sólo presenta a Wesley Snipes en el papel de "acaba-con-los-chupasangres", sino también una banda sonora para caerse de espaldas (de tanto bailar, ¡claro!). Si queréis marcha techno, ya podéis hacerlos con ella.

■ Colección New Line Cinema ■ Precio 14,50 € (2.412 ptas.)



## LIBROS

### Spider-Man Bajo la Máscara

Este libro ofrece un exhaustivo repaso a la historia del superhéroe de moda, con todos los secretos, curiosidades, personajes y una guía de cómics desde su aparición en 1962.

■ Edición Doimen ■ Precio 15,95 € (2.654 ptas.)



# VIDEOJUEGOS

ESTRENOS

**VÍDEO**



## Oliver y Benji

- Género **Anime**
- Protagonistas **Oliver Aton, Benji Price, Tom Baker, Mark Lenders, y otros.**
- Director **Yoichi Takahashi**
- Precio **11,99 €** (1.995 ptas.)

**VALORACIÓN:**

PELÍCULA ★★☆☆



**ARGUMENTO:** ¿Acaso las aventuras futboleras de Oliver y compañía necesitan presentación? La editorial Jonu Media va a editar en VHS (también en DVD) las películas de la serie "Campeones", ahora llamada "Oliver y Benji". Cada cinta incluye dos películas, que pertenecen a la segunda época, en la que estos jóvenes "peloteros" japoneses vienen a jugar a Europa. ¿A qué esperáis para tenerlas?



## Abierto hasta el Amanecer 3

- Género **Acción/Terror**
- Protagonistas **Danny Trejo, Ara Celi, Sonia Braga, Rebecca Gayheart...**
- Director **P.J. Pesce**
- Precio **8,99 €** (1.496 ptas.)

**VALORACIÓN:**

PELÍCULA ★☆☆☆



**ARGUMENTO:** En 1913, un delincuente llamado Johnny Madrid es condenado a muerte, pero antes de ser ejecutado el tío machote logra escapar secuestrando a la hija de su propio verdugo. En plena huida, Johnny y su rehén se esconden en un extraño bar del desierto mejicano, "La Teta Enroscada", donde tendrán el dudoso honor de conocer a unos vampiros. Aviso: cualquier parecido con la película original de Tarantino y Robert Rodríguez es pura coincidencia.



## Dr. Dolittle 2

- Género **Comedia**
- Protagonistas **Eddie Murphy, Kristen Wilson y Kyla Pratt**
- Director **Steve Carr III**
- Precio **11,99 €** (1.995 ptas.)

**VALORACIÓN:**

PELÍCULA ★★☆☆



**ARGUMENTO:** El popular Dr. Dolittle, interpretado por Eddie Murphy, es un veterinario muy especial: desde hace tiempo (en concreto desde la primera parte), posee la habilidad de hablar con los animales, y ahora tendrá que usarla para conseguir que un enorme oso pardo encuentre una "novia" con la que perpetuar la especie. Desde luego, si a vosotros no os convence, tened por seguro que vuestro hermanito pequeño se partirá de risa con ella.



## CINE

### Resident Evil

¡Los zombis han invadido los cines españoles! Menos mal que Milla Jovovich se han enfundado su (ajustado) traje y va a enfrentarse a ellos en esta película basada en la saga «Resident». Buen argumento, zombis muy molones y mucha acción. ¿Qué más se puede pedir?

- Productora **Sony**
- Precio Entrada **5,25 €** (874 ptas.)





## IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones

### LA "INCREÍBLE" FIGURA DE "LA MASA" ▶

Ahora que está en plena fase de rodaje la nueva película de "La Masa" (¿cómo que no lo sabíais? ¡Si lo dijimos en el número pasado!), y que va a salir un videojuego con este superhéroe como protagonista, es un buen momento para enseñaros la figura que se ha currado la gente de la empresa Bowen Designs. Mola, ¿eh? Lo malo es que, como suele suceder en estos casos, no está a la venta, sino que se la han regalado a los creadores de la película. ¡Qué morro tienen!

Lo encontrarás en: [www.hulkmovie.com](http://www.hulkmovie.com)  
Precio: No disponible



### UN "MECHA" CON SABOR A ANIME JAPONÉS ▶

Si estáis siguiendo este anime en DVD que la editorial Jonu Media vende actualmente en España, seguramente os gustará saber que ya está disponible en Internet esta figura de uno de los personajes de la serie. Mide 12 cm., está completamente articulada, e incorpora varias cabezas intercambiables, así como diferentes armas para que elijáis la que más os mole.

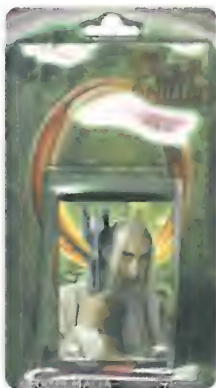
Más información en: [www.pokemoncenter.com](http://www.pokemoncenter.com)  
Precio: 14 € (2.329 ptas.)



### ◀ PÓKER DE ASES DE LA GUERRA DE LAS GALAXIAS

Los creadores del juego de cartas "Magic: The Gathering" acaban de traer a nuestro país el juego del Episodio II de "Star Wars", que incluye 180 cartas con imágenes de la película, aunque con el tiempo también se ampliará a toda la saga. El pack de venta incluye el tablero, 60 cartas (las demás se compran en sobres aparte, claro), 6 dados y contadores. Por cierto, que sepáis que no se permite usar la Fuerza para ganar...

Lo encontrarás en: [www.planetacomic.com](http://www.planetacomic.com)  
Precio: 9,90 € (1.647 ptas.)



### ◀ TE APUESTO MI ANILLO A QUE TE GANO A LAS CARTAS

La editorial Fournier (los de la baraja española de toda la vida) se ha hecho con la licencia de "El Señor de los Anillos" para sacar a la venta el juego de cartas oficial de la película. Este paquete incluye 55 cartas y un útil libro con las instrucciones para tenerlo todo controlado desde el primer momento. Después podréis comprar también diferentes mazos para cada personaje.

Lo encontrarás en: [www.planetacomic.com](http://www.planetacomic.com)  
Precio: 15 € (2.496 ptas.)

### UNA CAMISETA PARA SUBIRSE POR LAS PAREDES ▶

Pero, ¿cómo se os ocurre ir a ver la película de Spider-Man al cine sin llevar puesto nada que tenga que ver con él? Venga, al menos haceros con una de estas camisetas que ya están a la venta en cualquier tienda especializada, (tenéis 3 ó 4 modelos más, y también las hay para chicas), con las que fardaréis con los colegas de ser auténticos "freak" del "trepamuros".

Lo encontrarás en: [www.planetacomic.com](http://www.planetacomic.com)  
Precio: 15 € (2.495 ptas.)



## MANGA PARA OTAKUS

### Angel Sanctuary

Entre los variados títulos de manga que la joven editorial Mangaline está editando en nuestro país se encuentra este cómic de estilo serio, que cuenta la historia de un estudiante que se adentra en un oscuro mundo de ángeles y demonios.

Lo encontrarás en: [Editorial Mangaline](http://www.mangaline.com)  
Precio: 4,78 € (795 ptas.)



### Spider-Man

No es que se trate de un manga puro y duro, pero la meditación de las cómics de Spider-Man en formato de buena calidad y con el argumento original intacto merece la pena una buena revisión ahora que la película está de moda.

Lo encontrarás en: [Planeta Dragon](http://www.planetadragon.com)  
Precio: 1 € (166 ptas.) Precio de lanzamiento





# HOBBY SHOPPING



Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15

## GAME OVER

Especialistas en  
Dragon Ball Z y GT.

- Juegos, Cómics y consolas
- Videojuegos de Rol
- Libro de ilustraciones de Metal Gear
- Nintendo 64 y todo tipo de accesorios
- Neo geo CD, Cartucho y Pocket
- Mercado de Segunda Mano



C/ Teodora Lamadrid, 52-60  
08022 Barcelona. Tl. y Fax: (93) 4185960

## COMPRAMOS, VENDEMOS Y CAMBIAMOS

Calle San Pere, 35.  
08201 Sabadell  
(Barcelona).  
Tel. 93 725 91 78

**MERCAJOCOS**

VEN A CONOCER MERCAJOCOS,  
LA PRIMERA TIENDA  
ESPECIALIZADA EN  
VIDEOJUEGOS DE 2ª MANO

Calle Galileo, 264  
08224 Terrassa  
(Barcelona).  
Tel. 93 780 97 09

[www.mercajocos.com](http://www.mercajocos.com)

## TE OFERECEMOS

- Más de 1.000 juegos de video.
- Ofertas en juegos de PlayStation, DreamCast, Nintendo 64, Game Boy Color, Neo geo, Megadrive, Super Nintendo y 8 bits.
- Más de 1.000 Cómics de Manga.

**PRODEMAX**  
GAMEWARE

Mayoristas en Consolas y Gameware

C/ Francisco Cidón 16, Bajos  
50007 Zaragoza  
Tel. 976 270 380  
Fax 976 273 496  
e-mail: [info@prodemax.com](mailto:info@prodemax.com)

Productos de Entretenimiento MAX, S.A.

Entra en un negocio de futuro, sin cuotas mensuales.  
Venta a distribuidores y tiendas.  
Amplio stock permanente.  
Juegos, accesorios, consolas, PC, etc.  
Distribución a nivel nacional.  
Entrega en 24 horas.

Si tienes una tienda  
de videojuegos, y  
quieres **anunciarte**  
en este espacio,  
solicita información  
en el teléfono:  
**902 11 13 15**

**DIGITAL**  
Videojuegos  
**Dreams**  
ESPECIALISTAS EN JUEGOS Y  
ACCESORIOS DE IMPORTACIÓN  
VENTA Y ALQUILER DE  
ULTIMAS NOVEDADES  
COMPRA - VENTA Y CAMBIO  
EN JUEGOS DE 2ª MANO  
C/ Reina Constanza 8, 2º, Local 1º  
07006 Pòrtol de Mallorca. Teléfono 971 77 06 18  
[www.digitaldreams.com](http://www.digitaldreams.com) - 971 77 06 18

**HYPNOSYS  
WORLD**

VENTA MAYOR EXCLUSIVA PARA TIENDAS Y VIDEO CLUBS  
VENTA DE ACCESORIOS, JUEGOS Y CONSOLAS  
PRESUPUESTOS SIN COMPROMISO  
INFORMACIÓN DE NOVEDADES MEDIANTE E-MAIL  
AMPLIA EXPOSICIÓN

**HYPNOSYS WORLD S.L.**  
C/ COMTE BORRELL 20-22 BAJOS 08015 BARCELONA  
TEL 93 442 60 65 - 93 442 15 61 - 93 442 80 38  
FAX 93 441 98 10  
e-mail: [hypnosis@infonegocio.com](mailto:hypnosis@infonegocio.com)  
web: <http://www.hypnosysworld.com>

**en gine\***  
Engine Technology

TEL: 902 364 463  
FAX: 913 801 912  
[www.meridian.es/engine](http://www.meridian.es/engine)

## EL ÚNICO MAYORISTA DE VIDEOJUEGOS E INFORMÁTICA QUE NECESITAS

- POR PRODUCTO:  
MÁS DE 2.300 REFERENCIAS  
EN STOCK, CON ACTUALIZACIONES  
CONSTANTES DE NOVEDADES.
- POR SERVICIO:  
ENTREGA DE PEDIDOS EN 24 HORAS.  
CONSULTAS A TRAVÉS DE INTERNET.
- POR PRECIO:  
EL MÁS COMPETITIVO DEL MERCADO Y,  
ADEMÁS, CON CONDICIONES DE PAGO APLAZADO.





# HOBBY SHOPPING



Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15

## DISCOVI

DISTRIBUIDORA DE CONSOLAS Y VIDEOJUEGOS

MAYORISTAS DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS.

- LO TENEMOS TODO PARA: PLAYSTATION, DREAMCAST, NINTENDO 64, GAME BOY, PC Y DVD.
- VENTA EXCLUSIVA A TIENDAS ESPECIALIZADAS Y VIDEOCLUBS.
- ENVÍOS A TODA ESPAÑA EN 24 HORAS.

Asesoramiento comercial y técnico • Servicio técnico propio

**DISCOVI, S.L.**

MARTINEZ RUIZ AZORÍN, 9 - 11. 50002 ZARAGOZA  
TEL: 976 39 21 51 FAX: 976 29 38 82 E-MAIL: discovi@pixar.es



**MUNDO ASIA**

ACCESORIOS EXCLUSIVOS

**X-BOX**

Cable RGB (REAL) Imagen calidad Superior: 9 Euros  
XB VGA BOX REAL (Alta resolución Monitor): ¡llámanos!  
XB JOY: Convertidor Joypads de PS/PS2 en tu X-BOX (Soporta Vibración e incluye Slot para MC: 18 Euros  
Dream Converter: Convertidor Joypads de Dreamcast, Saturn y PS2, en tu consola X-box: 30 Euros.  
DVD-R Virgen 4.7GB (Compatible consolas PS2/X-Box) 1ª Marcas incluye de regalo (Estuche DVD-VIDEO): desde ... solo 2,40 Euros

**SEGA DREAMCAST:**

DC Bleemcast: Metal Gear Solid / Gran Turismo 2 / Tekken 3, ¡OFERTA! Los TRES solo por: 37 Euros  
DC ARCADE STICK OFICIAL SEGA (Oferta): 24 Euros  
DC RATON OFICIAL SEGA (Oferta): 10 Euros  
DC RGB (REAL) Cable con audio RCA: 6 Euros  
DC JOYPAD MADCAZT, ¡Oferta! solo: 12 Euros  
DC Cable Serie DC > PC (Programación): 42 Euros  
DC VMS OFICIAL SEGA con pantalla (Oferta): 15 Euros  
DC VMS 4M (800 Bloques) ¡Oferta!: 18 Euros  
DC Super VGA BOX (Alta resolución monitor): 27 Euros  
DC Vibration Pack (Pack vibración): 10 Euros  
DC Bio Gun (Pistola con vibración): 30 Euros  
DC Alfombra de Baile: 36 Euros



Envíos Península & Baleares Sur Reembolso 24 horas!

Pedidos y Consultas: **Teléfono:**

También en Nuestra WEB: **902 15 75 46**

[www.mundoesia.com](http://www.mundoesia.com)

Ahorra tiempo y dinero comprando sin intermediarios

**SONY PS / PS2:**

PS2 ACTION REPLAY 2 v2.20. \*Agosto Nuevos Trucos: Spiderman, Final Fantasy X, Medal of Honor (DVD-REGION X): ¡Oferta! 33 Euros  
PS2 ACTION REPLAY LITE v2.02 \*DVD-R/CD-R\*: ¡¡ Solo 24 Euros !!  
PS2 Cable Euro RGB (Real) Audio, Juegos Importación: 6 Euros  
PS2 DVD Region X v2.1 (DVD Multizona/RGB) ¡OFERTA!: 24 Euros  
PC Adaptador de mandos PS / N64 en PC, ¡Oferta! (USB): 15 Euros  
PC PS Joy (USB) Adaptador mandos PS a PC (Vibración): 18 Euros  
PS/PS2/PC Alfombra de Baile con Luces (PC/PS): 36 Euros  
DVD-R Virgen 4.7GB (Compatible consolas PS2/X-Box) 1ª Marcas incluye de regalo (Estuche DVD-VIDEO): desde ... solo 2,40 Euros

**G.CUBE**

Action Replay (Juegos Importación JAP/USA) consola PAL. ¡No es necesaria modificación alguna!: ¡Oferta! 28 Euros  
Free Loader (Importación consolas JAP/USA/PAL): 25 Euros  
Resident Evil USA (Compatible PAL con AR): 67 Euros  
Eternal Darkness USA (Compatible PAL AR): 67 Euros  
Mario Sunshine USA (Compatible PAL AR): 67 Euros  
Game Cube Cable RGB (REAL) Oferta: 9 Euros  
GBA FLASH LINKER SET Ver. 256 & 512 Megs: ¡llámanos!



## DREAM GAMES

Plz. del Callao, 1. 1ª planta. 28013 Madrid  
Horario: 10.30 a 14.00 y de 16.30 a 20.30.

De lunes a sábados.

Teléfono de pedidos: 91 523 20 87

[www.dreamgames.net](http://www.dreamgames.net)

**GAMECUBE**

PHANTASY STAR ONLINE  
CAPTAIN TSUBASA  
MARIO SUNSHINE  
BIOHAZARD ZERO

**GAME BOY ADVANCE**

GHOULST & GHOST  
DOCKMAN & FORTE  
BUBBLE BOBLE  
DRAGON BALL

GUN GRAVE  
JOJO BIZARRE  
AUTO MODELISTA  
MORTAL KOMBAT

IKARUGA  
CRAZY TAXI 3  
K.O.F. 2000 (Dreamcast)  
MODIFICACION X-BOX

ACTION REPLAY  
GAMECUBE (25€)

ACTION  
REPLAY PS2 (30€)

**GAMECAST**  
C/ FERRI LUIS DE LEÓN, 20 08042 MATARÓ (BARCELONA) TEL: 93.757.13.64

**GAMECUBE**  
BIOHAZARD ZERO  
MARIO SUNSHINE  
BEACH SPIKERS  
WARIO WORLD

**XBOX**  
DOA EXTREME VOLLEYBALL  
NINJA GARDEN  
METAL GEAR SUBSTANCE  
HOUSE OF THE DEAD 3

**GB ADVANCE**  
SUPER GHOULST & GHOSTS  
CASTLEVANIA 2  
CONTRA ADVANCE  
GOLDEN SUN 2

**PS2**  
METAL GEAR SUBSTANCE  
RESIDENT EVIL ONLINE  
GUNGRAVE  
DINO CRISIS 3

DISPONIBLES DE ROMBERMAN, GUTS, PANASONIC Q Y OTRAS CONSOLAS DE IMPORTACIÓN.  
VIDEOJUEGO NACIONAL Y DE IMPORTACIÓN.  
BIBLIOTECA Y COLECCIONISMO DE 8,16,32 Y 64 BITS.  
BRANCO A LUIS RETALLAMOS CAPTIVIDADES FOTOCOPIAMOS Y SOMOS SERVIDORES DE MADRID.

Para anunciarte en este espacio, solicita información en el teléfono: 902 11 13 15



**Ayuda en Acción**

20 AÑOS DE ACCIÓN,  
20 AÑOS DE RESULTADOS

En Ayuda en Acción contribuimos día a día a través del apadrinamiento a lograr grandes cambios en los países más desfavorecidos.

Tú también puedes ayudar.

LLAMA Y APADRINA  
UN NIÑO DEL TERCER MUNDO  
**902 402 404**

[www.ayudaenaccion.org](http://www.ayudaenaccion.org)

☐ SÍ, DESEO RECIBIR MÁS INFORMACIÓN SIN COMPROMISO.

NOMBRE   
DIRECCIÓN  LOCALIDAD  C.P.   
PROVINCIA  TEL.

C/ INFANTAS, 38. 28004 MADRID. C/ BALMES, 32, 3º. 08007 BARCELONA. C/ MAESTRO CLAVÉ, 10 - PUERTA 2. 46001 VALENCIA.

"Los datos facilitados serán incorporados a la base de datos de la Fundación Ayuda en Acción para poder informarte sobre la Organización. Puede acceder, modificar, cancelar u oponerse a los mismos dirigiéndose por escrito a Ayuda en Acción, c/Infantas, 38. 28004 Madrid"



586



¿Piensas  
abrir tu tienda?  
EN ESPAÑA, ANDORRA,  
PORTUGAL O ITALIA

CADENA  
DE  
OCIO

# VIDEO - MANIA



GAMECUBE



199 €

GCUBE CONTROLLER



32,95 €

XBOX MEMORY



19,95 €

RESIDENT EVIL



65,00 €



59,00 €

LAST HORIZONS



Consultar



64,95 €

SMUGGLERS RUN



59,00 €



64,95 €

**Y seguimos creciendo...**

LA ÚNICA EMPRESA QUE DA UNA SOLUCION GLOBAL

Presupuesto sin compromiso para apertura.

A partir de  
**30.00 €**  
de tu pedido los

**PORTES GRATUITOS**

SERVICIO 24horas  
EN TODA ESPAÑA

TELE.

\* packs  
\* tarjetas  
de recarga  
TELE RECARGA

amena

o2

CONSIGUE  
DE 2ª MANO

PELÍCULAS,  
DVD Y VIDEOJUEGOS

A TIENDAS  
Y PARTICULARES



69,00 €



69,95 €



69,95 €



299 €



59,95 €



72,95 €

PS2



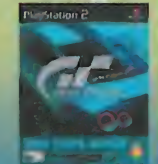
299,95 €

AGRESIVE  
IN LINE



59,00 €

GRAN TURISMO  
CONCEPT



39,95 €

SOLOIER  
OF FORTUNE



64,00 €

DEUS EX



59,00 €



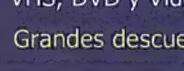
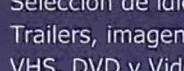
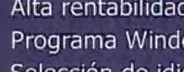
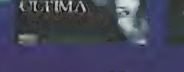
29,95 €



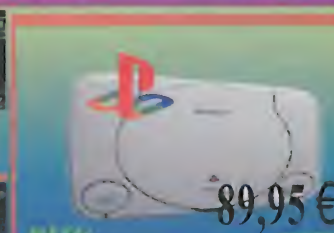
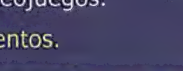
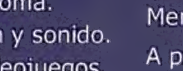
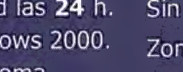
49,95 €



99



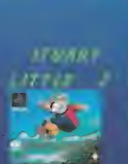
PC-ROM



89,95 €



29,95 €



29,95 €



35,95 €

**¿A qué esperas ...  
...para tu tienda 24 horas!**



Alta rentabilidad las 24 h.  
Programa Windows 2000.  
Selección de idioma.  
Trailers, imagen y sonido.  
VHS, DVD y Videojuegos.  
Grandes descuentos.

Sin canon de entrada.  
Zona de exclusividad.  
Mercado en continuo crecimiento.  
A partir de 2000 hab. y 20 m².

INFORMATIC  
i  
TEL  
FAX

627 470 198  
627 470 194  
96 393 71 00  
96 393 76 66

video\_mania@ono.com

- ESPAÑA
- ALBACETE
- ALBACETE
- ALMANSA
- MELLIN
- ALICANTE
- ALCOY
- BANYERES
- DENIA
- IBY
- MURO DE ALCOY
- PLAYA SAN JUAN
- ALMERIA
- ALMERIA
- BALEARES
- PALMA DE MALLORCA
- BARCELONA
- BARCELONA
- TARRAZA
- CADIZ
- CHICLANA
- CHIRIONA
- JERAZ DE LA FRONTERA
- SAN FERNANDO
- SAN LUCAR DE BARRAMEDA
- CASTELLON
- VALL D'OXO
- COLOGRA
- CORDUBA
- CUERCA
- SAN CLEMENTE
- GUADALAJARA
- GUADALAJARA
- JAEN
- BAILLEN
- MADRID
- ALCALA DE HENARES
- ALCORCON
- ARGANDA DEL REY
- SAN FERNANDO DE HENARES
- MALAGA
- RONDA
- VELEZ - MALAGA
- MELILLA
- MELILLA
- MURCIA
- ALHAMA DE MURCIA
- MORATALE
- MURCIA
- NAVARRA
- ESTELLA
- VALENCIA
- CARLET
- LLOMBAL
- MASAMAGRELL
- ONTENIENTE
- VALENCIA
- ZARAGOZA
- EJEA DE LOS CABALLEROS
- ZARAGOZA



# LOS PESOS-PESADOS DEL VIDEOJUEGO



VIDEOJUEGOS - ACCESORIOS - JUEGOS 2ª MANO - JUEGOS EN RED



Reserva YA\*  
Tu Resident Evil  
Y llevate un Bono de 6€

Compra - Venta Juegos y Consolas de 2º mano

INFO FRANQUICIA: 965 718 079 info@mgk.es

Ya no me lo  
pienso mas!

La mejor imagen de tienda  
de video-Juegos  
y Salas de Juegos en red e Internet

## ALICANTE

**Benidorm**  
C.C. FINESTRAT  
Tel. 966 831 568  
**Crevinente**  
Alarico López Teruel, s/n  
Tel. 966 681 606

**Denia**  
Avda. Marquesado, 20  
Tel. 965 780 972  
**Orihuela**  
C/. de la Huerta, 11  
Tel. 965 303 848

**Torre Vieja**  
Pza. Miguel Hernández, 2  
Tel. 966 70 67 11  
**Villajoyosa**  
C/. Aitana, 3  
Tel. 966 853 676

## BADAJOS

**Merida**  
José Ramón Melida, 6  
Tel. 924 30 40 72

## BARCELONA

**Badalona**  
Calle Conquista, 121  
Tel. 933 896 211

## BILBAO

**Bilbao**  
Cosme Echebarrieta, 2  
Tel. 944 230 618

## CANTABRIA

**Castro Urdiales**  
Dr. Díaz Munio 6  
Tel. 942 861 250

## GUADALAJARA

**Guadalajara**  
Rufino Blanco, 6  
Tel. 949 255 327

## GIRONA

**Girona**  
Av. Sant Narcis, 113  
Tel. 972 230 869

## JAEN

**Linares**  
C/. Alfonso el Sabio, 14  
Tel. 953 606 711

## MADRID

**Madrid**  
Mª Sevilla Diago, 14  
Tel. 913 135 402

**Mostoles**  
C/. Cartaya, 15  
Tel. 916 640 269

**Pinto**  
C/. Sagrada Familia, 8  
Tel. 916 926 381

**Alcorcon**  
C/. Nueva, 10  
Tel. 916 431 628

## PALENCIA

**Palencia**  
C/. Rizarzueta, 18  
Tel. 979 727 316

## SORIA

**Soria**  
Avda. Mariano Vicen, 7  
Tel. 975 228 181

## TARRAGONA

**Vendrell**  
Avda. Jaume Carner, 56 (N-340)  
Tel. 977 664 555

MGK -Tienda MGK -Tienda/Juegos en Red



\* Con la reserva del Resident Evil de Game Cube llevate un bono de 6€ valido solo en la tienda emisora de este bono. Oferta valida hasta el 10/09/2002 o fin de existencia



**BUSCA ESTOS SÍMBOLOS EN NUESTRAS TIENDAS:**

ENVIO A DOMICILIO // CLUB DEL CAMBIO  
COMPRVENTA USADOS // JUEGOS EN RED

**ALBACETE** \$  
c/Pérez Galdós, 36 - 02003 ALBACETE  
967 50 72 69 EMAIL: albacete@gameshop.es

**ALBACETE** \$  
c/Nueva, 47 - 02002 ALBACETE  
967 19 31 58 EMAIL: comercial@gameshop.es

**ALBACETE** \$  
c/Melchor de Macanaz, 36 - 02400 HELLÍN (ALBACETE)  
967 17 61 62

**ALBACETE** \$  
c/Corredora, 50 - 02640 ALMANSA (ALBACETE)  
967 34 04 20

**BALEARES** \$  
c/Cami Salard, 6 - 07008 PALMA DE MALLORCA (BALEARES)  
971 70 65 21 EMAIL: mallorca@gameshop.es

**BALEARES** \$  
c/Cayetano Soler, 3 - 07800 IBIZA (BALEARES)  
971 30 33 82 EMAIL: ibiza@gameshop.es

**BARCELONA** \$  
c/Santiago Rusiñol, 31 BAJOS - 08870 SITGES (BARCELONA)  
93 894 70 01

**BARCELONA** \$  
c/Parellada, 22 (LES GALERIES) - 08720 VILAFRANCA DEL PENEDÈS (BARCELONA)  
93 992 33 22

**BARCELONA** \$  
Boulevard Diana, Escolapis, 12 Local 1B - 08800 BARCELONA  
VILANOVA I LA GELTRÚ 93 814 38 99 EMAIL: vilanova@gameshop.es

**BARCELONA** \$  
c/Brutau, 202 - 08203 (SABADELL) BARCELONA  
93 712 40 63

**CADIZ** \$  
c/Benjumeda, 18 - 11003 CADIZ  
956 22 04 00

**CANTABRIA** \$  
c/Juan XXIII, 1 - 39600 MALIAÑO - MURIEDAS (CANTABRIA)  
942 26 15 94 / 942 26 98 70 EMAIL: santander@gameshop.es

**GRANADA** \$  
c/Arabial frente Hipercor - 18004 GRANADA  
958 89 41 28

**LEÓN** \$  
c/Antonio Valbuena, 1 - 24004 LEÓN  
987 25 14 55 EMAIL: leon@gameshop.es

**MADRID** \$  
c/La del Manojó de Rosas, 95 - 28021 CIUDAD DE LOS ANGELES (MADRID)  
91 723 74 23

**MÁLAGA** \$  
c/Trapiche, Local 5 - 29600 MARBELLA (MÁLAGA)  
95 282 25 01 EMAIL: marbella@gameshop.es

**NUEVA!!!** \$  
c/Sangüesa, 14 - 31003 PAMPLONA  
948 23 75 44 EMAIL: pamplona@gameshop.es

**ORENSE** \$  
Avenida de la Habana, 69 - 32003 ORENSE  
988 392 350 EMAIL: orense@gameshop.es

**SANTA CRUZ DE TENERIFE** \$  
c/Mónaco, 8 Edificio Marte - 38650 LOS CRISTIANOS ARONA (TENERIFE)  
922 75 30 52 EMAIL: tenerife@gameshop.es

**TARRAGONA** \$  
c/Mare Molas, 25 BAJO - 43202 REUS (TARRAGONA)  
977 33 83 42

**NUEVA!!!** \$  
c/Cervantes, 4 BAJO - 45600 TALAVERA DE LA REINA (TOLEDO)  
925 81 66 94

**NUEVA!!!** \$  
c/Bernat Fenollar, 11 (Zona Univ. Politécnica) - 46021 VALENCIA  
96 369 04 16 EMAIL: valencia@gameshop.es

**VIZCAYA** \$  
c/General Eraso, 8 - 48014 DEUSTO (BILBAO)  
94 447 67 75 EMAIL: bilbao@gameshop.es

**VIZCAYA** \$  
Avenida Antonio Miranda, 3 - 48902 BARACALDO (VIZCAYA)  
94 418 01 08

**GAMECUBE 199€**



INDIGO  
JET BLACK

**GC CONTROLLER**



33€

**GC CONTROLLER**



33€

**GC CONTROLLER**



33€

**SOUND STATION 3**



90€

**MEMORY CARD 59**



20€

**RF SWITCH/MOD.**



20€

**RGB CABLE**



30€

**GBA CABLE**



15€

**ARCADE STICK**



39€

**CABLE AV+S**



10.90€

**CABLE LINK GC-GBA**



10.90€

**MEMORY 8Mb/4Mb**



4Mb: 17€  
8Mb: 25€

**RESIDENT EVIL**



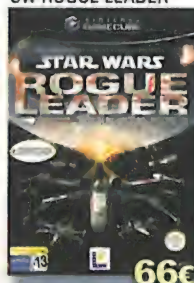
65€

**PIKMIN**



60€

**SW ROGUE LEADER**



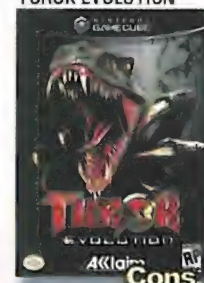
66€

**SUPER SMASH BROS. MELEE**



60€

**TUROK EVOLUTION**



Cons.

**007 AGENT UNDER FIRE**



64€

**18 WHEELER**



59€

**AGGRESSIVE INLINE**



59€

**BURNOUT**



59€

**CAPCOM VS SNK 2 EO**



65€

**EXTREME G3**



59€

**F1 2002**



65€

**FREETSTYLE**



65€

**GAUNTLET DARK LEGACY**



64€

**ISS2**



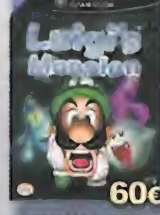
66€

**LOST KINGDOMS**



69€

**LUIGI'S MANSION**



60€

**NBA COURTIDE 2002**



60€

**RED CARD SOCCER**



64€

**SIMPSON'S ROAD RAGE**



65€

**SMUGGLER'S RUN WARZONE**



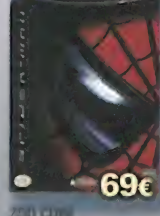
59€

**SONIC ADVENTURE 2**



60€

**SPOOKYMAN MOVIE**



69€

**SPY HUNTER**



64€

**SSX TRICKY**



64€

**SUPERMARIO BALL**



60€

**TONY HAWK 3**



69€

**VIRTUA STRIKER 3 v 2002**



59€

**ZOO CUBE**



59€



# GameSHOP

ESPECIALISTAS EN VIDEOJUEGOS  
WWW.GAMESHOP.ES

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ (499pts.) URGENTE: 6€ (999pts.))

PS2

PlayStation 2



PLAYSTATION2 + DUAL SHOCK 2

300€

PACK PLAYSTATION2 + FINAL FANTASY X

319€

PACK PLAYSTATION2 + METAL GEAR SOLID 2

319€

DUAL SHOCK 2



30€

MEMORY 8Mb PS2



39€

STAD VERT/ HORIZ



15€

MULTITAP PS2



45€

MANDO DVD SONY



30€

MANDO DVD HPXUS



10€

ADAPTADOR RFU



23€

VOLANTE MONZA



59€

VOLANTE SPEEDSTER 2



75€

VOLANTE FERRARI



59€

PISTOLA SCORPION II



36€

PISTOLA G-CON2



33€

SOUND STATION 2



90€

ULTIMATE PACK



36€

COMMANDOS 2



55€

FINAL FANTASY X  
+PACK DE POSTALES



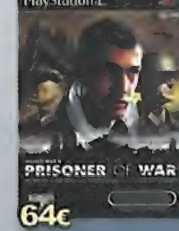
69€

MEDAL HONOR FRONTLINE



65€

PRISONER OF WAR



64€

SOLDIER OF FORTUNE



64€

AGGRESSIVE INLINE



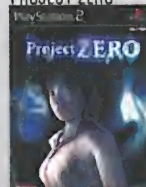
59€



49€



29€



CONSULTAR



59€



59€

AKIRA PSYCHOBALL



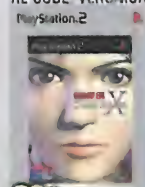
59€



59€



59€



29€



59€

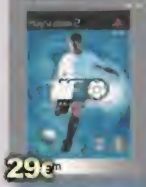


65€

BARBARIAN



53€



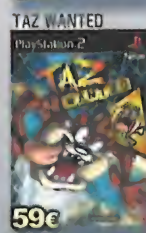
29€



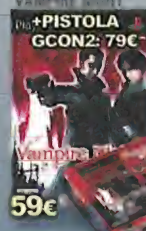
44€



59€



59€

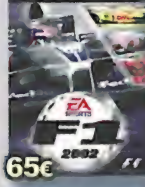


59€

BRITNEY'S DANCE BEAT



50€



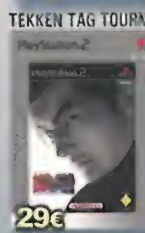
65€



29€



44€



29€



59€

CIRCUS MAXIMUS



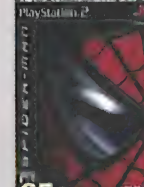
62€



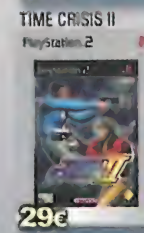
65€



CONSULTAR



65€



29€



59€

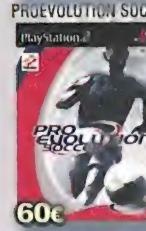
DEUS EX



59€



63€



60€



64€



59€

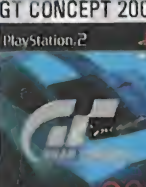


29€

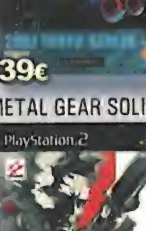
DINO STALKER



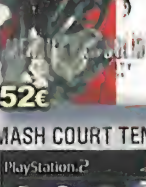
69€



39€



52€



59€



64€

TODAS LAS NOVEDADES EN VIDEOJUEGOS Y ACCESORIOS PARA CONSOLAS EN TU TIENDA GameSHOP



**TODAS LAS NOVEDADES EN  
VIDEOJUEGOS Y ACCESORIOS  
PARA CONSOLAS EN TU TIENDA  
GameSHOP MÁS CERCANA**

**SERVICIO DE VENTA POR CORREO:**  
**967 193 158**  
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ /499pts. URGENTE: 6€ /998pts.)

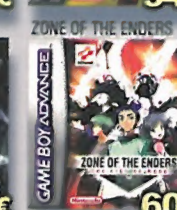
**GameSHOP**

ESPECIALISTAS EN VIDEOJUEGOS  
WWW.GAMESHOP.ES



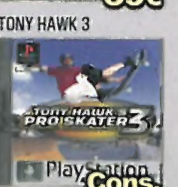
GAMEBOY ADVANCE + SUPERMARIO WORLD 129€

5 COLORES



**PS one**

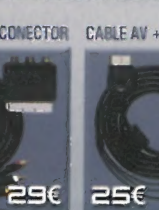
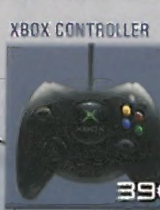
**SONY**



**XBOX**

**Microsoft**

CONSOLA XBOX 299€



FOTOS: LOS PRECIOS INCLUYEN I.V.A. TODOS LOS PRECIOS SON VALORES AL POR MAYOR EN CABLES Y ACCESORIOS. PRECIOS DE VENTA POR CORREO: 967 193 158. TODAS LAS OFERTAS SON POR TIEMPO LIMITADO.



## ¡Más juegos de El Señor de los Anillos!

Nos hemos ido hasta Seattle para ver con nuestros propios ojos cómo va el desarrollo de los juegos basados en las novelas de «El Señor de los Anillos», que Vivendi está programando para PS2, Xbox y GBA. Ahora mismo estamos preparando un mega-reportaje con todo lo que debéis saber sobre el juego. ¡Y es una pasada!



## Análisis y guía de Resident Evil para GameCube

El juego más esperado del año para la consola de Nintendo ya casi está a la venta, y nosotros no os vamos a dejar a oscuras sobre él: en el próximo número tendréis a vuestra disposición un exhaustivo comentario y una guía completa con todos los secretos y claves para llegar al final. Si queréis conocer todas las novedades que incluye, no podéis faltar a la cita con Hobby Consolas el mes que viene.



## COLIN 3.0, el rey de los rallies

El juego de rallies más esperado se merece tener un comentario a su altura, y eso sólo lo podréis encontrar en el próximo número de la revista. En él descubriréis si estamos ante el nuevo título imprescindible del género de la velocidad para PlayStation 2 y Xbox.



## Super Mario Sunshine llega a GameCube

El fontanero más famoso de los videojuegos prepara su regreso por todo lo alto, y lo hace con una nueva aventura en la que se ayudará de una manguera para resolver puzzles y avanzar por entre los amplios mundos que ha creado el genio Miyamoto. Si queréis saber antes que nadie si realmente éste es el mejor juego de Mario de la historia, no podéis dejar de vernos en septiembre.

## y además...

- COMMANDOS 2
- ONIMUSHA 2
- TEKKEN 4
- STUNTMAN

- TUROK EVOLUTION
- PROJECT ZERO
- DINO STALKERS
- NBA LIVE 2003

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.



DIRECTOR: Manuel del Campo.  
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie.

### REDACCIÓN

REDACTOR JEFE: Javier Abad.  
Roberto Ajenjo, David Martínez.

### MAQUETACIÓN

JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño.  
Beatriz Fernández.

### PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:

Paola Procell, Susana Lurguie.

### SECRETARÍAS DE REDACCIÓN:

Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Javier Gamboa, David Alonso, Daniel Quesada, Gabriel Pichot, Sergio Martín, Miguel Ángel Sánchez, Rodrigo Barrios, Ricardo del Olmo, Bruno Nieves, Juan Carlos Ramírez, Oscar Néstor de Lera

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

### PUBLICIDAD

DIRECTOR DE VENTAS: José E. Colino  
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín,  
E-mail: monima@hobbypress.es  
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña  
E-mail: monicas@hobbypress.es  
C/ Los Vacos nº17. 28040 Madrid.  
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

### Edita: HOBBY PRESS S.A.

DIRECTOR GENERAL: Carlos Pérez.  
DIRECTORA DE PUBLICACIONES: Mamen Perera.  
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS:  
Amalio Gómez.  
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO:  
José Aristondo.  
DIRECTORA DE MARKETING: María Moro.  
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.  
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.  
JEFE DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES:  
Virginia Cabezon.  
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS: Javier Del Val.

REDACCIÓN: C/ Los Vacos Nº17.  
28040 Madrid.  
Tlf. 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48  
SUSCRIPCIONES:  
Tlf. 906 30 18 30 Fax: 902 15 17 98

Distribución: DISPAÑA.  
C/ General Perón 27. 7ª planta.  
28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30  
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00  
Imprime: COBRRI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir,  
Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid  
Depósito Legal: M-32631-1991  
Edición: 10/2002

ARGENTINA. Representante en Argentina: CEDE, S.A.  
Avda. Sudamérica, 1532. 1290 Buenos Aires. Telf: 302 85 22.  
CHILE. Iberoamericana de Ediciones, S.A.  
Leonor de la Corte, 6035 - Quinta Normal.  
C.P. 7362130 Santiago. Telf: 774 82 87  
MEXICO. Cade, S.A. de C.V. Lago Ladoga, 220  
Colonia Anahuac. Delegación Miguel Hidalgo.  
03400 Mexico, D.F. Telf: 531 10 91  
PORTUGAL. Johnsons Portugal. Rua Dr. José Spinto Santo,  
Lote 1-A. 1900 Lisboa. Telf: 837 17 39. Fax: 837 00 37  
VENEZUELA. Discomit, S.A. Edificio Bloque de Armas. Final  
Avda. San Martín. Caracas 1010. Telf: 406 41 11

Printed in Spain  
HOBBY CONSOLAS no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor. Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.

Publicación controlada por

Hobby Press es una empresa de GRUPO AXEL SPRINGER

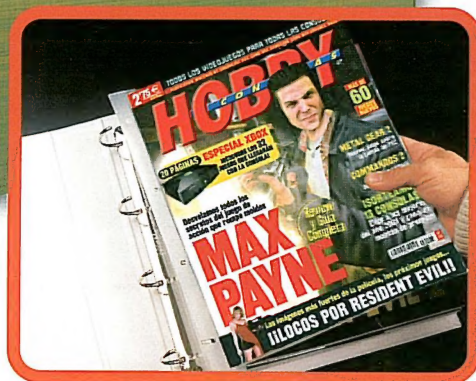
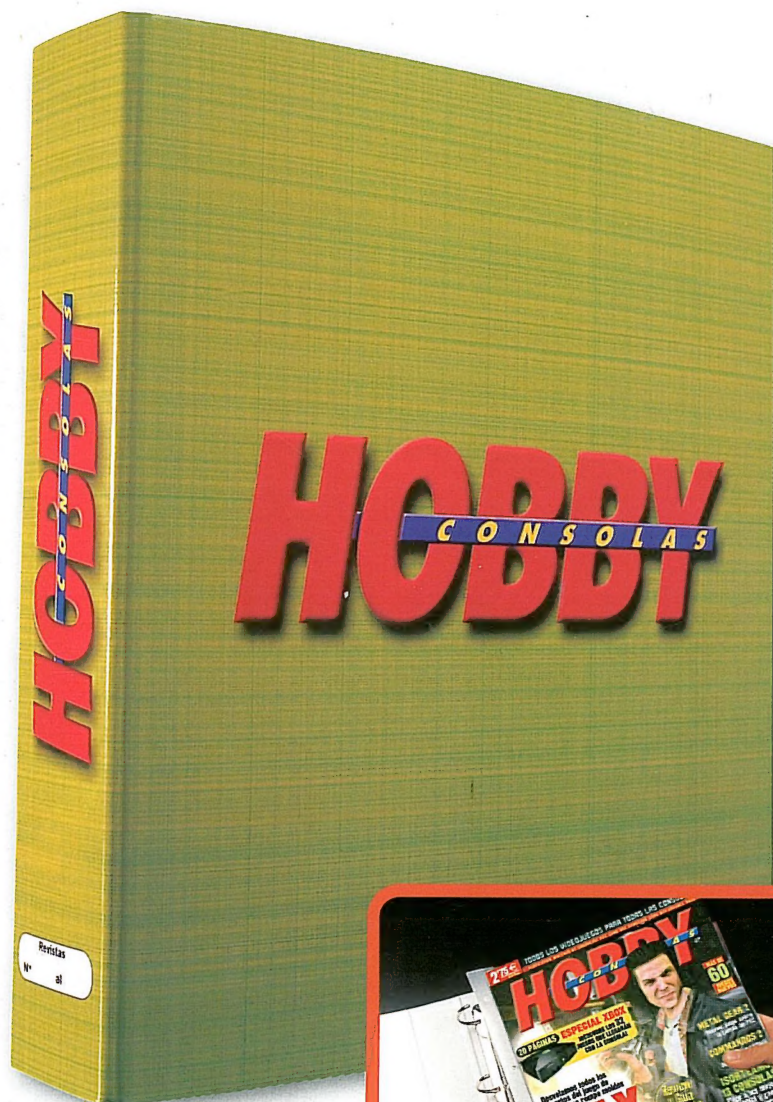




# SUSCRÍBETE A

# HOBBY

# Y RECIBIRÁS



**12 NÚMEROS  
POR SÓLO 29 €  
(12% Dto.)**

**+ ESTE EXCLUSIVO  
ARCHIVADOR**



**SUSCRÍBETE  
HOY MISMO  
POR:**



**Teléfono**

**906 30 18 30**

Coste Llamada: 0,09 € + 0,28 €/min.

(Horario: 9h a 13h y de  
15h a 18h, de lunes a viernes)



**Fax**

**902 15 17 98**

(envía el cupón por fax)

**@ E-mail**

[suscripcion@hobbypress.com](mailto:suscripcion@hobbypress.com)



**Correo**

Envía el cupón adjunto que no  
necesita sello. O si lo prefieres  
mételo dentro de un sobre y  
envíalo a:

HOBBY PRESS, S.A.  
Apdo. 34 F.D.  
20080 San Sebastián (Guipúzcoa)

POR PROBLEMAS DE LOGÍSTICA SENTIMOS NO PODER SERVIR NÚMEROS ATRASADOS

• Por razones de operatividad, el número de teléfono está reservado exclusivamente para suscripciones.

• De acuerdo con la vigente normativa sobre protección de datos personales te informamos de que los datos que nos facilites se incluirán en un fichero responsabilidad de Hobby Press S.A.  
Para modificar tus datos escribe a Hobby Press, Dpto. Suscripciones, C/ Los Vascos 17, 28040 Madrid.

• No se aceptan suscripciones fuera de España.

• Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Hobby Press S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.





**Línea ADSL»**  
**La Banda Ancha de Telefónica.**

Entra ahora en [telefonicaonline.com](http://telefonicaonline.com) y alquila desde 1 euro y sin moverte de casa la mejor selección de juegos con la Línea ADSL de Telefónica.

[telefonicaonline.com](http://telefonicaonline.com)

*Telefónica*

INFÓRMATE EN EL **1004**